Aprendendo a Linguagem HTML de Forma Facilitada

Rosa Maria Vicari

Introdução: A decisão por construir este objeto de aprendizagem se deve ao fato de que, ao ser ministrada a disciplina Educação e Tecnologias da Comunicação e Informação, no PEAD durante 2006, as alunas demonstraram muita dificuldade para entender o funcionamento da linguagem HTML. Logo, pretende-se construir este objeto visando atender às necessidades dos alunos e auxiliar a esclarecer as dúvidas, no tema, de forma auto-explicativa, por visar a Educação a Distância.

Os exemplos estão baseados na experiência anterior das professoras (Escola Técnica, PEAD, ESPIE), priorizando os pontos em que os alunos sempre manifestaram mais dificuldade.

Do ponto de vista técnico, o OA será composto por metadados, contendo informações técnicas sobre o objeto (linguagem de desenvolvimento, necessidades técnicas para a sua operação, etc.) e, também, informações sobre o seu uso educacional. O grupo de pesquisa tem desenvolvido objetos de aprendizagem em dois "padrões" o de Dublim e o da IEEE.

Atualmente, o projeto encontra-se em desenvolvimento pela equipe composta pela seguinte equipe: Rosa Maria Vicari, Rute Vera Maria Favero, Miguel Hidalgo, e pelos bolsistas André Maranhão Machado e Renata Mallmann.

Objetivos: Será criado um Objeto de Aprendizagem (OA) visando auxiliar no entendimento do funcionamento das Tags da linguagem HTML. O OA será desenvolvido utilizando-se o Flash, sendo que o mesmo poderá ser aberto em qualquer computador, uma vez que, para isto, basta "baixar" o respectivo *plugin* da Internet. Obviamente, o OA poderá ser executado na Web.

Metodologia: Este OA poderá ser utilizado pelo professor como exercícios complementares para os alunos e também como exemplo durante as aulas. Para tanto serão dados exemplos de funcionalidade e de aplicação, com dificuldade crescente, em forma de exemplos interativos. Este OA será testado, inicialmente, nas disciplinas Seminário Integrador (profa. Rute Vera Maria Favero) e Educação e Tecnologias da Comunicação e Informação (profa. Rosa Vicari) ministrada a distância, no PEAD – Curso de Graduação em Pedagogia a distância -. Por se tratar de um objeto contendo conteúdo necessário para várias disciplinas, o mesmo também será utilizado nas disciplinas de Inclusão Digital e Licenciatura a Distancia na Área do Ensino de Musica, ministradas no CAEF. Posteriormente, este OA poderá ser utilizado também, no ensino de graduação (regular), na disciplina de Introdução à Informática, além de cursos de Extensão na Escola Técnica, CINTED, ESPIE e nas demais unidades da Universidade.

Conclusão: Certamente, até o final do projeto estaremos com o objeto desenvolvido e testado, em pelo menos uma das disciplinas dos referidos cursos de ensino a distância de graduação – PAD e/ou CAEF.

O processo de desenvolvimento do material segue sem maiores problemas.

Palavras-Chave: educação a distância, objetos de aprendizagem, ambiente virtual de aprendizagem.