

[42257] O LÚDICO E A APRENDIZAGEM COM JOGOS

Autor: Luiz Fernando Luz Sabadi

Coordenadora: Leandra Anversa Fioreze

O projeto de extensão *O Lúdico e a Aprendizagem com Jogos* iniciou-se em 2020 e contempla a elaboração e desenvolvimento de ações extensionistas relacionadas com o uso de jogos, desafios lógicos e brincadeiras em espaços escolares e não escolares. O objetivo do projeto é contribuir com o desenvolvimento cognitivo e afetivo dos participantes através dos jogos e brincadeiras, além de promover oficinas e atividades desenvolvidas nos espaços escolares e não escolares, realizar ações de formação de educadores de forma que o efeito multiplicador do uso dos materiais produzidos em ambientes escolares seja possível. Também tem como foco organizar eventos nos espaços escolares com o objetivo de mobilizar os estudantes em ações coletivas e divulgar as atividades desenvolvidas pelo grupo. Os encontros dos integrantes do grupo acontecem semanalmente em ambiente virtual, através da plataforma Google Meet. Devido à situação da pandemia do Covid-19, a necessidade de ter uma presença online se tornou cada vez mais importante. Atualmente, está disponível no site do grupo de pesquisa *MathemaTIC* (<https://www.ufrgs.br/mathematic/>) uma coletânea de materiais pedagógicos elaborados para alunos e professores com orientações para o seu uso, e também registros das ações coletivas realizadas pelo grupo. Também dispomos de um canal no YouTube (https://www.youtube.com/channel/UCIYIXrFNPu_RwMOgTOElaOw/), onde se encontram vídeos didáticos explicativos dos materiais pedagógicos produzidos. No momento temos como foco a produção de materiais didáticos que utilizam jogos para o ensino de Matemática, como o Contig, Caminho dos Decimais, e Mastermind. Além disso, pretendemos ampliar nossa presença nas redes sociais, visando a difusão e divulgação das ações desenvolvidas no âmbito do projeto.