

O projeto CILE é um ambiente inteligente de aprendizagem para aplicação em aprendizado cooperativo. Seus princípios são baseados em uma perspectiva social. A sociedade externa é representada por uma rede local, onde cada aluno possui um software assistente. Cada assistente pode se comunicar com os seus usuários e com outros assistentes. A aplicação visa o aprendizado sobre a utilização de planilhas eletrônicas para resolução de problemas gerenciais. Cada aluno interage com o seu assistente, a fim de definir objetivos. Uma vez definidos os objetivos, ou o aluno, ou o assistente pode sugerir um plano para alcançar os objetivos propostos. O outro agente pode aceitar o plano, rejeitá-lo ou sugerir outra alternativa. O assistente pode também pedir sugestões a outros assistentes. Todas estas interações seguem um único protocolo de aprendizado cooperativo, que é uma variação do protocolo de Koning. No nosso caso, o passo de avaliação do protocolo foi modificado, usando uma estratégia de equilíbrio para comparar os planos alternativos. Esta estratégia tenta achar um plano que esteja a igual distância das duas alternativas, ou seja, um "ponto de equilíbrio". O protocolo cooperativo é também usado para definir os objetivos. Negociações de planos são simuladas pelo assistente com o modelo do aluno, a fim de estimar seus possíveis resultados. (RHAE, PET)