



<b>Evento</b>	Salão UFRGS 2020: FEIRA DE INOVAÇÃO TECNOLÓGICA DA UFRGS - FINOVA
<b>Ano</b>	2020
<b>Local</b>	Virtual
<b>Título</b>	SegurLab 2D: Software Educativo de Segurança no Laboratório
<b>Autor</b>	RICARDO DOS CASAES BELO
<b>Orientador</b>	MARCELO LEANDRO EICHLER

## SegurLab 2D: Aprendizado Lúdico no Laboratório

O SegurLab 2D é um jogo didático em desenvolvimento sobre segurança no laboratório químico. O jogo tem o propósito de que permitir ao usuário/aluno testar seus conhecimentos sobre normas de segurança, no ambiente laboratorial, de uma forma lúdica e descontraída.

Apresentado no formato de jogo digital, de perguntas e respostas (*Quiz*), com questionamentos visando fortalecer os conhecimentos sobre pictogramas GHS e Diagramas de *Hommel*, de uma forma descontraída, misturando nas respostas “*easter eggs*”, ou seja, divertidas referências à famosos filmes e séries de TV, em suas respostas, cujo desenvolvimento obedeceu critérios e diretrizes, previamente estabelecidos em estudo de pré-produção como tema de um trabalho de conclusão de curso em Licenciatura em Química, também apresentado no Salão de Iniciação Científica de 2019.

Foi escolhida a plataforma de desenvolvimento *RenPy*, visando facilitar a adequação da *engine* aos requisitos do jogo e, também, pela sua versatilidade em criar versões multiplataformas, permitindo que versões para *desktop* e *mobile* fossem desenvolvidas simultaneamente.

O atual estado de desenvolvimento do *game* está em pleno andamento, com uma versão *beta* disponível para teste. Nesta versão, além da lógica básica (menus, interface, lógica do jogo, etc.) já estão contidas as 30 questões elaboradas na pré-produção do jogo, onde foram realizadas “*artwork*”, na forma de “cartões”, que representam cada pergunta com sua respectiva resposta, além da adição de tema musical, opcional. A versão beta disponível é jogável, embora ainda não tenha todas as *features* e artes planejadas, da interface implementadas.

Espera-se que o SegurLab 2D conclua a fase *beta* antes do fim do ano, porém, retoques gráficos e adição de *features* adicionais, como cartões de perguntas extras, poderão extrapolar este tempo.

Links:

Download do jogo:

<https://drive.google.com/file/d/1SnFvtFBhFp3ZSoWBZMRelgJQ8nHufBf9/view?usp=sharing>

Documento de pré-produção:

<https://drive.google.com/file/d/1Lx5TeFkCPV0qbKZ7IFroRTDcJszgf2y-/view?usp=sharing>

Email Contato:

[pwtebr4zil@hotmail.com](mailto:pwtebr4zil@hotmail.com)