

## **OFICINA DE JOGOS DE TABULEIRO**

Coordenador: Renato Perez Ribas

O programa de extensão universitária LoBoGames - Jogos Lógicos de Tabuleiro, vinculado à Universidade Federal do Rio Grande do Sul (UFRGS), foi iniciado em 2014 e tem por objetivo promover o uso de jogos abstratos e de estratégia, tais como Xadrez, Damas, Gamão e tantos outros menos conhecidos, como instrumento pedagógico para o desenvolvimento e formação do indivíduo. Esses jogos têm sido apresentados para as mais diferentes faixas etárias, desde a educação infantil até a terceira idade, com excelentes resultados relacionados ao interesse pela prática do jogo, o desenvolvimento cognitivo e a socialização de grupos. Nas oficinas e formações promovidas pelo projeto são apresentados jogos de tabuleiro do mundo todo, das mais diversas regiões e culturas, sendo alguns muito antigos e outros mais recentes. Esta categoria de jogos abstratos e de estratégia, foco deste projeto, se difere dos jogos de tabuleiro contextualizados como os conhecidos Detetive, War, Banco Imobiliário, e tantos outros. São jogos em geral de baixo custo pois demandam apenas uma tabuleiro que pode facilmente ser criado em papel ou madeira e peças simples, sem a necessidade de tabuleiros sofisticados, peças diferenciadas e cartas específicas como se observa nos jogos contextualizados. Uma inovação do projeto é prática desses jogos em outras modalidades além do jogo individual sobre a mesa. Os jogos mini-gigante e gigante são realizados com peças grandes, em geral sobre um tabuleiro no chão, e entre equipes (duplas ou mais). No jogo vivo ou humano os participantes são as peças no tabuleiro mas não marionetes, quem está fora não interfere nas decisões de cada equipe sobre o tabuleiro. Por fim, no jogo em movimento as equipes praticam a modalidade do jogo gigante mas em corrida. Cada uma dessas modalidades apresenta características e benefícios particulares. Especificamente no contexto escolar, o projeto LoBoGames tem promovido formação de professores e oficinas para estudantes. Os resultados apresentados mostram o impacto da criação da "cultura do jogo de tabuleiro" através da diversidade de jogos apresentados para então inserir em um contexto mais favorável o clássico Xadrez, através de uma metodologia de ensino inovadora criada no escopo deste programa de extensão. Dentre os benefícios desta proposta na formação do aluno podemos destacar quatro grandes eixos: (1) a autonomia; (2) o aspecto cognitivo; (3) as relações sociais; (4) o interesse.