

137

SIMULADOR DE MÁQUINA DE POST *Luís Francisco Ramos Lima, Tiarajú Asmuz Diverio* (Departamento de Informática Teórica, Instituto de Informática, UFRGS)

Com o avanço da Tecnologia da Informação, a área de ensino da informática se torna cada vez mais sofisticada; tanto o conteúdo aplicado no ensino, bem como o meio de veiculação do mesmo. Prova disto é o crescente uso da Internet no ensino. O objetivo deste trabalho consiste em desenvolver um software que propicie ao usuário uma maior flexibilidade na edição e desenvolvimento de uma Máquina de Post, através de uma interface amigável e de fácil utilização; e, ainda, fixar conhecimentos através de um tutorial compondo um ambiente de ensino na Web. Dentro do contexto da Teoria da Computabilidade, o formalismo da Máquina de Post determinística tem sua importância no fato de que é equivalente às Máquinas Universais mais conhecidas (como a Máquina de Turing e Norma), sendo uma de suas principais aplicações o reconhecimento de linguagens. O simulador está sendo desenvolvido através da técnica de Orientação a Objetos (OOP), utilizando a linguagem Pascal adaptada a essa técnica. Esse simulador está sendo utilizado na disciplina de Teoria da Computação, ministrada no Instituto de Informática da UFRGS, além de que, ficará à disposição da comunidade acadêmica no Site de Informatica Teórica, que vem sendo desenvolvido no referido instituto (FAPERGS/UFRGS).