

ESTUDO DE TÉCNICAS PARA O DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES HIPERMÍDIA. *Altair Cardoso Borges, José Valdeni de Lima* (Departamento de Informática Aplicada, Instituto de Informática, UFRGS).

As grandes aplicações Hipermissão são bastante complexas e precisam ser bem estruturadas para evitar que os usuários, ao navegarem pela aplicação, não se desorientem e encontrem com facilidade o que buscavam. Para isto existem algumas técnicas para modelagem destas aplicações que têm o intuito de facilitar tanto o desenvolvimento como a sua utilização. Exemplos de técnicas são: ORM [Rumbaugh/91], HDM [Schwabe/92 - Garzotto/93], EORM [Lange/94], Dexter [Halasz/94], RMM [Isakowitz/95] e HMT [Nemetz/95]. Este trabalho tem como objetivo estudar as técnicas de desenvolvimento de aplicações hipermissão. Uma aplicação real sobre a apresentação do Instituto de Informática será modelada visando a implementação de uma aplicação hipermissão.