

[43059] BIENAL DO JOGO E EDUCAÇÃO.

Autora: Aline Milena Castro Matos.

Coautoras: Victória Jantsch Kroth; Cleusa Silveira Leite; Kátia Vielitz Almeida.

Coordenadora: Daniele Noal Gai.

O Projeto Bienal do Jogo e Educação da FACED/UFRGS, surgiu a partir da participação do Programa de Extensão Universitária Geringonça, na XIIª Bienal Internacional del Juego, organizada pelo grupo La Mancha em 2017 na cidade de Montevideu/Uruguai. Tecendo redes de apoio em 2018 tivemos a I Bienal do Jogo e Educação do Brasil, com a temática Múltiplos e Corpos. Ocupando a Faculdade de Educação, o Museu, o Centro Cultural e o Salão de Festas da Reitoria, afirmamos as potencialidades do jogo que é jogado a partir do encontro com as diferenças. Neste ano entendendo a condição de necessário isolamento e distanciamento social, devido à pandemia do Coronavírus, a II Bienal do Jogo e Educação será totalmente virtual. O projeto que tem como parceiros-convidades diferentes estudantes e professores universitários, a Comunidade Kilombola Morada da Paz, a Abayomi Faleiro, a Clownperativa, o Pequenes: Arte e Educação, o Projeto Desenhaça, o TransEnem, o Gente Grande Também Brinca, o Projeto Geringonça e o Coral Guarani de Maquiné, e neste 2020 quer afirmar a #ESCUTAMOR. Escutamor que reflete, que se incomoda, que se revolta, que cria, que anda, que vai e que vem. Escuta sensível. Escuta atenta, que é do respeitar e acolher todas, todos e todes. Somos membros e membras da comunidade e da universidade, que desde março se reúnem virtualmente, semanalmente, construindo um espaço de pesquisa, formação e construção de uma Bienal do Jogo e Educação que seja lúdica e inclusiva na proposta e na ação. Neste momento de pandemia, as tecnologias têm sido grandes aliadas para trazer memórias corporais e fazer nos sentir mais perto, por isso todas nossas produções e visualidades estão disponibilizadas abertamente nas nossas redes sociais, que são atualizadas semanalmente, junto com o nosso site, que contém nossas autorias sobre Jogo, Educação e #Escutamor.