



Evento	Salão UFRGS 2014: X SALÃO DE ENSINO DA UFRGS
Ano	2014
Local	Porto Alegre - RS
Título	Desenvolvimento do Objeto de Aprendizagem ConReDis: Construção de Redes sociais Digitais para Idosos
Autores	RAFAELA DA ROCHA PINTO JOHANNES DOLL Leticia Rocha Machado PATRICIA ALEJANDRA BEHAR

Desenvolvimento do Objeto de Aprendizagem ConReDis: Construção de Redes sociais Digitais para Idosos

Autores: Rafaela Rocha, Johannes Doll, Patricia Behar e Leticia Rocha
Machado

Os Objetos de Aprendizagem (OA) são recursos digitais que tem como finalidade dar suporte à aprendizagem e possuem como público-alvo diversas faixas etárias, indo de crianças a idosos. Com o intuito de desenvolver a criatividade e o aprendizado esses objetos fazem uso de outras mídias como gráficos, jogos e simulações. Para tanto é necessário construir interfaces gráficas temáticas relacionando o assunto do conteúdo ao visual. Utilizados em diferentes contextos, os OA demandam uma parte visual que seja característica de seu conteúdo, de forma a ilustrar e facilitar a compreensão do material. O Núcleo de Tecnologia Digital Aplicada a Educação (NUTED) da Universidade Federal do Rio Grande do Sul (UFRGS) desenvolve, desde 2002, objetos que possam auxiliar o processo de ensino e aprendizagem. Neste ano o NUTED realizou parceria com o Grupo de Estudos Educação e Envelhecimento da Faculdade de Educação da UFRGS a fim de construir um OA para o público mais velho. O objeto de aprendizagem “ConReDis: Construção de Redes sociais Digitais para Idosos” é direcionado a idosos e tem como objetivo abordar os conceitos e recursos da internet, principalmente as redes sociais virtuais. É dividido em dois eixos, chamados de: “A Internet: a grande rede digital” e “A Comunidade Virtual”. Cada eixo possui três módulos de conteúdo, como por exemplo: Internet, Pesquisa virtual, Ferramentas *online* de comunicação, Redes sociais, Comunidades virtuais e Ferramenta das redes sociais. A partir desse conteúdo foi realizada uma pesquisa a respeito de acessibilidade digital para terceira idade em artigos científicos e na internet. Atualmente está sendo elaborado um *layout* com a intenção de ser uma atmosfera familiar aos idosos, ilustrando um ambiente de convivência social através da estrutura de uma rua. O objetivo da parte gráfica é expor o conteúdo através desta situação da qual a maioria das pessoas, com mais idade, possuem como referencia, fazendo a ideia de uma vizinhança, com cada casa representando um conteúdo diferente. A

proposta é ter uma tela inicial com um *menu* ilustrado na forma dessas várias casas, onde duas delas (as mais visíveis) são clicáveis, transportando o usuário para os dois eixos onde estão organizados os conteúdos do objeto. Dentro desses eixos os conteúdos são dispostos em telas fixas que remetem visualmente essa primeira tela inicial. Além dessa estrutura o *layout* foi estruturado também de forma em que o conteúdo disposto seja de fácil acesso e compreensão por pessoas mais velhas, considerando as cores (o uso de contraste, por exemplo), as fontes ideais para pessoas que já possuem certa dificuldade de visão, botões padrões e organização do conteúdo de forma que o idoso, que não possui grande vivência virtual, não se perca entre muitos *links* e imagens aleatórias. O objeto então está sendo pensado de forma a ilustrar e facilitar a compreensão do conteúdo por idosos que não estão familiarizados com o ambiente social virtual.