

UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO SUL
ESCOLA DE ENGENHARIA
ENG. DE CONTROLE E AUTOMAÇÃO

ANTÔNIO DAI PRÁ AIROLDI - 00252877

**SISTEMA DE MONITORAMENTO DE
SENSORES BIOMÉDICOS PARA
ESTUDO DE CORRELAÇÃO ENTRE O
EQUILÍBRIO CORPORAL E A DOENÇA
DE PARKINSON**

Porto Alegre
2020

ANTÔNIO DAI PRÁ AIROLDI - 00252877

**SISTEMA DE MONITORAMENTO DE
SENSORES BIOMÉDICOS PARA
ESTUDO DE CORRELAÇÃO ENTRE O
EQUILÍBRIO CORPORAL E A DOENÇA
DE PARKINSON**

Trabalho de Conclusão de Curso (TCC-CCA) apresentado à COMGRAD-CCA da Universidade Federal do Rio Grande do Sul como parte dos requisitos para a obtenção do título de *Bacharel em Eng. de Controle e Automação*.

ORIENTADOR:

Prof. Dr. Mário Roland Sobczyk Sobrinho

Porto Alegre
2020

ANTÔNIO DAI PRÁ AIROLDI - 00252877

**SISTEMA DE MONITORAMENTO DE
SENSORES BIOMÉDICOS PARA
ESTUDO DE CORRELAÇÃO ENTRE O
EQUILÍBRIO CORPORAL E A DOENÇA
DE PARKINSON**

Este Trabalho de Conclusão de Curso foi julgado adequado para a obtenção dos créditos da Disciplina de TCC do curso *Eng. de Controle e Automação* e aprovado em sua forma final pelo Orientador e pela Banca Examinadora.

Orientador: _____
Prof. Dr. Mário Roland Sobczyk Sobrinho, UFRGS
Doutor pela Universidade Federal do Rio Grande do Sul – Porto Alegre, Brasil

Banca Examinadora:

Prof. Dr. Mário Roland Sobczyk Sobrinho, UFRGS
Doutor pela Universidade Federal do Rio Grande do Sul – Porto Alegre, Brasil

Prof. Dr. Tiago Becker, UFRGS
Doutor pela Universidade Federal do Rio Grande do Sul – Porto Alegre, Brasil

Prof. Dr. Marcelo Götz, UFRGS
Doutor pela Universidade Federal do Rio Grande do Sul – Porto Alegre, Brasil

Prof. Dr. Alexandre Severo de Pinho, UFCSPA
Doutor pela Universidade Federal de Ciências da Saúde de Porto Alegre – Porto Alegre, Brasil

Marcelo Götz
Coordenador de Curso
Eng. de Controle e Automação

Porto Alegre, novembro de 2020.

AGRADECIMENTOS

À Universidade Federal do Rio Grande do Sul, UFRGS, pela oportunidade de realização de estudos.

À Empresa Miotec pelo compartilhamento dos protocolos de comunicação com o dispositivo Miotool 400.

Ao amigo Helton Moraes, ex-desenvolvedor da Miotec, que auxiliou no entendimento das rotinas de aquisição do Miotool 400.

RESUMO

O presente trabalho tem por objetivo apresentar o desenvolvimento de um dispositivo de aquisição de dados de um conjunto de sensores biomédicos, no estudo das características do controle postural de pacientes com doença de Parkinson. Foram utilizados um Eletromiógrafo comercial da marca Miotec e os sensores inerciais de um telefone celular. O dispositivo de aquisição tem por função sincronizar os sinais provenientes destes dispositivos, permitindo uma análise coerente de um conjunto maior de dados em uma única interface amigável ao usuário. Este trabalho foi realizado em uma parceria entre as universidades UFRGS e UFCSPA. A ferramenta será utilizada nos próximos estudos sobre a Doença de Parkinson, permitindo uma análise mais ampla dos ensaios.

Palavras-chave: Automação e Controle, Processamento de Sinais, Aquisição de Dados, Doença de Parkinson, Controle Motor, Equilíbrio Postural.

ABSTRACT

This work presents the development of a supervisory device for data acquisition using a set of biomedical sensors and IMU sensors from a phone device to study the body balance characteristics on patients with Parkinson's disease. The supervisory device synchronizes the signals coming from these devices in real time, allowing a coherent analysis of a larger dataset in a single user-friendly interface. This work is a partnership between the universities UFRGS and UFCSPA. Finally, the system was able to synchronize the sensors and aims to be used on the next studies about Parkinson Disease.

Keywords: Automation and Control, Signal Processing, Data Acquisition, Parkinson Disease, Motor Control, Postural Balance.

SUMÁRIO

LISTA DE ILUSTRAÇÕES	8
LISTA DE TABELAS	9
LISTA DE ABREVIATURAS	10
1 INTRODUÇÃO	11
1.1 Objetivos	11
1.2 Justificativa	12
2 REVISÃO DA LITERATURA	13
2.1 Doença de Parkinson	13
2.1.1 Parkinsonismo	13
2.1.2 Diagnóstico da doença	14
2.1.3 Causas	14
2.1.3.1 Deficiência de Dopamina	14
2.1.3.2 Fatores Genéticos	14
2.1.3.3 Fatores Ambientais	15
2.2 Correlação entre a propriocepção e o equilíbrio com a DP	15
2.2.1 Instrumentação clínica para o diagnóstico de DP	16
2.2.1.1 Ressonância Magnética do Cérebro	16
2.2.1.2 Eletromiografia de Superfície	16
2.2.1.3 Análise química do transportador de Dopamina	17
2.2.1.4 Dinamômetro Isocinético	18
2.2.1.5 Baropodômetro	18
2.2.1.6 <i>IMU</i>	18
2.3 SCADA	20
3 DESENVOLVIMENTO	22
3.1 Sensores utilizados	23
3.1.1 Atividade Muscular	23
3.1.2 Equilíbrio Corporal	23
3.2 Algoritmo de execução	24
3.2.1 Rotina de aquisição do EMG	24
3.2.2 Rotina de aquisição dos sensores do telefone celular	26
3.2.3 Rotina de Interface de Usuário	27
3.3 Sistema de Aquisição	27

