

## Ferramentas inovadoras para o Planeta Rooda 2.0

O Planeta ROODA 2.0 é um Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA) voltado para a Educação Infantil e Ensino Fundamental e está sendo desenvolvido pelo Núcleo de Tecnologia Digital Aplicada a Educação da Universidade Federal de Educação (NUTED – UFRGS). A temática visual se baseia no espaço sideral e sua base teórica na perspectiva piagetiana, em que o sujeito constrói conhecimento ao interagir com o meio físico e social. Inspirado na filosofia das redes sociais, o ambiente inclui funcionalidades síncronas e assíncronas, como o Blog individual e coletivo, Portfólio, Biblioteca, Fórum, Planeta Arte, Planeta Pergunta, Comunicador e o Planeta Aulas. Estas podem ser disponibilizadas ou não de acordo com a prática pedagógica do professor. Além disso, o ambiente possibilita a criação de avatares, que são representações gráficas do personagem montadas a partir de partes pré-desenhadas, permitindo ao usuário explorar o ambiente de forma interativa e conversar com seus colegas em tempo real. A interface do usuário, os menus da administração e da edição de terrenos estão sendo desenvolvidos em Flash, utilizando ActionScript 2, com as telas estáticas programadas em PHP, HTML, JavaScript e CSS, de forma a funcionar nos browsers mais utilizados atualmente. Um aspecto a ser salientado na interface do Planeta é que o aluno pode ver os avatares de seus colegas caminhando e conversando pelo terreno, junto ao seu, assim como em um jogo de massa para múltiplos jogadores (MMO). Isso é feito utilizando uma técnica similar a AJAX, permitindo comunicação assíncrona entre o usuário e o servidor. O servidor, levando em conta a necessidade de ser fácil de instalar, requer somente PHP e um banco de dados SQL.

Atualmente o Planeta Rooda está em fase final de implementação para, logo depois, passar para a fase de validação e avaliação através de cursos de extensão para professores. A partir disso, o ambiente será aperfeiçoado, eliminando possíveis “bugs”. Após a primeira etapa de construção, será criado e testado um instalador para que as escolas possam utilizar o sistema através de seu próprio servidor. Como estudos futuros, está se planejando uma funcionalidade denominada de Planetafeto, que terá como finalidade reconhecer os estados de ânimo dos alunos para, a partir desses indicadores, o professor construir estratégias pedagógicas que levem em conta estes indicadores.