

Para facilitar a confecção de máscaras de circuitos integrados, foram criadas algumas ferramentas como o Edllex, um editor no qual desenhamos diretamente a máscara. Este processo, além de ser trabalhoso, pois devemos desenhar a máscara de acordo com as regras da tecnologia, não nos permite alteração para mudança de tecnologia de forma simples. Uma maneira mais simples de gerarmos as máscaras seria usar um editor simbólico como o Charrua e após converter este arquivo para uma máscara utilizando-se um expansor com um arquivo de tecnologia para definir as regras de expansão. A vantagem deste processo é que para modificarmos a tecnologia bastaria utilizarmos um outro arquivo de regras. A versão do expansor sendo testada, ao colocar a descrição simbólica dentro das regras previstas pela tecnologia, tenta comprimir ao máximo a máscara gerada, ao contrário da versão anterior que se limitava a colocar o layout dentro das regras. Para testarmos o compactador refizemos várias células que tinham sido expandidas utilizando o algoritmo anterior e comparamos com os resultados anteriores, tendo-se obtido uma melhora com relação à área final, pois conseguimos uma grande redução da mesma. Com a redução da área final da máscara temos uma diminuição do custo de fabricação do circuito. Juntamente com o compactador e o editor simbólico Charrua, foi utilizado o GGMOD (um gerador de geradores de módulos) para juntar as várias partes de um circuito maior.