

Sessão 39

História Geral

312

EGIPTOMANIA E INFORMÁTICA: A CRIAÇÃO DE UM BANCO DE DADOS. Ana Paula de Andrade Lima de Jesus, Karine Lima da Costa, Margaret Marchiori Bakos (orient.) (PUCRS).

Esta comunicação visa demonstrar o uso da informática para a sistematização de dados colhidos através de uma pesquisa sobre Egiptomania na América do Sul, de forma a agilizar a consulta e análise dos resultados da mesma. Iniciada em 1995, essa pesquisa possui atualmente um numeroso, diversificado e crescente acervo de imagens sobre a reutilização de elementos do antigo Egito, atribuindo-lhes novos significados. O nosso primeiro passo foi o emprego de um instrumento de definição dos grupos de padrões genéricos de imagens. Os elementos recorrentes na pesquisa para modelagem foram: ícones da Egiptomania, Política / Faraó; Política / Faraona; Religião / Mitologia; Religião / Divindades e Sociedade. Nessa etapa recorreremos aos símbolos presentes no imaginário coletivo relativos ao Egito antigo. Para a implementação do software criamos padrões de análise para filtragem dos dados, segundo escolha pessoal. O instrumento de solução foi a criação de categorias para cada grande padrão genérico de imagens. Por exemplo, para o grupo ícones foram especificadas três categorias: as pirâmides, os obeliscos e as esfinges. Finalmente, foi dada uma modelagem elástica ao banco de dados para permitir a contínua inserção de novas divisões de imagens nos campos já existentes e especificar o lugar, data, site, título, tipo de imagem e descrição das mesmas.