

APRENDIZADO 2.0 NA UFPEL:

proposta de uma interface social para o Ambiente Virtual de Aprendizagem



paz no plural

Camila de Almeida Polino

#AmbienteVirtualdeAprendizagem #DesigndeInterfaces #RedesSociais

—O trabalho tem por objetivo apresentar os resultados do Trabalho de Conclusão de Curso desenvolvido pela autora, cuja proposta consiste na análise e no redesign da interface do Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA) da UFPEL.

—Para o desenvolvimento do trabalho teórico utilizou-se revisão bibliográfica e para a proposta prática utilizou-se da metodologia projetual de Garrett (2011)

—Na primeira etapa do TCC, realizou-se uma análise sobre o site para identificação de problemas na interface.

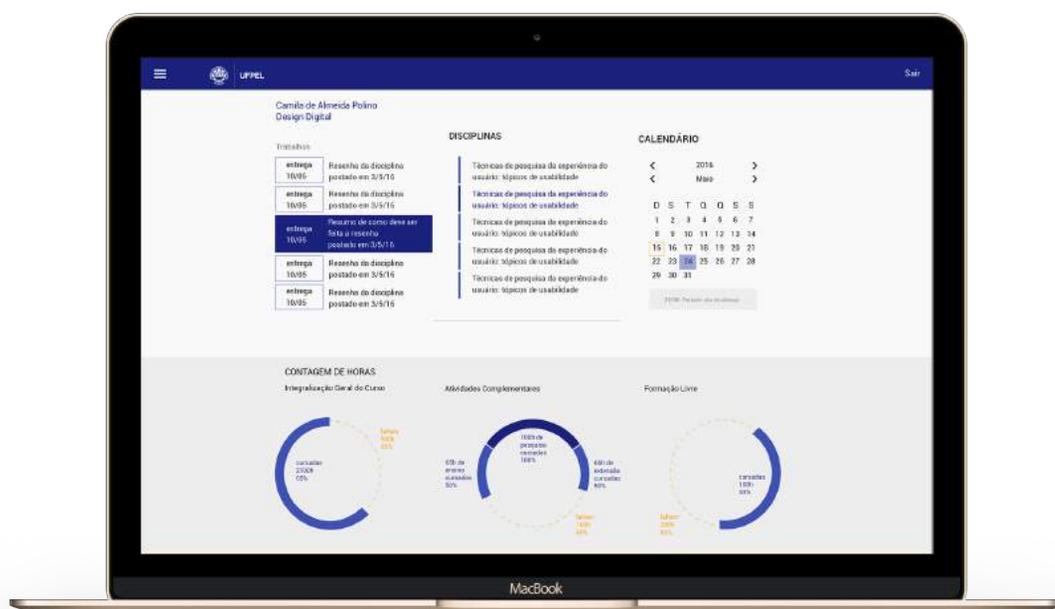
—A segunda etapa consistiu em mapear os recursos e identificar os quesitos técnicos para que a interface pudesse ser programada.

—A terceira etapa, no plano estrutural, a arquitetura informacional do site e os caminhos a serem percorridos pelos usuários foram definidos.

—No quarto plano, chamado esqueleto, as informações foram organizadas visualmente através dos wireframes.

—No quinto e último plano, superfície, as informações ganharam forma, cor, texturas e demais atribuições visuais. O resultado final do projeto pode ser visto na figura abaixo.

—Como conclusão, ressalta-se a importância de os designers concentrem-se em melhorar as interfaces destes sistemas pelo fato de serem ambientes de suporte ao ensino e aprendizagem presencial e à distância.



Página inicial após o login: Dashboard.