

Espaços Digitais: a experiência espacial contemporânea e as representações espaciais em mídias digitais



Bolsista: Milene Guilhermano dos Santos, Design Visual - UFRGS
Orientadora: Suely Dadalti Fragoso, Design Visual - UFRGS



CSA - Ciências Sociais e Aplicadas

A Pesquisa

A pesquisa traz como tema o entendimento do espaço contemporâneo a partir de sua representação em mídias digitais.

O estudo é feito a partir da observação de representações espaciais concebidas por meio das tecnologias digitais e reproduzidas em superfícies planas.

Níveis de representação espacial

Espaço Físico: local onde está localizado o interator/espectador/observador

Espaço da Representação: imagem que é transmitida ou reproduzida na superfície plana

Espaço Representado: pode ser um espaço totalmente imaginário ou físico, constituído de cenários nos quais as pessoas dão vida a um mundo fictício.

Cenários Reais e Virtuais

Cenários Reais
existem fisicamente



Cenários Virtuais
construídos com o computador



Conclusões

O uso de cenários televisivos híbridos (formados tanto por elementos digitais quanto por elementos físicos) complexifica a aplicação dos três níveis de espacialidade.

