

Planeta ROODA 2.0:

O processo de implementação de um ambiente virtual de aprendizagem voltado à Web 2.0

O Planeta ROODA é um Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA), para crianças da Educação Infantil e do Ensino Fundamental, que foi desenvolvido pelo Núcleo de Tecnologia Digital Aplicada a Educação da Universidade Federal de Educação (NUTED – UFRGS). Sua temática se baseia no espaço sideral e seus pressupostos teóricos na perspectiva piagetiana de que o sujeito constrói conhecimento na interação com o meio físico e social. Com os avanços da internet e o crescimento da web 2.0 buscou-se dar um maior enfoque à interação social. Mantendo funcionalidades presentes na versão anterior do ambiente, o Planeta 2.0 apresenta novas possibilidades como, por exemplo, blogs coletivos onde vários autores podem falar sobre um assunto em comum e a criação de avatares. Estes são representações gráficas renderizadas a partir de várias partes pré desenhadas, que permitem explorar o ambiente de forma interativa e em tempo real. Dessa forma, o usuário pode “ver e conversar” com outros personagens presentes no planeta de maneira semelhante a um jogo online em massa para múltiplos jogadores (MMOG). A estrutura do Planeta ROODA 2.0 permite construir vários mundos de tamanho tão grande quanto se deseja com estrutura semelhante à de uma árvore, no qual a hierarquia tem como raiz a escola, avançando pelos anos, turmas, disciplinas, etc. até chegar aos alunos, que são as folhas (nodos). O modelo do usuário está sendo desenvolvido em Flash utilizando Actionscript 2, HTML e CSS projetados de forma a funcionar nos browsers mais utilizados atualmente. O backend da escola, levando em conta a facilidade de instalação, configuração e manutenção, é programado em PHP e SQL. O sistema é composto por vários módulos: Blogs com possibilidade de ter mais de um dono; bibliotecas para postagem de materiais, fóruns para discussões e o Planeta Arte para criação de desenhos. Várias partes do sistema encontram-se em fase final de desenvolvimento. Logo depois, serão realizados testes de validação, especialmente os relacionados a XSS e, por fim, o aperfeiçoamento do ambiente para disponibilização às instituições de ensino.