

**Universidade:
presente!**

PROGRAD
PROPQ
SEAD

RELINTER
CAF
SAI

XV Salão de
ENSINO

21. 25. OUTUBRO • CAMPUS DO VALE

Salão UFRGS 2019

Evento	Salão UFRGS 2019: XV SALÃO DE ENSINO DA UFRGS
Ano	2019
Local	Campus do Vale - UFRGS
Título	Fonodesafiando - um jogo de cartas como instrumento de divulgação científica em saúde
Autores	ELISABETH ARAUJO DE ABREU ARTHUR ZASSO KRAUSE MARIANA DANN GAMARRA NATHÁLIA VESCIA BAUER
Orientador	DEBORAH SALLE LEVY

RESUMO: O trabalho realizado consiste em um projeto piloto de jogo de cartas com temática das diferentes áreas da Fonoaudiologia desenvolvido na disciplina de Tópicos sobre Estudos Interdisciplinares III do curso de graduação em Fonoaudiologia. O objetivo do jogo é atuar como instrumento de divulgação e de disseminação de conhecimento acerca do papel do fonoaudiólogo, de modo lúdico e acessível. Como público-alvo desse jogo foram pensados estudantes de ensino médio e de graduação; entretanto, não foram estabelecidas restrições para o público geral interessado no tema, visto haver também interesse de divulgação de questões de saúde para todas as etapas do ciclo de vida. No projeto, foi realizada a seleção de temáticas a serem abordadas; as áreas da Fonoaudiologia a serem trabalhadas como conteúdo do jogo; e modos de integrar o conhecimento teórico e de atuação fonoaudiológica às dinâmicas do jogo. O resultado dessa etapa de trabalho foi um protótipo de jogo e de cartas focado em acompanhar diferentes indivíduos ao longo do ciclo de vida, consistindo em cinco grupos temáticos correspondentes a áreas da Fonoaudiologia. Para o desenvolvimento desses protótipos, dividiram-se os participantes de modo a cada um estar responsável pela produção de conteúdo correspondente a uma das áreas: Audiologia, Voz, Neuropsicologia e Motricidade orofacial. Ainda, em conjunto, foram elaboradas cartas tematizando a rede do Sistema Único de Saúde e redes de apoio, com foco interdisciplinar, além de temáticas que abrangem todas as áreas da Fonoaudiologia. Por fim, utilizando-se de modelos pré-confeccionados e de imagens de bancos de dado online, foi confeccionada a parte gráfica as cartas. Como base provisória para a elaboração gráfica e de regras utilizou-se o jogo de cartas colecionáveis Pokémon Estampas Colecionáveis™. Optou-se por utilizar esse jogo pré-existente como base a fim de, em um primeiro momento, dirigir esforços para a adaptação dos conteúdos da área de Fonoaudiologia para esse formato lúdico, com o objetivo final de disseminação de conhecimento. Além disso, a dinâmica de evoluções existente no jogo foi facilmente adaptada para contemplar diferentes estágios do ciclo de vida. Com base nos resultados obtidos até o momento, pretende-se dar continuidade ao desenvolvimento do jogo. Para tal, estabelecerão-se métodos para avaliar a efetividade do jogo como instrumento de divulgação, e fará-se uma revisão das cartas de modo a garantir o embasamento científico de seu conteúdo. Ademais, serão realizadas modificações nas regras e na produção gráfica do jogo, de modo a constituir um produto original.