



**MINISTÉRIO DO ESPORTE
SECRETARIA NACIONAL DE DESENVOLVIMENTO DE ESPORTE E DE LAZER -
SNDEL
PROGRAMA ESPORTE E LAZER DA CIDADE – PELC
UNIVERSIDADE FEDERAL DE MINAS GERAIS - UFMG**

**Formadora – PELC
Profa. Ma. Carmen Lília da Cunha Faro**

**Módulo Introdutório
Fundação de Educação, Cultura e Desenvolvimento Tecnológico – FUNDETEC
Timon - MA
Proposta de formação período de 02 à 05 de junho de 2011**

OBJETIVOS:

- Apresentar o programa
- Conhecer a realidade local
- Realizar dinâmicas locais
- Socializar o projeto básico aprovado pelo Ministério
- Planejar as ações sistemáticas e assistemáticas do convenio
- Discutir dimensões conceituais do esporte, lazer e suas relações com a cidade
- Discutir concepções de ações educativas enquanto ações de políticas públicas
- Construir coletivamente princípios e diretrizes para um planejamento participativo nas ações de lazer.

METODOLOGIA:

- Visita aos locais onde funcionarão os núcleos
- Construção de oficinas
- Exposição dialogada
- Leitura de textos e debates
- Filmes e documentários

1º DIA 02/06/2011(manhã) - SOLENIDADE DE ABERTURA DO MÓDULO INTRODUTÓRIO DO PELC

- 8:00horas

- INÍCIO DO CREDENCIAMENTO
- ENCERRAMENTO DO CREDENCIAMENTO;
- COMPOSIÇÃO DA MESA
- APRESENTAÇÃO DOS AGENTES SOCIAIS POR NÚCLEOS

- 10:00horas

- **PALESTRA DE APRESENTAÇÃO DO PROGRAMA**
- FALA DO COORDENADOR (A) DO PROJETO
- FALA DO REPRESENTANTE DO ORGÃO GESTOR

02/06/2011 (tarde) – Estudo da Realidade

- 14:00horas

- 1- Dinâmica de Apresentação
- 2 - Trabalhos de Grupo - Dinâmica de Divisão de Grupos
- 3 - Os Participantes, divididos em subgrupos, debaterão a partir das questões geradoras tais como:
 - a) O que significa o lazer para você?
 - b) Quais as opções de lazer na sua cidade? O que você acha disso?
 - c) O que você faria para melhorar o lazer na sua cidade?
- 4 -Síntese do debate
- 5 - Intervalo

- 16:30horas

- 6 - Apresentação do Programa Esporte e Lazer na Cidade
- 7 - Avaliação do dia

2º DIA 03/06/2011 - (manhã)

- 8:00horas

- 1- Dinâmica inicial
- 2 - Exposição da Temática I: **Cultura, Lazer e Esporte: conceitos e relações**
- 3 – Intervalo

- 10:00horas

- 4 - Trabalho de Grupo: Leitura de texto e debate nos subgrupos: relacionar os conceitos explicitados nos textos com a compreensão inicial do grupo sintetizada no estudo de realidade;
- 5 - Socialização dos subgrupos
- 6 - Mediação da formadora.

03/06/2011 - (Tarde)

- 14:00horas

- 1 - Dinâmica de grupo
- 2 - Exposição da Temática II: **Dimensão Interdisciplinar do lazer: os interesses culturais e as possibilidades de intervenção:**
 - Intervenção Literária: Grupos responsáveis
 - Intervenção Musical: Grupos responsáveis
 - Intervenção Performática de dança: Grupos responsáveis
 - Intervenção de Capoeira: Grupos responsáveis
 - Intervenção de Lutas: Grupos responsáveis
 - Intervenção de Teatro: Grupos responsáveis

- **16:30horas**

3 - Debate e mediação

4 - Avaliação do dia

3º DIA 04/06/2011 - (manhã)

- **8:00horas**

1 – Dinâmica de grupo

2 - Exposição da Temática III: **A importância do lazer e esporte para as cidades e para os cidadãos**

3 – Intervalo

- **10:00horas**

4 - Visita aos núcleos, em subgrupos, orientada por um roteiro

5 – Intervalo para Almoço

04/06/2011 (Tarde)

- **13:00horas**

1 - Dinâmica de grupo

2 - Socialização da visita e debate

3 – Exposição de filme

3 - Intervalo

- **16:30horas**

4 – Exposição da Temática IV: **Organização de eventos: novas possibilidades.**

5 – Divisão de grupos para a construção das oficinas

a) Construção de diretrizes p/ o planejamento das oficinas

b) Construção das ações

5 – Socialização dos grupos

6 – Avaliação do dia

4º DIA 05/06/2011 (Manhã)

- **8:00horas**

1 – Possibilidades de Oficinas:

- Refletindo sobre a violência social e suas conseqüências;

- Vivências lúdico corporais com idosos;

- **10:30horas**

- Dança e questão de gênero;

- Jogos, brinquedos e brincadeiras do Maranhão

05/06/2011 (Tarde)

- **13:00horas**

1 – Dinâmica de grupo

2 - Temática V: **Planejamento participativo e Avaliação**

3 - Debate

4 – Avaliação final

5 - Encerramento

RECURSOS MATERIAIS

01 – Caixa de Som amplificada

02 – Microfone

03 – Microsistem

04 – CPU

05 – Data show

06 – DVD

07 – Papel 40 kg

08 – Papel A4

09 – Pincel atômico

10 – Papel Crepom

11 – Fita Gomada

12 – Cola

13 – Tesoura

14 – Caneta Hidrocor

15 – Elástico

16- Balões

17- Barbante

18- Jornais e revistas velhas que possam ser recortadas

19 – Sala com cadeiras móveis

Obs. A Programação está sujeita a modificações