

198

MODELAGEM E IMPLEMENTAÇÃO DE APLICATIVOS MULTIPLATAFORMA COM INTERFACE GRÁFICA UTILIZANDO WXWIDGETS E OPENGL. Igor Maciel Fialkowski, Luís Alberto Pereira (orient.) (PUCRS).

A pesquisa inicial tinha como objetivo a busca de uma liberdade de programação que apenas se tem com plataformas abertas, ou "Open Sources". A plataforma escolhida, neste caso é a wxWidgets, e para programação gráfica escolheu-se o OpenGL. Deste modo, o código não fica ligado a determinadas marcas, como Microsoft ou Borland, podendo ser compilado facilmente para diversas plataformas, como Windows, Linux e Mac. A programação é feita em C++ e a compilação pode ser feita por qualquer compilador disponível, e o resultado final é rápido e bonito. A pesquisa foi direcionada com o intuito de gerar uma interface gráfica amigável e rápida para um aplicativo "Gerador de Malhas 2d baseado no método de Delaunay", que vinha sendo desenvolvido em paralelo por outro bolsista. (Fapergs).