4	RESULTADOS	30
4.1	Testes de execução	30
4.2	Ruído de medição	31
4.3	Testes planejados	33
5	CONCLUSÃO	35
	APÊNDICE A - CÓDIGO-FONTE DO SISTEMA DE AQUISIÇÃO	36
	APÊNDICE B - CÓDIGO-FONTE DE INTERFACE GRÁFICA DO SISTEMA DE AQUISIÇÃO	55
	ANEXO A - PROTOCOLO DE MENSAGENS DO MIOTOOL 400	70
	REFERÊNCIAS	75

LISTA DE ILUSTRAÇÕES

1	Representação esquemática dos sintomas motores da DP em Diagrama de Blocos. Fonte: Autor	15
2	Diagrama esquemático de um dispositivo de EMG Fonte: (LUCA, 2002)	17
3	Comparativo entre exames DaTScan normal (Esquerda) e anômalo (direita). Fonte: (ASSOCIATION, 2019)	17
4	Aspectos construtivos de um acelerômetro utilizado em dispositivos móveis. Fonte: (GUJARATI, 2020)	19
5	Aspectos construtivos de um giroscópio utilizado em dispositivos móveis. Fonte: (ST. LOUIS, 2018)	20
6	Sala de controle central da usina hidrelétrica Itaipu Binacional. Fonte: (CBIE, 2019)	21
7	Diagrama de funcionamento da aplicação. Fonte: Autor	22
8	EMG Miotool 400 Fonte: (MENEZES ARRIAL, s.d.)	23
9	Fluxograma da Thread de aquisição do EMG. Fonte: Autor	25
10	Fluxograma da Thread de aquisição da IMU. Fonte: Autor	26
11	Aplicativo <i>Open-Source SensorStreamer</i> Fonte: (JAN MRÁZEK, 2020)	27
12	Interface gráfica do Sistema de aquisição Fonte: Autor	28
13	Dados obtidos do ensaio com o acelerômetro Fonte: Autor	30
14	Dados obtidos do ensaio com o giroscópio Fonte: Autor	31
15	Dados obtidos do ensaio com o EMG Fonte: Autor	31
16	Dados obtidos do ensaio com o EMG utilizando o software Miotec Suite Fonte: Autor	32
17	FFT do sinal amostrado utilizando o software Miotec Suite Fonte: Autor	33

LISTA DE TABELAS

LISTA DE ABREVIATURAS

DP	Doença de Parkinson
EMG	Eletromiografia
FFT	<i>Fast Fourier Transform</i>
IMU	<i>Inercial Measurement Unit</i>
UFCSPA	Universidade Federal de Ciências da Saúde de Porto Alegre
UFRGS	Universidade Federal do Rio Grande do Sul

1 INTRODUÇÃO

A Doença de Parkinson é um dos transtornos neurológicos mais comuns na atualidade e ainda não possui uma cura definitiva. No entanto, quando diagnosticada nos estágios iniciais da doença, é possível, através de tratamento farmacológico, retardar os efeitos da doença no corpo do paciente.

Existe hoje uma gama de procedimentos diagnósticos, além de testes que identificam alguns dos sintomas de forma desconexa, porém não existem ferramentas que correlacionem esses métodos.

Em uma parceria entre a UFRGS, representada pelo estudante Antônio Airoidi e o professor Mário Sobczyk, e a UFCSPA, representada pelo professor Alexandre do Pinho, este trabalho foi idealizado para resolver um problema pré-existente nos estudos sobre o equilíbrio, do laboratório de Fisioterapia da UFCSPA, onde as aquisições dos dados de sensores biomédicos eram realizadas de forma não síncrona, dificultando a análise dos resultados pelos pesquisadores.

1.1 Objetivos

O objetivo principal deste trabalho consiste no desenvolvimento de um sistema de aquisição, um caso particular de sistema *SCADA* que possa sincronizar dados, obtidos de dispositivos biomédicos, com o objetivo de correlacionar dados e permitir um diagnóstico simplificado e barato em vias dos mecanismos existentes hoje no mercado.

Além disso, com o desenvolvimento da ferramenta, novos avanços no estudo do equilíbrio poderão ser realizados, possibilitando desta forma, um melhor entendimento dos mecanismos de atuação da Doença de Parkinson no corpo humano.

Os objetivos específicos do trabalho são os seguintes:

- Integrar múltiplos sensores que permitam uma análise aprofundada do equilíbrio;
- Desenvolver uma aplicação simples, no entanto completa, que atenda às necessidades do laboratório de Fisioterapia da UFCSPA;
- Gerar relatórios completos das medições, bem como permitir uma análise coesa dos dados sincronizados;
- Disponibilizar um método alternativo para o estudo do controle postural de indivíduos com doença de Parkinson

Ao longo deste trabalho, serão apresentados, resumidamente, aspectos relacionados à Doença de Parkinson, bem como alguns conceitos-chave para facilitar o entendimento da solução escolhida para o desenvolvimento da aplicação.

Também será descrito o funcionamento da aplicação, tanto na forma de algoritmo de execução, quanto na utilização pelo usuário final.

Por fim, serão apresentados os resultados obtidos experimentalmente, comparando os sinais com ferramentas comerciais existentes no mercado, e analisando a coerência desses.

1.2 Justificativa

O departamento de fisioterapia da Universidade Federal de Ciências da Saúde de Porto Alegre está realizando um estudo que analisa a correlação entre a DP e o equilíbrio corporal.

Este trabalho visa disponibilizar uma ferramenta para auxiliar neste estudo, sendo um método alternativo para o estudo do controle postural de indivíduos com doença de Parkinson, permitindo diagnosticar a doença de forma antecipada e com baixo custo, ampliando o acesso à triagem, além de promover a pesquisa sobre a doença que, apesar de popularmente conhecida, ainda não são claros os mecanismos de sua atuação.

