

Sessão 39
Inteligência Artificial B

331

CRIAÇÃO DE UM AMBIENTE E ESPECIFICAÇÃO DE UMA LINGUAGEM BASEADA EM XML PARA AGENTES DE INTERFACE MULTIMODAIS. *Theo Ferreira Franco, Antonio Carlos da Rocha Costa (orient.) (UCPEL).*

A visão tradicional do computador como uma ferramenta para propósitos funcionais pode ser mudada pelo uso de personagens que respondem questões e realizam tarefas através da interação direta com o usuário em uma forma de linguagem mais natural. Neste contexto, o objetivo geral deste trabalho é auxiliar o desenvolvedor na criação de *scripts* para agentes de interface, em especial para Web. Para isto, propõe-se a criação de uma linguagem de marcação multimodal, baseada em XML, na qual se possa descrever o comportamento e ações dos agentes. Propõe-se ainda a construção de um ambiente que permita ao desenvolvedor elaborar o projeto e a implementação de performances para os agentes de interface, gerando *scripts* na linguagem a ser especificada. Como objetivos específicos, pretende-se que a linguagem especificada seja: i) de alto nível, escondendo detalhes das linguagens de *script* específicas de cada plataforma de agentes, assim reduzindo a complexidade de programação; ii) extensível, tornando-a flexível à inclusão de novas *features* sem comprometer às existentes; iii) independente de plataforma, pretende-se que a linguagem seja construída de tal forma a torná-la independente do sistema de agentes utilizado, permitindo a fácil migração entre diferentes plataformas, como MsAgent, Haptek, Steve e Beat; iv) consistente, explorando de melhor forma a capacidade gráfica e de fala de cada plataforma de agentes. Pretende-se ainda que o ambiente permita ao usuário a criação de personagens de acordo com a função que estes irão desempenhar em determinado sistema e de performances para estes personagens de forma simples e intuitiva, não necessitando que o usuário do ambiente possua conhecimento de programação de agentes de interface. Torna-se necessário também a construção de compiladores que “traduzam” a linguagem criada para as linguagens específicas de uma plataforma de agentes, como, por exemplo, VBScript utilizada para agentes Microsoft.