

EDITOR PARA TEXTOS DE LÍNGUAS DE SINAIS ESCRITOS EM SIGNWRITING. *Rafael P. Torchelsen, Antônio C. R. Costa* (Universidade Católica de Pelotas – Escola de Informática).

Este trabalho teve por objetivo principal é a criação de um software para edição de texto na linguagem de sinais das pessoas surdas. Primeiramente foi desenvolvido um estudo sobre escrita de linguagem de sinais utilizando o sistema Sign Writing. Após foi feito um estudo para se escolher que tecnologias seriam utilizadas para a criação do editor bem como os métodos para tal. Foram escolhidos a linguagem de programação C++ e a biblioteca gráfica wxwindows. Para a biblioteca gráfica wxwindows foi necessário um completo aprendizado já que ela não faz parte do currículo do curso. Nessa fase foram criados vários programas testes para fixar os conhecimentos, bem como testar a viabilidade da tecnologia. Após, se seguiu à fase de criação de um protótipo de interface para análise de funcionalidade e facilidade de uso. Procurou-se encontrar um interface que fosse amigável ao usuário surdo, que deve ser tratado com algum diferencial visto que eles possuem dificuldades para a compreensão da linguagem oral. Por isso se optou pelo uso mínimo da linguagem oral no programa, tendo como ênfase à utilização de imagens auto-explicativas e o cuidado de estruturar a interface da mesma forma que o sistema de escrita da linguagem que eles estão acostumados. A seguir foi feita a modelagem da estrutura interna do programa incluindo gerência de memória, armazenamento de dados e respostas ao usuário. Seguiu a fase de implementação. No momento o projeto se encontra na fase final para obter um protótipo funcional. Após concluída essa etapa, serão feitos testes com o público alvo, para possíveis correções de erros e incremento de novas funções e aperfeiçoamentos, os quais levarão para o produto final. (CNPq/ProTeM).