2 REVISÃO DA LITERATURA

Este capítulo tem por objetivo contextualizar o leitor a respeito da Doença de Parkinson, bem como os métodos existentes na atualidade para o diagnóstico da enfermidade.

2.1 Doença de Parkinson

A Doença de Parkinson (DP) é uma condição neurológica progressiva que causa problemas no cérebro e apresenta agravamento do quadro com o passar dos anos. Estima-se que em torno de 930 mil pessoas sofrem da doença nos Estados Unidos (MARRAS et al., 2018), e mais de 10 milhões de casos diagnosticados pelo mundo inteiro (FOUNDATION, 2020).

A doença é causada pela disfunção de células cerebrais, as quais param de produzir dopamina - um hormônio e neurotransmissor conhecido como o hormônio do prazer - responsável por diversas funções cerebrais e corporais, como o controle motor, redução da produção de insulina, entre outras funções primordiais. Os sintomas têm início quando o cérebro para de produzir dopamina em quantidades suficientes para permitir o controle adequado dos movimentos. As manifestações mais comuns da doença são as seguintes:

- Tremores
- Lentidão dos movimentos
- Perda de equilíbrio
- *Freezing*
- Dystonia
- Câimbras

2.1.1 Parkinsonismo

O Parkinsonismo é uma síndrome que é caracterizada principalmente por tremores, rigidez dos músculos e articulações, hipocinesia e lentidão nos movimentos (UK, 2019). Apesar de ser característico da DP, denominado Parkinsonismo Idiopático, o Parkinsonismo pode ter outras causas:

- Parkinsonismo Vascular: Também conhecido como Parkinsonismo Arteriosclerótico, afeta pessoas com fluxo sanguíneo para o cérebro restrito, normalmente ocorrendo em casos de pacientes que sofreram derrames leves.

- Parkinsonismo induzido por fármacos: Medicamentos neurolépticos, utilizados para tratamento de esquizofrenia e transtornos psicóticos, bloqueiam a ação da dopamina no cérebro. É uma manifestação rara de reação medicamentosa e reversível após a interrupção da utilização do medicamento.

2.1.2 Diagnóstico da doença

Uma vez que existem diversas manifestações de Parkinsonismo e os sintomas entre elas são muito semelhantes, o diagnóstico para a DP não é simples. Além disso, na maioria dos casos, os sintomas são desenvolvidos gradualmente e de formas diversas para cada tipo de pessoa.

Segundo (GRIMES et al., 2019), a forma mais comum para o diagnóstico é através da análise da reação do paciente ao tratamento com remédios como Levodopa. Após a utilização deste medicamento, quando a administração é diminuída ou interrompida, é esperado um retorno dos sintomas para casos positivos de Parkinsonismo Idiopático.

Além do diagnóstico farmacológico, alguns tipos de exames podem ser executados para análise dos sintomas:

- Ressonância magnética do cérebro;
- Eletromiográfica muscular;
- Análise química do transportador de Dopamina;
- Teste de funções autonômicas.

Nenhum destes testes, de forma isolada, consegue diagnosticar a DP de forma definitiva. Esses testes são utilizados de forma combinada com históricos médicos e resultados de exame médica, para a elaboração de um diagnóstico mais preciso.

2.1.3 Causas

A DP é uma doença ocasionada por diversos fatores, não havendo ainda um consenso sobre qual ou quais desses são decisivos para o desenvolvimento da doença (UK, 2020b). Cientistas do mundo todo acreditam que uma combinação de fatores é a causa definitiva dessa enfermidade.

2.1.3.1 Deficiência de Dopamina

O fator definitivo para o aparecimento dos sintomas da doença é a perda de neurônios dopaminérgicos na área do cérebro denominada *substantia nigra*. Isto faz com que a produção de Dopamina não atenda às necessidades do corpo, acarretando o aparecimento dos sintomas da doença. Uma vez que a enfermidade é progressiva, com o passar do tempo, os sintomas tendem a se agravar, além do surgimento de novos sintomas.

Em estágios avançados da doença, o impacto na atividade motora pode acarretar complicações sistêmicas, causando quedas ou desenvolvendo pneumonia pela incapacidade de controlar a respiração de forma adequada, aspirando alimentos ou líquidos e dificultando a expulsão do material pela tosse.

2.1.3.2 Fatores Genéticos

De acordo com os estudos de (UK, 2020a), cerca de 10% a 15% dos casos de DP estão relacionados com a predisposição genética, e mesmo nos casos onde há esta predisposição, não é uma garantia de que o paciente desenvolverá a doença.

2.1.3.3 Fatores Ambientais

Existem evidências de que algumas toxinas, com destaque para o uso de pesticidas e herbicidas, estejam relacionados com a perda de neurônios dopaminérgicos. No entanto, não existem afirmações conclusivas que confirmem esta correlação.

2.2 Correlação entre a propriocepção e o equilíbrio com a DP

Em (ARTIGAS et al., 2016), foi realizado um estudo que confirmou que mudanças na propriocepção podem contribuir para instabilidade postural, influenciando no equilíbrio corporal. Foram analisados um total de 40 pacientes, sendo 20 destes com diagnóstico positivo para DP e 20 deles do grupo de controle, de ambos os sexos e com idade acima de 45 anos.

Os testes fizeram uso de um dinamômetro isocinético (Biodex Multi-Joint System 4 Pro), para analisar a propriocepção angular dos joelhos e um baropodômetro (FootWork IST/AM3 Intermetique), para verificar as variações no centro de pressão e analisar o equilíbrio estático corporal.

Neste estudo foram avaliados pacientes em diversos estágios da DP, comparando com um grupo de controle onde foi possível identificar que a doença, principalmente nos estágios mais avançados, influencia diretamente na propriocepção, na habilidade cognitiva e nos sintomas motores. Além de estar presente nas *Guidelines* sobre a DP, é possível verificar que são características conhecida, o atraso no tempo de reação nervosa e a deficiência na sensibilidade no controle fino do equilíbrio estático.

