

O padrão OBAA descreve um conjunto de metadados para objetos de aprendizagem (OA) interoperáveis na Web, TV Digital e dispositivos móveis. O estudo de caso realizado tem como objetivos a validação da ontologia criada com base no padrão OBAA e a criação de um documento adicional ao padrão, servindo como um manual de utilização. A ontologia OBAA foi desenvolvida para especificar tanto OAs quanto perfis de usuários. O projeto propõe desenvolver um forma de publicação de objetos que seja de fácil obtenção pelos mecanismos de atualização da web (feeds de RSS). Para conseguir atingir esse objetivo, os objetos devem ser codificados em um formato interoperável, por isso são utilizadas ontologias. Para a validação da ontologia, foram feitos testes de consistência, um exemplo de OA e um exemplo de perfil de usuário. Nos testes de consistência, verificou-se os axiomas criados realizando algumas inferências intencionalmente incorretas. Após esta etapa, criamos um perfil de aluno. Este perfil continha várias características do aluno, tais como seus objetivos, hobbies, preferências, dados pessoais, entre outros. A partir da ontologia desenvolvida, elaboramos um manual de utilização para o perfil de usuário. Em seguida modelamos um OA retirado do repositório CESTA. Em todos os testes a ontologia respondeu satisfatoriamente, inferindo o que era esperado. Com a ontologia completamente validada, é possível realizar busca automática e inteligente de OA, sem que o usuário interfira. A aplicação pode sugerir links de OA relacionados com o conteúdo estudado e/ou interesses pessoais do usuário. Ou ainda, caso o usuário esteja pesquisando, mostrar sempre OAs que sejam de maior interesse do mesmo de acordo com suas preferências e capacidades.