

168

FERRAMENTAS PARA COMUNICAÇÃO EM EAD. *Marcos Raimundi Tonial, Vanessa Lindemann (orient.) (ULBRA).*

A sala de aula não pode ser mais o único ambiente de aprendizagem. Novos espaços são necessários para uma proposta que enfatiza a pesquisa, a colaboração, a construção do conhecimento e a interdisciplinaridade. Pensando nisso, este trabalho executou a construção de ferramentas para comunicação (chat e fórum) em ambientes de aprendizagem para crianças. Nas ferramentas elaboradas as crianças poderão interagir e ainda manipular objetos VRML (Virtual Reality Modeling Language) e/ou figuras a fim de diminuir o nível de abstração necessário para a discussão de determinados conteúdos utilizando apenas texto. Os objetos VRML e/ou as figuras serão disponibilizadas previamente pelo professor que, antes de "abrir" uma nova sala de chat ou criar um novo fórum, deverá selecionar de um banco de dados apenas os objetos ou figuras que tiverem relação com o assunto a ser discutido. Numa seção de chat em que os assuntos discutidos são as figuras geométricas, por exemplo, os alunos poderão interagir no plugin do VRML, manipulando os objetos e visualizando-os em vários ângulos, já no fórum poderão ser tiradas dúvidas (se existirem) adicionando ao fórum figuras geométricas e explanando sobre tais. Com isso, constatou-se a criação de ambientes ideais para comunicação entre crianças e que foi utilizado por professores como ferramentas de apoio às atividades propostas em aula, tornando a aprendizagem mais desafiadora pois estas ferramentas auxiliaram no pós sala de aula.