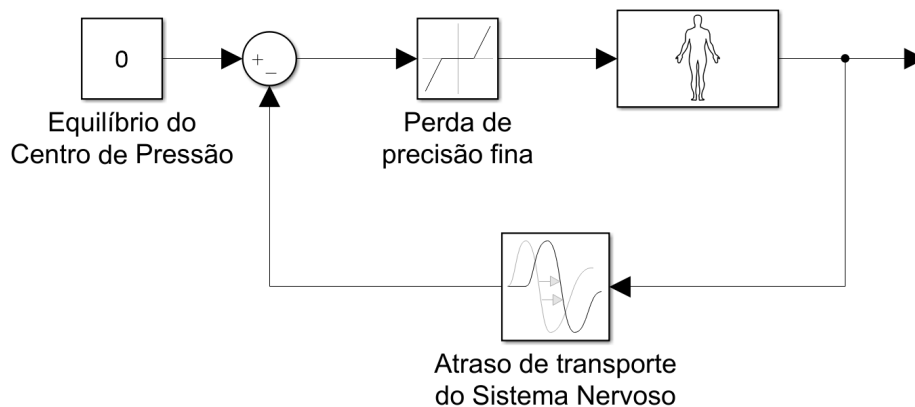


Figura 1: Representação esquemática dos sintomas motores da DP em Diagrama de Blocos. Fonte: Autor

Com o objetivo de contextualizar ao leitor a representação matemática dos sintomas motores da DP, foi elaborado o diagrama de blocos presente na Figura 1. Um exemplo palpável para o entendimento, é a análise da caminhada.

A caminhada pode ser interpretada como um pêndulo invertido (MORASSO et al., 2019), onde o corpo é inclinado para a direção do deslocamento e as pernas, como elemento atuador, busca reequilibrar o corpo, reposicionando o centro de gravidade a um ponto de equilíbrio. A DP insere uma série de dificuldades para o controle motor do paciente, uma vez que existe um atraso para a reação ao desequilíbrio provocado pelo movimento, além de apresentar perda do controle fino do equilíbrio, representada no diagrama pela zona-morta, ambos sintomas relacionados com a deficiência de dopamina.

2.2.1 Instrumentação clínica para o diagnóstico de DP

Conforme apresentado nas seções 2.1.2 e 2.2, uma série de abordagens podem ser utilizadas para diagnosticar sintomas relacionados ao Parkinsonismo. Esta seção elucidará de forma sucinta o princípio de funcionamento de alguns destes sensores e métodos de forma a contextualizar a abordagem para o desenvolvimento deste trabalho.

2.2.1.1 Ressonância Magnética do Cérebro

A ressonância magnética é uma das formas mais eficientes na detecção de anormalidades no cérebro do paciente acometido por DP. Segundo (BELL et al., 2020), é possível perceber através deste tipo de exame uma perda sensível do volume cerebral.

O diagnóstico de DP pode ser realizado sem a utilização de Ressonância Magnética, no entanto, é através deste tipo de exame que podem ser detectados diversos aspectos da doença, bem como avaliar a evolução desta no paciente. São exemplos de avaliações que podem ser realizadas por este método:

- Avaliar a perda de tecido e a atrofia do cérebro;
- Detectar mudanças na região do cérebro denominada Gânglio Basal, associada com diversas funções motoras, cognitivas e de aprendizado;
- Detectar depósitos anormais de ferro que estão relacionadas diretamente com a *substantia nigra*;
- Excluir casos reversíveis de Parkinsonismo, descartando a possibilidade de DP.

2.2.1.2 Eletromiografia de Superfície

Eletromiografia de superfície, ou EMG, é uma ferramenta que mede os impulsos elétricos oriundos da ativação do músculo esquelético. Este equipamento pode ser utilizado para mensurar a ativação involuntária dos músculos, quando o paciente é acometido por tremores. Através do padrão da onda obtida, é possível verificar através de análises frequenciais, o diagnóstico de Parkinsonismo. Além disso, é possível avaliar também a eficácia de medicamentos como o Levodopa, além de poder ser utilizado para realizar um ajuste fino na dosagem deste medicamento, uma vez que pela sua forma de atuação, este medicamento pode trazer efeitos indesejados como a contração demasiada dos músculos, causando câimbras e dores musculares.

Esta técnica é utilizada massivamente nos estudos de controle postural (BERG; STRANG, 2012), em conjunto com metodologias experimentais, técnicas de processamento e computação estatística, permitem além do estudo de reações à perturbações externas, analisar objetivos específicos de estudos científicos, como é o caso deste trabalho.

O princípio de funcionamento de um dispositivo de EMG é basicamente a amplificação do sinal elétrico nervoso de forma diferencial com um ganho elevado, amplificando e condicionando o sinal de forma a permitir a visualização do impulso nervoso atuando na contração muscular. Este mecanismo é ilustrado na Figura 2, onde se representa um circuito esquemático simplificado do funcionamento de um eletromiógrafo. m_1 e m_2 representam as tensões em cada ponto de aplicação dos eletrodos, geralmente em μV , enquanto n representa o ruído. Assumindo que o ruído é igual nos dois pontos de medição, é possível anular a influência do ruído no sinal. Na prática, é sabido que é impossível anular completamente estas perturbações e como, tanto o sinal, quanto o ruído são da mesma ordem de grandeza, ao amplificar o sinal, amplificamos também o ruído.

