

148

ESCOLHA DE ROTA EM AMBIENTE DE TRÁFEGO: ANÁLISE DAS ESCOLHAS SEGUNDO O HISTÓRICO DO MOTORISTA. *Andrey Luis T. Palma, Ana L. C. Bazzan* (Departamento de Informática – Instituto de Informática – UFRGS)

Este trabalho tentará classificar comportamentos de jogadores, que atuam como motoristas, em um ambiente de tráfego, tendo como objetivo descobrir tendências comuns a todos ou a um grande percentual dos mesmos, a fim de poder utilizá-las para melhorar problemas relacionados ao tráfego de veículos, comuns nas grandes cidades. Com base em um histórico que contém informações a respeito das rotas escolhidas pelos jogadores em determinado período de tempo, descobrir uma maneira de analisá-las segundo um critério comum a todos, de forma que se consiga obter informações que relacione dados como desempenho, tendência de escolha e variabilidade de escolha. Primeiramente foi utilizado como base de dados 6 simulações de 18 jogadores por 200 rodadas cada, em um ambiente com duas rotas de opções. Uma rota era a principal, que permitia maior tráfego. A quantidade de tráfego em uma rota influencia diretamente o desempenho dos jogadores que a escolheram. Em um primeiro momento, foi verificado que jogadores que escolhiam sempre a rota principal conseguiam um desempenho superior aos demais. Adicionalmente, foram pensadas maneiras para se prever futuras jogadas, baseando-se nas anteriores. De uma maneira geral, foi observado que jogadores que possuíam um alto grau de previsibilidade, possuíam também uma baixa variabilidade de jogadas, ou seja, não costumavam mudar de rota, entretanto, esses mesmos jogadores, eram os que possuíam os melhores desempenhos. Foram utilizados mapas de Carnaugh, árvores de decisões e estatísticas para comparar os jogadores. (Fapergs)