

128

MAPER-DESENVOLVIMENTO DE UM PROTÓTIPO DE APRESENTAÇÃO MULTIMÍDIA PARA O ENSINO DO CONCEITO DE PERDAS NA CONSTRUÇÃO CIVIL. *Luís Alberto H. do Nascimento, Marcelo Kipper da Silva, Carlos T. Formoso - NORIE/UFRGS*

O objetivo da pesquisa é desenvolver uma aplicação multimídia visando o ensino do conceito de perdas dentro da ótica da Construção Enxuta para estudantes de Engenharia Civil. O que justifica a pesquisa é que a aplicação multimídia permite uma melhor assimilação destes conceitos, pois utiliza vários meios de apresentação da informação de forma interativa. Para isso, se fazem necessários a identificação e sistematização dos conceitos da Construção Enxuta relacionados ao entendimento do Conceito de Perdas, além do que, é preciso organizar estes Conceitos dentro de um plano de ensino conveniente para ser utilizado na aplicação. O método de pesquisa utilizado é composto basicamente de uma revisão bibliográfica sobre a Construção Enxuta e sobre Multimídia, especialmente para a criação de softwares educacionais; criação de um plano de ensino; identificação de boas práticas na bibliografia; coleta de dados para exemplificar conceitos da Construção Enxuta, na forma de fotos, vídeos e animações; desenvolvimento do protótipo da aplicação e, por fim, testar e validar a aplicação. Atualmente, além da revisão bibliográfica estão sendo coletados os dados para exemplificar os Conceitos (fotos e vídeos), que estão sendo armazenados em um banco de dados juntamente com o protótipo da aplicação.