

081

VIAJANTES NA MÁQUINA LÚDICA DO TEMPO - RPG, JOGO E INTERPRETAÇÃO COOPERATIVA. *Geovane Dantas Lacerda, Dinora Fraga da Silva (orient.)* (UNISINOS).

O projeto trata da produção textual em narrativas multi-ramificadas, utilizando-se do RPG para computador. Relacionando este entretenimento digital com a proposta lúdica de jogo apresentada por Johan Huizinga, Humberto Maturana e Gerda Verden-Zoller, busca-se apresentar este divertimento coletivo como um focalizador para a interdisciplinaridade e formação de um conhecimento espontâneo e auto-regulado, onde o jogador encontra um amplo espaço para utilizar seus conhecimentos prévios e competências na resolução de problemas apresentados durante a história. Através de sessões multiplayer tendo como jogadores alunos do ensino médio, serão analisadas a interpretação de seus respectivos personagens (a relação entre o jogador e seu avatar) e a produção narrativa feita de forma coletiva e estética. A partir dos resultados da pesquisa, pretende-se contribuir para a prática da interdisciplinaridade em ensino médio, com a produção de material didático. (LACERDA, Geovane Dantas, Dra. FRAGA, Dinora. Competências transdisciplinares na educação linguística em ambiente informatizado.) (Fapergs).