

O trabalho que vem sendo desenvolvido até agora faz parte do projeto Música Ubíqua, que tem por objetivo a pesquisa e o desenvolvimento de sistemas musicais utilizando computação ubíqua e dispositivos móveis. O projeto é uma cooperação entre UFAC e UFRGS, sendo que o subprojeto em questão é orientado remotamente pelo Prof. Damián Keller (Curso de Música da UFAC) e consiste em um tocador de arquivos MusicXML para dispositivos móveis providos de uma máquina virtual Java. O projeto do tocador utiliza a API multimídia da plataforma JavaME, que é bem evoluída, para trabalhar com o padrão MIDI. Para isso, transforma um arquivo no padrão MusicXML para o padrão MIDI. O aplicativo Mobile MusicXML Player encontra-se em fase de desenvolvimento e refinamento, mas já possui um protótipo funcional restrito que executa apenas arquivos MusicXML monofônicos e com apenas uma trilha. Foram realizados testes comparando os valores de alturas obtidos pelo protótipo com os valores da tabela de altura de notas MIDI. Os testes demonstraram que a conversão das tags responsáveis pela altura da nota do MusicXML produziu um resultado condizente com o padrão MIDI. Como ainda não haviam sido convertidas as tags de MusicXML correspondentes à duração e velocidade MIDI, este fator não foi considerado nos testes. O aplicativo já conta com uma interface utilizável para servir de modelo para o software final. Ainda serão adicionadas as funcionalidades de conversão com a geração de um arquivo MIDI temporário, uma vez que o aplicativo apenas executa algumas chamadas da API multimídia para tratamento de mensagens MIDI.