

042

**CIDADE DO ÁTOMO: ATIVIDADES ENVOLVIDAS NA CRIAÇÃO DE UMA NOVO LOCUS DOS AMBIENTES VIRTUAIS DE APRENDIZAGEM.** *Fernando Junges, Marcelo Eichler, José Cláudio Del Pino*  
(Área de Educação Química, Instituto de Química, UFRGS)

Esta atividade é uma modelagem da base teórico temática dos Ambientes Virtuais de Aprendizagem (AVA). Este projeto tem como tema gerador os meios de produção de energia elétrica e os possíveis impactos causados no meio ambiente. Uma primeira atividade já foi modelada e implementada em software educacional, Carbópolis. Em Cidade do Átomo é colocado ao usuário um problema: houve um atraso na inspeção anual de rotina da usina termonuclear. Ao usuário cabe avaliar se houve contaminação (pelo combustível ou por seus produtos de fissão) da usina e do meio ambiente. Para propor uma solução ao problema o usuário pode estudar sem uma ordem pré-definida a usina ou a região ao redor dela, através de: uma enquete com os habitantes, consultas a uma biblioteca hipertextual, anotações em um bloco de notas e de demonstrações e simulações. Para medir os níveis de radiação o usuário pode utilizar uma ferramenta que simula um Contador Geiger, com esta ele pode percorrer as salas da usina. Ao estudar a cidade o usuário pode realizar atividades de coleta de amostras do ar e do mar para simular uma análise em laboratório. Obtidos os resultados o usuário deve preencher o LIT (Laudo de Inspeção Técnico), onde deve indicar os valores de radiação, comparando-os com os encontrados na região antes da instalação da usina (citados na biblioteca), se houver um problema este deverá indicar uma possível solução. (CNPq).