

241

3D&T - A SIMPLICIDADE EM PROL DA JOGABILIDADE. *Michelle Campos Sesterrem, Cristiano Max Pereira Pinheiro (orient.) (FEEVALE).*

O RPG, ou Role Playing Game, é um dos jogos mais diversificados em termos de linguagens, técnicas e narrativas, onde o objetivo principal é o entretenimento. Neste cenário surgiu em 1998 o sistema 3D&T – Defensores de Tóquio 3ª Edição, através do qual se fará uma análise comparativa da mecânica de jogo em relação a outros sistemas de RPG, como D&D – Dungeons e Dragons, por exemplo. A partir daí é possível evidenciar, ou não, a simplicidade do sistema como fator que colabora para uma jogabilidade mais descontraída e contribui para um ritmo de eventos mais acelerado, ou seja, com uma sistemática mais simples é possível aos jogadores focarem em outros aspectos como interpretação e ações – interatividade, cumprindo sua missão de entreter com maior eficácia.