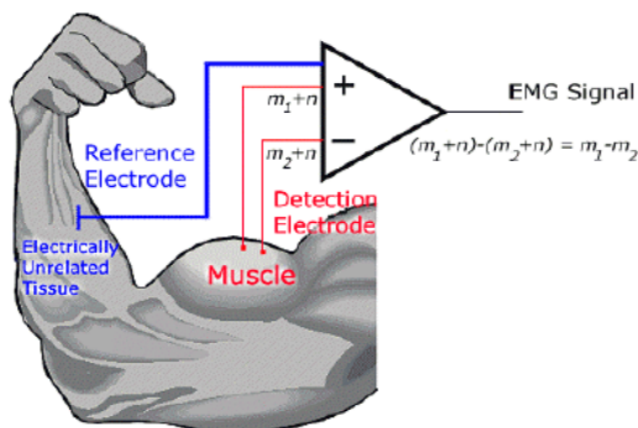


Figura 2: Diagrama esquemático de um dispositivo de EMG Fonte: (LUCA, 2002)

2.2.1.3 Análise química do transportador de Dopamina

Também denominado DaTScan, esse método de análise é uma espécie de tomografia, onde um rastreador radioativo denominado Ioflupano é injetado na corrente sanguínea. O composto se atrela aos transportadores de dopamina e, após algumas horas, acumula-se nos neurônios dopaminérgicos do cérebro do paciente.

Com a utilização de equipamentos não invasivos de detecção de radiação, é possível ter uma imagem do cérebro do paciente, onde as regiões ricas em dopamina são ressaltadas. Na Figura 3, é possível ver um comparativo entre um exame normal e um exame que apresenta uma anomalia nos níveis de dopamina.

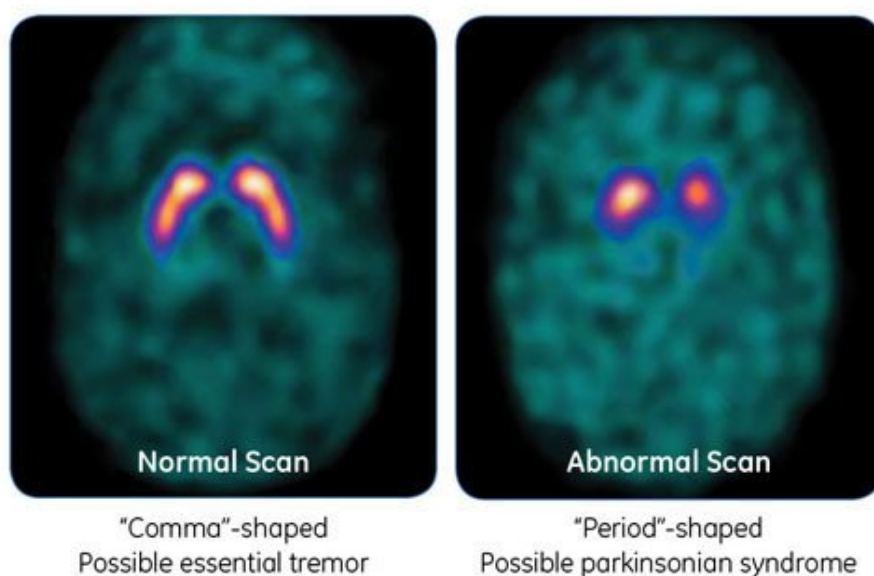


Figura 3: Comparativo entre exames DaTScan normal (Esquerda) e anômalo (direita). Fonte: (ASSOCIATION, 2019)

2.2.1.4 *Dinamômetro Isocinético*

O dinamômetro isocinético é um equipamento de medição de posição angular utilizado para avaliar com precisão a propriocepção corporal de membros inferiores. Esse equipamento é composto por uma cadeira acoplada a um dispositivo que mensura a posição angular, podendo também avaliar grandezas físicas como força, trabalho, potência, tempo de reação e a resistência de grupos musculares.

Alguns estudos, como o que foi apresentado em 2.2, correlacionam a deficiência do controle e do senso de posicionamento articular.

2.2.1.5 *Baropodômetro*

O baropodômetro é um tipo de sensor utilizado para identificar pontos de pressão dos pés, podendo assim analisar a distribuição de peso do corpo, permitindo a análise do controle postural.

Esse equipamento é largamente utilizado no estudo da pisada ao realizar tarefas como caminhar, mas também pode ser utilizado para outros tipos de análise (ARKIPELAGO, 2020), como por exemplo:

- Postura do paciente em equilíbrio estático;
- Disfunções funcionais de equilíbrio e estabilidade;
- Divisão das cargas corporais em condições ortostáticas;
- Detecção de alterações biomecânicas do corpo;
- Identificação de assimetrias de comprimento dos membros inferiores.

2.2.1.6 *IMU*

Uma Unidade de Medida Inercial ou *IMU - Inertial Measurement Unit* é um dispositivo que é composto por sensores capazes de detectar grandezas dinâmicas como posição, velocidade e aceleração. Este conjunto de sensores são unidos, pois possuem limitações de atuação em alguns cenários, e a utilização da fusão de sensores minimiza o impacto dos erros de medição.

Em geral, *IMU's* são compostas por um acelerômetro e um giroscópio, podendo também contar com a presença de um magnetômetro. Cada sensor mensura uma grandeza diferente. Acelerômetros medem a aceleração absoluta em um determinado corpo. Giroscópios são sensíveis a perturbações na orientação. Magnetômetros avaliam a posição angular em relação ao eixo magnético terrestre (PAULA, 2015).

Estes sensores são largamente utilizados em *Drones*, com o objetivo de identificar a posição e a orientação do veículo. Nas aplicações para a área da saúde, são utilizados para mensurar o comportamento dinâmico do corpo humano em situações estáticas e dinâmicas. Com o auxílio destes sensores, é possível avaliar a orientação do corpo ou de seus membros, de forma a adicionar novas variáveis aos estudos de movimento e equilíbrio.

Unidades Inerciais também são largamente utilizadas na área da saúde, tendo resultados muito promissores no estudo do equilíbrio. Em (NOUREDANESH; TUNG, 2019), foi identificado que *IMU's* tem uma precisão na identificação de ajustes posturais compensatórios de 99,33%, enquanto utilizando eletromiografia de superfície foi possível alcançar a precisão de 90,5%.

