

011**PERFORMER - VISUALIZADOR E EDITOR DE ANIMAÇÕES 3D.** *L. P. Gaspary, A. C. Hermann, L. Z. Granville, R. D. Rivera. O. J. C. de Souza* (Instituto de Informática, UFRGS)

A *imagem* é, sem dúvida, elemento de grande importância para o ser humano. Processos em geral são melhores entendidos quando deixam de ser mostrados através de números e passam a ser representados por imagens. Aliado a isto, vale ressaltar o fascínio que a mesma pode gerar nas pessoas, o que é muito bem aproveitado por veículos de comunicação, como televisão e cinema. O Performer é um “software” desenvolvido com o intuito de gerar imagens realísticas a partir da descrição interativa do comportamento de entes ao longo do tempo - isto é, uma *animação*. Visto que as fases de modelagem de objetos (entes), descrição de seus comportamentos e geração de imagens são, geralmente, processos estanques realizados independentemente, a integração dos mesmos é algo nem sempre trivial. O Performer busca integrar estes processos numa mesma aplicação de forma a permitir ao usuário um maior controle sobre essas diversas fases. Considerando-se a flexibilidade do sistema, este pode ser usado como uma adequada *ferramenta acadêmica* (disciplinas como Computação Gráfica), *visualizador de dados científicos*, além de permitir a *construção de animações a nível profissional* que poderiam ser usados por veículos ligados à publicidade.