



XXXIII SIC SALÃO INICIAÇÃO CIENTÍFICA

Evento	Salão UFRGS 2021: SIC - XXXIII SALÃO DE INICIAÇÃO CIENTÍFICA DA UFRGS
Ano	2021
Local	Virtual
Título	Uso de metodologia ágil para o desenvolvimento do ambiente virtual de aprendizagem ROODA 3.0
Autor	EDUARDO KARÁN SILVEIRA DE ANDRADE
Orientador	PATRICIA ALEJANDRA BEHAR

Uso de metodologia ágil para o desenvolvimento do ambiente virtual de aprendizagem ROODA 3.0

Autor: Eduardo Karan Silveira de Andrade
Co-autor: Leticia Rocha Machado
Orientadora: Prof^ª Dr^ª Patricia Alejandra Behar

Os Ambientes Virtuais de Aprendizagem (AVA) são importantes para o desenvolvimento de aulas on-line. O objetivo deste trabalho é apresentar o uso de metodologia ágil para o desenvolvimento da terceira versão do AVA ROODA. Ele é um dos ambientes institucionais da UFRGS, desenvolvido pelo NUTED (Núcleo de Tecnologias Digitais Aplicadas à Educação) e conta com 26 funcionalidades vinculadas a diferentes atividades de ensino. No entanto, foi necessária uma remodelagem do ambiente para atender requisitos de segurança, responsividade, usabilidade e modernidade. Assim, aplicou-se a metodologia ágil para a reformulação do ambiente, no qual contou com uma equipe interdisciplinar composta por educadores, designers e programadores. A metodologia ágil do ROODA 3.0 foi importante devido à complexidade dos recursos e necessidades pré-estabelecidas para o seu aprimoramento. Inicialmente, foi criado o Minimum Viable Product (MVP) no qual construiu-se um documento alinhando as funcionalidades que seriam implementadas e suas características. Em seguida, foi desenvolvido o storyboard do AVA, que contém o desenho dos recursos on-line de fluxograma que pudessem apoiar os caminhos de navegação. O framework escolhido foi Ruby on Rails. Para o gerenciamento da equipe, foram utilizadas as ferramentas Trello, WhatsApp e Discord como registro e interação, além do Google Meet para as reuniões semanais da equipe. Desse modo, foi possível iniciar o desenvolvimento da nova versão do ROODA no qual almeja-se uma abrangência maior no seu uso pela Universidade para os diversos públicos (desde jovens-adultos até idosos). Atualmente, o projeto está na fase de finalização da implementação das funcionalidades: fórum, diário de bordo, webfólio, biblioteca, bate-papo, enquete, exercícios. O bolsista atua no projeto na implementação das funcionalidades através das tecnologias Ruby, Ruby on Rails, HTML5, CSS3, Javascript, PostgreSQL, Heroku, Bootstrap e containerização em Docker, utilizando o sistema de arquitetura MVC (Model-View-Controller) para o desenvolvimento.