



FEIRA DE INOVAÇÃO TECNOLÓGICA VI FINOVA

paz no plural



Evento	Salão UFRGS 2016: FEIRA DE INOVAÇÃO TECNOLÓGICA DA UFRGS - FINOVA
Ano	2016
Local	Campus do Vale - UFRGS
Título	Objeto de Aprendizagem SocioAVA: Interações Sociais em Ambientes Virtuais de Aprendizagem
Autores	EDIMARA HEIS LETICIA ROCHA MACHADO FATIMA WEBER ROSAS PAOLA LÖW PAGLIARINI FRANCINE ALEXANDRA MOREIRA AIRES MAGALI TERESINHA LONGHI
Orientador	PATRICIA ALEJANDRA BEHAR

A evolução da sociedade ocorreu, principalmente, pelo estabelecimento das relações sociais e da criação de comunidades. Neste sentido, a educação necessita cada vez mais investigar o fortalecimento das relações sociais no intuito de desenvolver práticas pedagógicas inclusivas e integradoras. No ambiente virtual, as ferramentas de comunicação aproximam as pessoas e potencializam as interações sociais. É necessário discutir sobre esses aspectos sociais no intuito de integrá-los a objetivos educacionais. Assim, foi desenvolvido um objeto de aprendizagem (OA) denominado *SocioAVA: Interações Sociais em Ambientes Virtuais de Aprendizagem*, que se propõe a discutir sobre este tema na Educação a Distância, contextualizando a incorporação das interações sociais em práticas pedagógicas. Portanto, a presente investigação versa sobre o planejamento e desenvolvimento desse objeto de aprendizagem. Este está vinculado ao projeto de pesquisa intitulado *InterSocioEDU- Interações Sociais em Ambientes Virtuais de Aprendizagem: da educação básica ao ensino superior*, a partir do edital 21 promovido pela Secretaria de Educação a Distância (SEAD) da UFRGS. Neste projeto foram desenvolvidos dois objetos por uma equipe multidisciplinar do Núcleo de Tecnologia Digital aplicada à Educação (NUTED) da Faculdade de Educação da UFRGS, mas este estudo será apresentado apenas um deles. O *SocioAVA* trata sobre as interações sociais como um fator importante a ser incluído em práticas pedagógicas desenvolvidas em ambientes virtuais de aprendizagem (AVA). Portanto, o objeto é voltado para profissionais da Educação a Distância que possuem interesse em discutir sobre o tema. Este é composto por quatro módulos: *Interações sociais em AVA*: são apresentados os principais conceitos sobre o tema junto com seus referenciais teóricos, além da possibilidade da sua integração em ambientes virtuais; *Rede social em AVA*: é realizada uma reflexão sobre a relação das redes na formação de comunidade de aprendizagem em ambientes virtuais; *Formação de grupos na EAD*: são abordadas dinâmicas de formação de grupos, bem como possíveis ações pedagógicas para apoiar as interações sociais em trabalhos coletivos no virtual; *Práticas pedagógicas em AVA*: este módulo propõe a integração dos anteriores, trazendo cases que possam contextualizar, discutir e exemplificar as interações sociais em práticas pedagógicas na EAD. No intuito de contextualizar e possibilitar uma reflexão para os usuários são apresentados, no início de cada módulo, uma animação de uma situação que contemple o conteúdo que será abordado. Todas as animações versam sobre temas atuais, como o uso de dispositivos móveis, redes sociais etc. contemplando a sala de aula e as tecnologias. Para que o objeto possa ser melhor aproveitado, recomenda-se que o usuário assista as animações problematizadoras e, posteriormente, acesse o conteúdo e as propostas das atividades educacionais. Em cada módulo são disponibilizados no mínimo dois desafios, onde são incluídas, possibilidades de aplicação de estratégias pedagógicas a partir de atividades práticas. O OA *SocioAVA* possui como recursos de ajuda o Guia e Material de Apoio. O papel da bolsista para a construção deste OA foi, especificamente, o planejamento pedagógico, busca e elaboração de materiais e desafios, além da atuação junto à equipe de *web designers* na construção da interface e implementação do objeto. Este OA encontra-se disponível em <http://www.nuted.ufrgs.br/oa/socioava/>. O acesso e utilização é livre, não necessitando a instalação ou uso de programas para o seu funcionamento.