Acelerômetros de dispositivos móveis são construtivamente inspirados em um sistema massa-mola. Na Figura 4 temos uma representação gráfica de como este sensor consegue mensurar a aceleração em um eixo. O dispositivo baseia-se em uma massa que pode oscilar livremente. Esta massa é fixada em pontos de ancoragem do dispositivo, que funcionam como molas, fixando a massa porém permitindo o seu deslocamento. O deslocamento é medido indiretamente pela variação da capacitância com as hastes de controle. Utilizando a Lei de Hooke, presente na equação 1, pode-se isolar o termo de aceleração, calculando-o através do deslocamento que é função da capacitância, conforme a equação 2.

$$F = kx \quad (1)$$

$$a = \frac{k}{m}x(C) \quad (2)$$

Nas equações apresentadas, F é a força em N , k é a constante de mola em N/m , x é o deslocamento axial em m , m é a massa oscilante em kg e a é a aceleração da massa, em $m/2^2$.

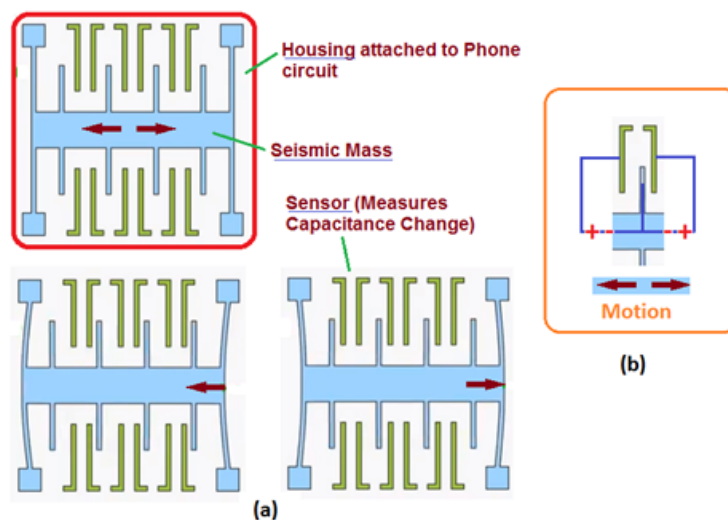


Figura 4: Aspectos construtivos de um acelerômetro utilizado em dispositivos móveis. Fonte: (GUJARATI, 2020)

Já giroscópios utilizados em IMU's baseiam-se no princípio de coriolis. Este princípio define que uma perturbação no movimento rotacional em torno de um eixo promove uma força em um outro eixo. Assim como no caso do acelerômetro, o giroscópio possui uma massa suspensa por molas. Esta massa possui hastes que ficam vibrando continuamente sob a excitação de dispositivos piezoelétricos, conforme podemos ver na Figura 5. Quando há um deslocamento rotacional incidindo sobre a massa, surge uma reação vertical nas hastes que podem ser medidas pelos braços sensoriais. Se acordo com a intensidade da deformação destes é possível mensurar variações na orientação da massa.

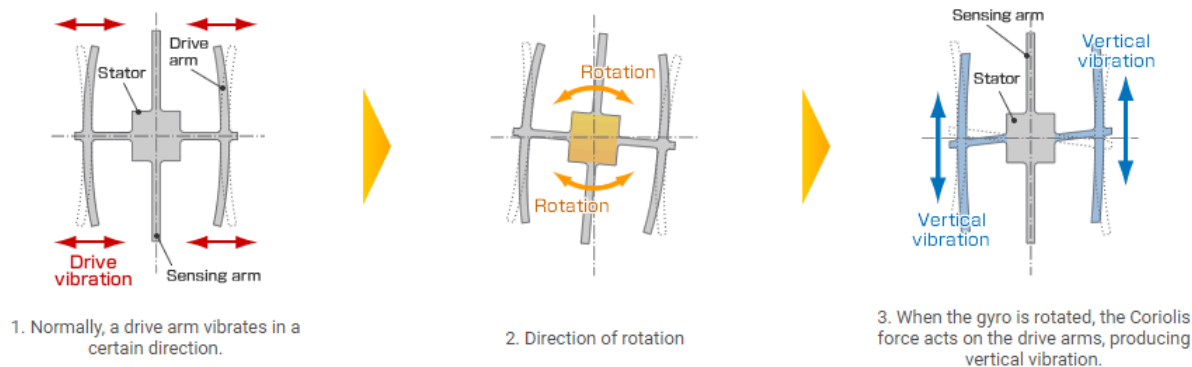


Figura 5: Aspectos construtivos de um giroscópio utilizado em dispositivos móveis. Fonte: (ST. LOUIS, 2018)

2.3 SCADA

SCADA, ou Sistema Supervisório de Controle e Aquisição de Dados, é um acrônimo que vem do termo inglês *Supervisory control and data acquisition*. Esta tecnologia utiliza recursos de hardware e software que permitem o controle local ou remoto de processos, a aquisição de dados em tempo real, a interação com um ou mais sensores e atuadores, além de oferecer uma interface amigável interativa ao usuário denominada IHM (Interface Homem-Máquina).

Sistemas SCADA são utilizados nas mais diversas aplicações de engenharia, pois possibilitam um acesso ao controle de equipamentos e dados de sensoriamento de forma simplificada e reunidas em um único dispositivo. São alguns exemplos de casos reais de sistemas SCADA:

- Monitoramento do status de funcionamento de servidores;
- *Dashboard* de estatísticas de linha de produção;
- Salas de controle de geração de energia;
- Controle de temperatura e umidade em câmaras climáticas.

Na Figura 6 podemos verificar um exemplo de sistema supervisório implementado na sala de controle central da usina hidrelétrica Itaipu Binacional.

O conceito de um sistema SCADA é muito abrangente e pode ser utilizado para denominar diversas formas de aplicações, conforme citado anteriormente. O caso em estudo deste trabalho consiste em uma situação específica onde somente é realizada a aquisição de dados, sendo denominado Sistema de Aquisição ou de Monitoramento.



