

## Sessão 36

### Informática na Educação

306

**BIBLIOTECA DIGITAL FERRAMENTA: APRENDIZAGEM COMO HIPERMÍDIA.** *Kelen Garcia Lord, Maria Suzana Marc Amoretti (orient.) (FEEVALE).*

Acessar a informação facilita a inclusão social dos cidadãos. Sociedades democráticas devem pensar nas bibliotecas fazendo parte de estratégia social que garanta a cidadania. Biblioteca Digital é porta de entrada para informações de suporte às atividades de aprendizagem de professores e alunos. Distinguimos dois tipos de Bibliotecas Digitais: A) Bibliotecas Digitais de Organização (BDO) cujo objetivo é armazenar, recuperar e tornar acessível a informação; B) Bibliotecas Digitais Ferramentas (BDF) usadas para consultas mas inseridas no espaço virtual de aprendizagem, onde os professores disponibilizam material instrucional necessário para auxiliar a aprendizagem de seus alunos. O foco é investigar as características pertencentes à BDO, que podem ser também implementadas nas BDF para que estas não fiquem reduzidas a um mero repositório de links e indicações bibliográficas. A metodologia utilizada pelo Grupo Gestão do Conhecimento é a da Engenharia Semiótica, que examinará os aspectos significativos comuns aos dois tipos de Biblioteca Digital, investigando quais os atributos que deverão ser acrescentados à BDF, desenvolvendo tecnologias e facilitando o acesso à informação e à democratização do saber. Da análise dos recursos visuais e textuais da BDF muitas vezes reduzida a listagens de citações, em diferentes ambientes de EAD, obtivemos como resultado parcial a constatação da deficiência da Biblioteca Digital Ferramenta. Estes dados estão nos orientando no desenvolvimento da ferramenta de acordo com os princípios da usabilidade. Pesquisamos a alternativa da apresentação da BDF sob forma hipermídia, quando um documento tem palavras-chaves ou imagens que permitem ao usuário navegar em rede através de diferentes mídias. (PIBIC).