

Este trabalho tem por objetivo investigar as possibilidades de desenvolvimento de aplicações musicais em dispositivos móveis, em particular PDAs (Personal Digital Assistants). Para isto, foi feita uma revisão de conceitos fundamentais tanto de computação musical quanto de desenvolvimento de aplicações em dispositivos móveis. Um framework concebido especificamente para facilitar este desenvolvimento foi proposto, e os principais aspectos de sua definição e implementação são apresentados. O framework é definido independentemente de plataforma, e foi criada uma implementação em .NET no Windows Mobile 5.0. Concluimos que, com o framework, é possível criar novos controles com muito mais agilidade, com poucas linhas de código. Pôde-se observar que utilizando o framework é possível focar apenas na criação da interface, já que a estrutura de dados e métodos de controle já estão implementados, gerando um ganho muito grande no desenvolvimento de novos aplicativos. A possibilidade de se carregar novos controles em tempo de execução permite ao usuário criar novas combinações de interface, adequando-as à sua preferência e habilidade. O framework também gera uma unificação dos controles ao definir uma estrutura de dados única, podendo-se utilizar controles criados por diferentes desenvolvedores.