

**Código da atividade de origem: 42.274 (300 palavras)**

**Título da atividade de origem: Criação de e-books para ensino de habilidades técnicas em ambientes de simulação**

**Título do trabalho:** <https://youtu.be/IQIEZraw5XE>

**Extensão: E-books para ensino de habilidades técnicas em ambientes de simulação - 2020**

**Autores:** Roni Simão; Guilherme Paulon Torrano Ferreira Lopes;

**Co-autores:** Guilherme Roloff Cardoso; Gustavo De Bacco Marangon; João Lins Maués; Josy da Silva Rodrigues; Liana Vitória Marchezi;

**Coordenadora:** Elaine Aparecida Felix Schirmer;

### **UFRGS - Universidade Federal do Rio Grande do Sul**

**Justificativa:** O projeto Criação de e-books para ensino de habilidades técnicas em ambientes de simulação é uma atividade de extensão iniciada no ano de 2020 para oferecer aos alunos da área da saúde oportunidades diferenciadas de aprendizado, treinamento, simulação realística e desenvolvimento técnico. **Objetivos:** O objetivo principal é desenvolver uma série de e-books, para ensino e treinamento de habilidades técnicas da área da saúde, principalmente àquelas realizadas em ambiente de simulação. Os objetivos secundários são: gerar recursos de apoio para os alunos, fixar experiências e competências voltadas para a realidade brasileira. **Metodologia:** A elaboração dos e-books segue as seguintes etapas: 1- Aproveitar material desenvolvido pelos professores em forma de apostila dos assuntos referentes à simulação. 2- Revisão bibliográfica (em revistas indexadas, plataformas on-line, etc.) 3- Fotografar e criar vídeos com as técnicas e o material utilizado atualmente e presente no ambiente local e de eventuais fornecedores; 4- Escrever e editar o e-book; 5- Divulgar as obras por meio eletrônico da melhor forma possível (definida com os colaboradores parceiros). **Resultados:** O planejamento do projeto teve início no primeiro semestre de 2020, foi aprovado como extensão no mês de abril e conta com participação de alunos da PUCRS, UFCSPA e UFRGS, selecionados por meio de entrevista. No mês de julho começaram a ser apresentados os primeiros resultados: o primeiro e-book, "Acesso Venoso Periférico" já está em estágio avançado de conclusão com 75% das atividades de produção finalizadas. **Conclusão:** Proporcionar o treinamento por meio de materiais de apoio direcionados para a realidade do ensino em simulação é uma atividade inovadora que possibilita uma formação mais ampla do acadêmico da área da saúde. Além disso, ao utilizar instrumentos alternativos que preenchem espaços não abrangidos pelas publicações atuais possibilitam desenvolvimento educacional, fomentam o aprendizado e facilitam a aquisição de habilidades técnicas no ambiente de simulação.