

031

CIRC(CONTROL INTERACTIVE RADIAL CIRCLE): UMA FERRAMENTA DE VISUALIZAÇÃO DE INFORMAÇÕES PARA O SISTEMA ENSINET. *Cristine Oliveira Hobus, Carlos Eduardo Barros David, Lucas de Oliveira Teixeira, Paulo Roberto Gomes Luzzardi (orient.)*

(Escola de Informática (ESIN), UCPel).

A utilização de técnicas de visualização de informações aplicadas à sistemas educacionais, rodando sobre a internet, permite que os educadores envolvidos tenham uma representação visual mais clara e abrangente da interação entre os elementos no processo. Esta representação gráfica, distinta das tabelas e textos, proporciona uma melhor compreensão das relações que são exibidas. Inúmeras técnicas de visualização estão disponíveis. Suas características, peculiaridades, aplicações, vantagens e desvantagens estão sendo verificadas. Desta forma, este trabalho tem como objetivo geral, possibilitar aos usuários dos sistemas de computação, uma forma gráfica de visualizar informações monitoradas por estes. Tem como objetivo específico à implementação de uma ferramenta para visualizar os dados monitorados pelo sistema ENSINET (Ensino Integrado dos Fundamentos Matemáticos da Ciência da Computação via Internet na UCPel). A ferramenta permitirá um maior controle sobre os agentes que realizam ações sobre os objetos. Esta foi denominada CIRC (Control Interactive Radial Circle). Constitui-se de círculos divididos em setores que representam a relação entre os agentes e os objetos, sendo que o elemento central pode ser um agente ou um objeto e os setores as relações dos agentes ou objetos. O elemento central. Através de um menu de opções em forma de árvore, o usuário acessa em uma lista o item que deve ser monitorado e o sistema busca em uma base de dados as informações necessárias à visualização. A ligação entre a base de dados do sistema ENSINET (onde estão os dados a serem monitorados) e o sistema de visualização de acessos (CIRC) será feita através do XML (Extensible Markup Language), que servirá como padrão de representação de informações para o monitoramento. Um protótipo inicial foi implementado em Visual Basic, com o intuito de validar o funcionamento deste tipo de técnica de visualização de informações. No protótipo foram implementados, leitura de coordenadas, divisão dos círculos em setores e seu preenchimento pintura das fatias, indicando a intensidade dos acessos. A implementação permitiu verificar a viabilidade prática deste tipo de representação. O sistema final será implementado em Flash (ActionScript) ou SVG (Scalable Vector Graphics).