

Este estudo integra o projeto de Pesquisa Oficinando em Rede em parceria do Instituto de Psicologia/UFRGS com o Centro Integrado de Atenção Psicossocial do Hospital Psiquiátrico São Pedro. A pesquisa tem como objetivo geral investigar como e quais estratégias podem ser utilizadas para explorar o potencial de jogos e de tecnologias digitais no contexto dos Serviços de Saúde Mental, mais especificamente para o público infantil. Para isso, está sendo acompanhada a oficina de informática que ocorre semanalmente junto à ala da infância do CIAPS, onde são feitas as observações e os registros empíricos necessários para a pesquisa. A equipe de oficinairos é composta por uma profissional do próprio Hospital e bolsistas da universidade ligados ao projeto Oficinando em Rede. Os participantes são crianças de 7 a 12 anos, usuários do serviço de internação. Utiliza-se a metodologia de pesquisa-intervenção que se desenvolve em dois momentos. No primeiro, fase atual da pesquisa, busca-se analisar como os participantes exploram e utilizam os jogos disponíveis na web. Os registros são feitos por meio de diários de campo e as análises estão baseadas em estudos recentes envolvendo jogos e tecnologias em ambientes de aprendizagem. Num segundo momento, serão propostas intervenções na própria oficina de informática; porém, através de um ambiente virtual. Os resultados parciais dessa primeira fase apontam para a ênfase de exploração de jogos de ação, baseado em automatismos sensório-motores mais do que jogos estratégicos. São apontadas algumas diferenças de gênero nas preferências e modos de utilização dos jogos.