

**Universidade:
presente!**

PROGRAD
PROPQ
SEAD

RELINTER
CAF
SAI

XV Salão de
ENSINO

21. 25. OUTUBRO • CAMPUS DO VALE

CONVOCAMENTO FORMAC INOVAC
Salão UFRGS 2019

Evento	Salão UFRGS 2019: XV SALÃO DE ENSINO DA UFRGS
Ano	2019
Local	Campus do Vale - UFRGS
Título	Sistema de recomendação com foco na experiência do usuário
Autores	MARCELA FUTURO DE CARLI ADALTO SELAU SPARREMBERGER CRISTINA ALBA WILDT TORREZZAN LAURA KRIMBERG
Orientador	PATRICIA ALEJANDRA BEHAR

RESUMO: O sistema desenvolvido pelo núcleo de pesquisa trata-se de um recomendador de objetos de aprendizagem baseado em competências - e seus respectivos conhecimentos, habilidades e atitudes - que está disponibilizado através do endereço eletrônico [omitida referência para não identificar os autores], em funcionamento desde 2011, de modo a auxiliar o processos de ensino e aprendizagem. O sistema indica Objetos de Aprendizagem de acordo com as necessidades de cada aluno (ou usuário), inferidos segundo informações do seu perfil de competências. A partir da avaliação da sua utilização em cursos de pós-graduação da Universidade Federal do Rio Grande do Sul (UFRGS), foi possível identificar necessidades relacionadas à experiência do usuário. Assim, conclui-se que havia a necessidade de aprimoramentos e da criação de um aplicativo para dispositivos móveis, para melhor se adequar à realidade e às demandas atuais, desenvolvido pela equipe multidisciplinar do [omitida referência para não identificar os autores] - composta por pesquisadores da informática da educação, pedagogia, ciência da computação e do design. A elaboração das telas do aplicativo é fundada em estudos relativos à experiência do usuário, à interface para o usuário - o trabalho voltado para a parte gráfica do design inclui a elaboração de uma identidade visual, escolhas tipográficas e pesquisas cromáticas -, aos fluxos de navegação, à acessibilidade e à programação front e back-end. O processo do desenvolvimento gráfico envolve primeiramente uma análise da interface web e uma discussão acerca das melhorias das funcionalidades oferecidas, em reuniões semanais realizadas pela equipe, seguidas do projeto de cada tela, iniciada por rafeis, feitos a lápis em papel, a partir de uma tradução da interface web para a linguagem mobile, utilizando os recursos oferecidos pela plataforma Ionic. Após essas etapas, o projeto das telas é prototipado no software Adobe Illustrator, para melhor visualização e entendimento do resultado final, sofrendo possíveis aperfeiçoamentos, e, por fim, as telas são repassadas aos programadores. Palavras chave: sistema de recomendação, design de interfaces, educação digital.