

078

**DESENVOLVIMENTO DE MOBILIÁRIO URBANO E RESIDENCIAL A PARTIR DO REPROCESSAMENTO DE RESÍDUOS SÓLIDOS.** *Geyson F. Marin, Ademir J. Zattera, Rosmary N. Brandalise, Marcos Luciano, Paulo R. De Mori* (Departamento de Arquitetura – Campus 8 – UCS).

O projeto visa integrar os conhecimentos das áreas de Arquitetura e Urbanismo, Engenharia Mecânica, Engenharia Química e Engenharia de Materiais no desenvolvimento de tecnologia apropriada para a produção de mobiliário a partir da reciclagem de resíduos sólidos. O desenvolvimento de projetos de mobiliário visa aproveitar os materiais desenvolvidos em projetos já existentes nas áreas de reciclagem e reaproveitamento de resíduos poliméricos. A pesquisa objetiva promover a reutilização dos resíduos industriais e urbanos que geram impacto ambiental na Região Nordeste do Estado, no setor plásticos, agregando valor a esses materiais, e ao mesmo tempo, visa promover a requalificação dos ambientes de inserção dos equipamentos desenvolvidos. Para tanto a metodologia projetual é fundamentada em pesquisa de campo, onde identifica-se as necessidades e características de cada situação, e pesquisa bibliográfica, onde busca-se referências de situações e produtos similares. A avaliação desses dados permite o lançamento do projeto e a confecção de modelos em escala, que após apreciação das equipes envolvidas são testados em unidades piloto. O monitoramento do uso da unidade piloto permite avaliar a eficiência do produto, indicando as adequações necessárias antes da confecção de moldes e produção em série. Os projetos foram concebidos de acordo com a manufatura atual utilizando recursos computacionais AutoCAD, condicionada pela produção de placas planas. Além de um série de ante-projetos lançados, estão em desenvolvimento dois projetos de coletores de resíduos. O Coletor Multiuso que trata-se de um coletor seletivo para copos de cafezinho que abriga as funções de aparador para aparelho de café e banner publicitário e Coletor Modulado para coleta seletiva urbana. (CNPq/UCS).