

TUTORIAL ÓCULOS SIMULADOR DA BAIXA VISÃO

Coordenador: CINTHIA COSTA KULPA

Os usuários com Baixa Visão encontram-se em uma posição intermediária entre a realidade das pessoas que enxergam normalmente e a dos deficientes visuais totais. Não são tratados como pessoas que possuem a visão normal, pois têm limitações que não permitem que desempenhem determinadas funções e não são tratados como cegos, pois possuem visão residual que permite que executem algumas tarefas perfeitamente. Esta condição marginal leva-os a dificuldades de ajustamento à sociedade e consequente exclusão em um nível maior que a exclusão das pessoas que são cegas ou possuem visão normal. Conhecer as dificuldades, expectativas e limitações destas pessoas pode auxiliar na divulgação desta particular deficiência para que mais profissionais, e a sociedade em geral, se motivem a pesquisar tecnologias assistivas que contribuam para a melhoria da qualidade de vida das pessoas com Baixa Visão. Este projeto de extensão teve como objetivo criar uma experiência sobre a Baixa Visão nas pessoas com visão em geral. As texturas criadas nas lentes buscam representar as dificuldades destas pessoas para enxergar o entorno e as informações presentes no cotidiano que as cercam. Estes óculos são baseados nos depoimentos das pessoas com Baixa Visão que colaboraram com as pesquisas realizadas no projeto de doutorado da Pesquisadora Responsável Cíntia Kulpa, intitulado "Sistemática para o desenvolvimento de diretrizes no design de interfaces gráficas em tablets PC voltadas a usuários típicos". O tutorial do Óculos Simulador de Baixa Visão foi desenvolvido através de pesquisas em relação ao tema e dos conhecimentos obtidos de seus resultados, levando a soluções que garantissem a eficiência do projeto. Ao fim da construção do tutorial, se obteve um conteúdo informativo e educativo com potencial para ser acessado digitalmente, como e-book, ou fisicamente, como impresso, sendo, por essa razão, um conteúdo de amplo acesso e adesão, concluindo assim o seu principal objetivo.