Figura 6: Sala de controle central da usina hidrelétrica Itaipu Binacional.
Fonte: (CBIE, 2019)

3 DESENVOLVIMENTO

Este capítulo tem por objetivo apresentar a aplicação que foi desenvolvida ao longo deste trabalho. Na seção 3.1, são apresentados os sensores utilizados no estudo, enquanto na 3.2, discutem-se os algoritmos em alto nível que são executados pelo software. Por fim, a seção 3.3 é dedicada à interface gráfica do sistema de aquisição, sendo descritos todos os recursos inseridos na ferramenta para a análise do operador.

A ferramenta funciona como uma ferramenta de integração de sensores, apresentando os dados adquiridos em tela de forma a facilitar a análise pelo operador. Ela estabelece a troca de informações com 2 sensores independentes, utilizando os protocolos de comunicação adequados. Na Figura 7 temos uma representação esquemática que correlaciona os sinais de cada equipamento e sua forma de comunicação com a aplicação.

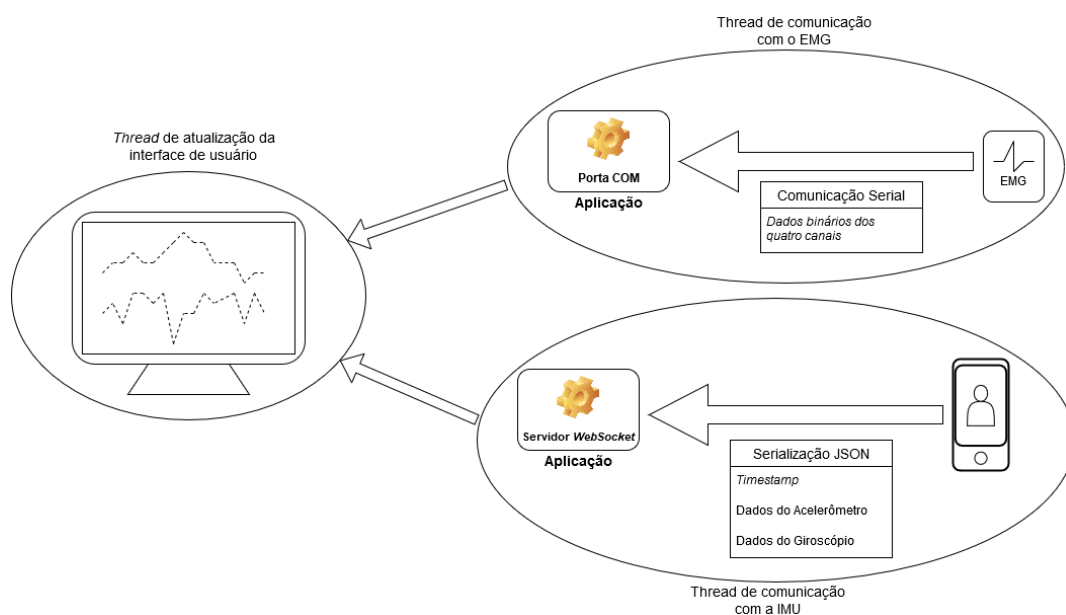


Figura 7: Diagrama de funcionamento da aplicação. Fonte: Autor

Os sensores utilizados foram os seguintes: Um eletromiógrafo de superfície e uma unidade de medida inercial. Estes dispositivos foram selecionados para capturar grandezas relacionadas à atividade muscular dos membros, sendo possível verificar o atraso temporal entre o estímulo elétrico do músculo e a sua resposta no movimento.

O EMG comunica-se via protocolo serial pois é a única forma disponível de comunicação com este dispositivo comercial. Já o IMU tomou-se a decisão de utilizar os sensores de um telefone celular, para permitir uma aplicação mais maleável e sem fios.

3.1 Sensores utilizados

O objetivo original deste trabalho era integrar dois equipamentos comerciais do laboratório de fisioterapia da UFCSPA: um EMG, para adquirir dados da atividade elétrica dos músculos e um baropodômetro, para capturar informações relativas ao equilíbrio corporal.

3.1.1 Atividade Muscular

A UFCSPA possui um dispositivo de EMG denominado Miotool 400. O equipamento da empresa Miotec possui 4 canais de aquisição independentes, além de um canal de referência.



Figura 8: EMG Miotool 400 Fonte: (MENEZES ARRIAL, s.d.)

Apesar de ser um equipamento comercial e com protocolos de comunicação proprietários, contamos com o auxílio do setor de pesquisa e desenvolvimento da empresa para viabilizar a comunicação do dispositivo com o sistema de aquisição e, desta forma, a integração foi possível de ser realizada.

3.1.2 Equilíbrio Corporal

A proposta inicial para este trabalho consistia na utilização de um baropodômetro comercial de propriedade da UFCSPA. O equipamento permite uma avaliação do equilíbrio através da distribuição de pressão dos pés do paciente em uma plataforma. Em decorrência do isolamento social, não foi possível ter acesso ao equipamento, pois a retirada, bem como o acesso ao laboratório em que este encontra-se alocado, não foram autorizados.

Como alternativa a este aparato, foi proposta a utilização de uma *IMU*, pois através de sensores inerciais seria possível também avaliar o equilíbrio corporal através de outras inferências.

Optou-se pela utilização de sensores de telefones celulares, uma estratégia que está tornando uma tendência na área médica (ROSARIO et al., 2015), principalmente em razão da praticidade e da logística de equipamentos, pois a comunicação com esses dispositivos pode ser feita sem fios, o que permitiria uma execução de testes de forma facilitada.

Uma vez que este sensoriamento depende do modelo de telefone utilizado para a análise, não serão dados detalhes de configurações de *hardware* para a *IMU*.

3.2 Algoritmo de execução

O sistema de aquisição proposto realiza a integração de 3 sensores de forma sincronizada, para a análise do equilíbrio em pacientes com DP:

- Um dispositivo de EMG, que tem por objetivo capturar a atividade elétrica de ativação dos músculos;
- Um acelerômetro e um giroscópio, que têm como função detectar o movimento do paciente.

