

CRITERIZAÇÃO DE INTERFACES PARA POSTERIOR DEFINIÇÃO DOS ASPECTOS RELEVANTES NA IMPLEMENTAÇÃO DAS FERRAMENTAS GRÁFICAS DO PROJETO PLATUS. *Rafael Stefanello Ghisleni, Pedro Campos Velho, João Batista Fernandes Menezes Júnior, Leila Ribeiro* (Instituto de Informática, UFRGS).

O projeto Platus tem como objetivo principal a construção de um ambiente para desenvolvimento de aplicações distribuídas concorrentes. Este ambiente inclui editores, simulador, verificador de propriedades, geradores de código e de animação. A linguagem utilizada para a especificação das aplicações é gramática de grafos, uma linguagem visual, intuitiva e formal. Nos dias de hoje, a interação homem-máquina constitui uma das mais importantes áreas da computação. Uma interface ideal deve dinamizar e, ao mesmo tempo, facilitar o processamento de informação. A concepção da mesma deve focalizar vários fatores essenciais para que a interação com o usuário seja o mais funcional possível, sem deixar de oferecer, ao mesmo, todas as ferramentas disponíveis. Devido a enorme gama de fatores em questão, definir o que devemos priorizar não constitui tarefa fácil. O objetivo deste trabalho é identificar os critérios mais significativos que devem ser considerados neste processo, para então, selecionar dentre os quais os mais adequados às aplicações em desenvolvimento pelo projeto Platus.