

## Tecnologia em Arquitetura e Urbanismo

114

### **O TERRITÓRIO DA CIDADE EM 3D: PADRÕES DE TERRITÓRIO X PADRÕES DE URBANIZAÇÃO.** *Daniele Behling Luckow.* (PET-programa especial de treinamento, FAUrb-UFPeI)

Crescimento urbano tem implicado em conversão de território não urbanizado em áreas urbanizadas, com substituição de características naturais ou rurais pelos componentes da cidade. Nesse processo, algumas características resistem mais à mudança, como é o caso das altitudes e declividades do território ocupado, as quais dificultam transformações radicais. Sendo assim, esses fatores naturais (altura e declividade) podem ser tomados como condicionantes do processo de urbanização, o que sugere adaptação desse processo ao território e, provavelmente, formação de algum padrão espacial. Nesse caminho, este trabalho pretende capturar, descrever e construir visualizações em 3D do território urbano e investigar relações com outros aspectos da cidade, particularmente com a ocorrência de alguma urbanização (mancha urbana), de diferenciação demográfica (densidade populacional) e de ocupações subnormais (posseiros urbanos). Os estudos são realizados através de análises espaciais em ambiente de SIG, mediante estudo de caso da área urbana de Pelotas, RS. Se forem encontradas relações consistentes entre padrões de altitude e de topografia com padrões de urbanização, os resultados podem servir de indicadores para novas expansões urbanas, auxiliando no processo de planejamento urbano e informando processos de tomada de decisão. (SESU)