

078

AVALIAÇÃO EXPERIMENTAL DE DESEMPENHO DE JOGOS DISTRIBUÍDOS. *Giovani Facchini, Antônio Marinho Pilla Barcellos (orient.)* (PIPICA- Programa Interdisciplinar de Pós-Graduação, Centro 6 - Centro de Ciências Exatas e Tecnológica, UNISINOS).

Com o crescente tráfego gerado por jogos on-line e demais ambientes virtuais interativos é necessário avaliarmos o impacto destas aplicações na rede (Internet). Este trabalho objetiva a realização de diferentes experimentos na rede MetroPOA de modo a avaliar o comportamento de diferentes formas de comunicação -- unicast e multicast -- e de hierarquias -- com ou sem servidor -- no contexto de jogos on-line. Temos como ambição estudar a sistemática de um jogo aberto (Quake) e fazer modificações para testar a escalabilidade e o impacto das diversas abordagens. Até agora foram implementados modelos simplificados de comunicação e o próximo passo é avaliá-los. (CNPq-Proj. Integrado).