

Desenvolvimento de objetos de aprendizagem para o ensino da dinâmica de veículos  
Tiago Chaves Mello, Walter Jesus Paucar Casas

**Resumo**

A Dinâmica de Veículos por ter conteúdo muito abrangente, às vezes, se torna de difícil compreensão e isso se reflete nas dificuldades apresentadas pelos alunos. A fim de saná-las, o objetivo é elaborar ferramentas que ofereçam auxílio na compreensão e fixação dos conceitos. Para isso, foi elaborada uma página www na internet que será usada na apresentação e distribuição de ferramentas para o aluno. Para melhor aprendizado da parte teórica, notas de aula em formato de slides foram elaboradas destacando os principais pontos do conteúdo. Para fixar essa teoria, estão disponíveis exercícios no formato de problemas nos quais os alunos praticam tendo a possibilidade de conferir seu desempenho através da resolução analítica; ainda há a oportunidade de se aprofundar mais no problema, ou abordar outras possibilidades, através das simulações computacionais interativas. A fim de dar a oportunidade de o aluno pesquisar mais sobre determinado assunto de seu interesse, na página existem hyperlinks para outras instituições ou grupos que tratam do tema assim como teses que se relacionam com a Dinâmica de Veículos. A disciplina, através desses recursos, apresenta o conteúdo de forma abrangente e interativa aumentando o interesse por parte do aluno no assunto e, através da utilização de recursos computacionais facilita-se a aprendizagem.