

ENIGMA: MULHERES NA COMPUTAÇÃO, UM DESAFIO

Coordenador: Rute Vera Maria Favero

Este projeto busca aumentar a visibilidade de mulheres que fizeram e ainda fazem história na computação através de exposições, oficinas, rodas de conversa e outras ações de formação. Parte significativa do material usado é lixo eletrônico. O público principal do projeto são alunas de educação básica visando incentivar mais meninas a entrar nessa área, mas também atuamos com pessoas da graduação e da comunidade em geral visando aumentar a permanência e visibilidade de pessoas que atuam nesta área. Desenvolvemos artesanato com lixo eletrônico, mostrando que os materiais podem ter outro destino que não o descarte. Quando é feito descarte, este é feito de forma responsável. Neste contexto trabalhamos consumo consciente e obsolescência programada. A proposta é fazer uma mostra interativa conjunta (no mesmo espaço físico) com outros dois projetos de extensão do CAP UFRGS, um coordenado por mim, coordenadora desta ação, Rute Vera Maria Favero, e outro coordenado por Betina Graeff. O que precisa de infraestrutura para o projeto ENIGMA - Mulheres na Computação é: i) um porta-banner para o pôster, ii) uma mesa pequena (tipo carteira escolar) para a obra Angela Arendts, iii) espaço de 0,30 cm de ambos os lados da mesa para fixar as laterais da obra, iv) uma lâmpada tipo spot para iluminar parte da obra, v) espaço físico de 1,30 de largura para expor a obra Anita Borg, vi) uma mesa média (ex. duas carteiras escolares uma ao lado da outra) para a obra Joan Clarke. Estes materiais, pela proposta, precisariam estar fisicamente próximos aos materiais solicitados no projeto ENIGMA - Doar para estudar e no projeto MUVIN.