



paz no plural

## XII SALÃO DE ENSINO

12 a 16 de setembro  
Campus do Vale - UFRGS



|                   |   |
|-------------------|---|
| <b>Evento</b>     | Salão UFRGS 2016: XII SALÃO DE ENSINO DA UFRGS                              |
| <b>Ano</b>        | 2016  |
| <b>Local</b>      | Campus do Vale - UFRGS  |
| <b>Título</b>     | Objetos de aprendizagem voltados para alimentação saudável                  |
| <b>Autores</b>    | HENRIQUE MENDES DE MOURA<br>CLEVI ELENA RAPKIEWICZ<br>VANUSKA LIMA DA SILVA |
| <b>Orientador</b> | DIVAIR DONEDA   |

**Resumo:** Este trabalho está inserido no contexto de um projeto que busca implementar objeto de aprendizagem na área de Nutrição com o tema alimentação saudável. Busca-se ter um material educacional interativo que possibilite promover uma alimentação mais saudável, o qual contemple alguns itens básicos como acessibilidade física e financeira, sabor, variedade, cor, harmonia e segurança sanitária. Objetos de aprendizagem (OA) são recursos educacionais que podem ser executados em diversos formatos e linguagens. Além de facilitar e qualificar o processo de ensino-aprendizagem, outra de suas características é a possibilidade de reutilização de seus materiais combinando-os com outros objetos criando condições de aprendizado flexível. Na primeira etapa do projeto foram feitas buscas por OA em geral para delimitar as características que estes deveriam apresentar. Após as buscas, demarcamos que o OA deve reforçar a interação entre o aluno e o agente pedagógico (atividades dirigidas), além da capacidade de: a) refletir sobre as respostas corretas durante o processo de aprendizagem (reflexão); b) aprender com respostas explicativas ao invés de, simplesmente, correção direta (resposta - *feedback*), c) conseguir ditar o próprio ritmo na apresentação dos materiais (estimulação - ritmo); e, d) fornecer pré-requisitos que ativem relevantes conhecimentos prévios (pré-requisito). Posteriormente, buscamos por OA específicos sobre alimentação saudável disponíveis nos repositórios RIVED, BIOE, CINTED, LUME, PROATIVA e LABVIRT. Encontramos três tipos de OA referentes a esse tema. Desses, um consiste em uma série de histórias em quadrinhos, outro tipo é caracterizado por jogos interativos, e apenas um OA contempla todas as características que julgamos necessárias. Essa escassez de objetos sobre o tema abordado limita reutilização que possa ser feita, implicando, então, no desenvolvimento de um específico. Este deve apresentar interface-padrão que contenha um menu organizado que ofereça ao aluno diversos tipos de atividades como jogos, animações e conteúdo teórico de maneira acessível e simplificada. Será desenvolvido voltado para *web* em HTML 5.

Palavras-chave: objetos de aprendizagem, alimentação saudável, Nutrição