Uma vez que estes sensores são sincronizados, é possível realizar uma análise correlacionada desses fenômenos pelo operador durante a execução do programa, ou fazendo uso dos dados exportados pela aplicação.

O programa foi desenvolvido na linguagem C#, suportada pelo *.NET Framework* que é a plataforma de desenvolvimento da *Microsoft* para aplicações principalmente em ambiente *Windows*.

O dispositivo de EMG comunica-se com o computador por comunicação Serial, enquanto o acelerômetro e o giroscópio, provenientes de sensores de um telefone celular, comunicam-se via protocolo TCP/IP.

O programa desenvolvido possui basicamente 3 subdivisões de rotinas, sendo executadas por 3 *Threads* independentes: a rotina de aquisição do EMG, a rotina de aquisição dos sensores do telefone celular e a rotina de atualização de formulário e interação com o usuário. Esta divisão em 3 *Threads* é necessária para que cada rotina possa ser executada de forma independente, sem interferir na outra. Desta forma, por exemplo, impedimos que o acionar de um botão possa interferir no intervalo de aquisição de um dos equipamentos.

A aplicação armazena os dados adquiridos de forma ininterrupta, com taxas de aquisição independentes (2kHz para o EMG e uma taxa fixa definida no telefone celular, que varia de 5 Hz a 50 Hz) devido às particularidades dos equipamentos e apresenta os dados em tela com uma taxa de atualização de 10 Hz. Além disso, a aplicação permite criar sub-conjuntos de dados para a exportação, com o objetivo de facilitar a análise posterior por parte do operador.

3.2.1 Rotina de aquisição do EMG

Esta *Thread* é responsável por gerir a comunicação do sistema de aquisição com o dispositivo de EMG. É apresentado na Figura 9 um fluxograma que explica o funcionamento da *Thread* do EMG.

A rotina de execução inicia estabelecendo uma comunicação Serial com o dispositivo de EMG. A seguir, o *buffer* da comunicação é limpo e, por fim, utilizando um protocolo de comunicação proprietário, que é apresentado nos anexos deste trabalho, é configurado o modo de aquisição para envio contínuo de dados do EMG para o computador.

Uma vez realizadas estas configurações, o programa entra em um laço de duração infinita, onde o computador continuamente lê os dados disponíveis na porta *Serial*, enviados pelo EMG, sendo estes amostrados à uma taxa de 2 kHz.

Uma vez que o foco deste sistema de aquisição é permitir a correlação de fenômenos mensuráveis por mais de um dispositivo, é necessária uma sincronização dos dados adquiridos. Desta forma, essa rotina é executada em uma *Thread* independente para a aquisição dos dados juntamente com o instante de tempo em que a amostra foi feita.

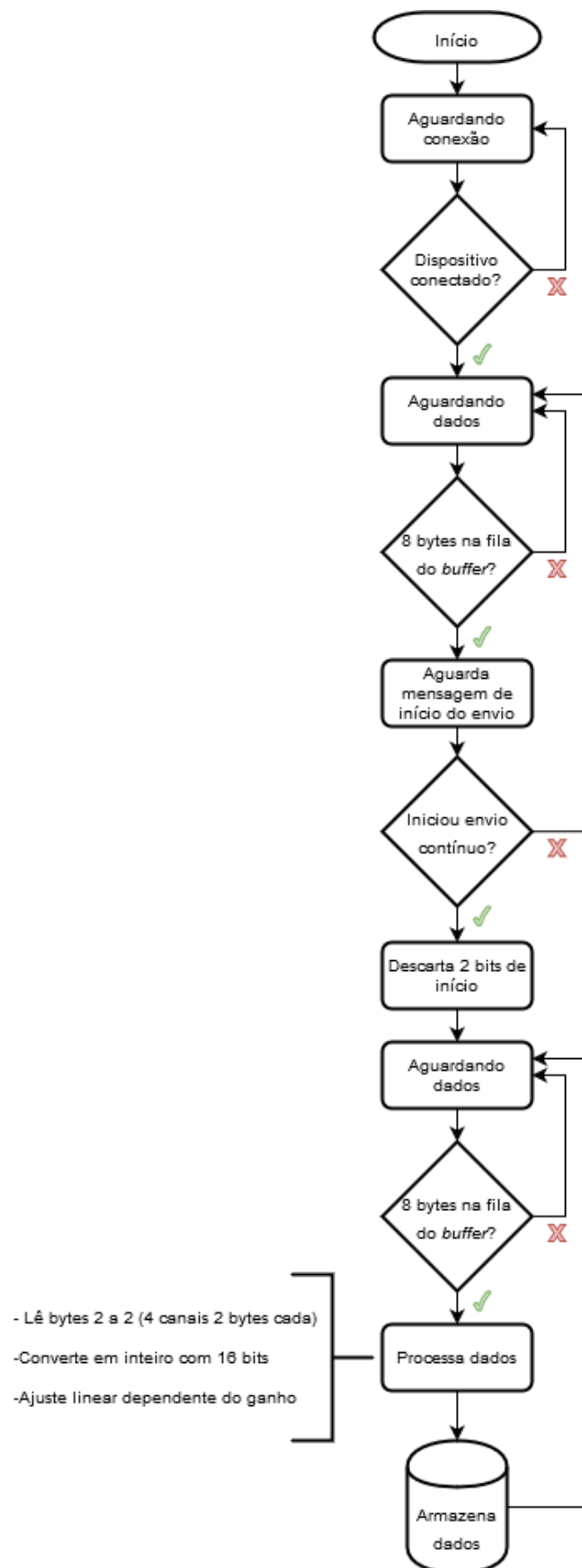


Figura 9: Fluxograma da Thread de aquisição do EMG. Fonte: Autor

3.2.2 Rotina de aquisição dos sensores do telefone celular

Ao inicializar esta rotina, um servidor *WebSocket* é estabelecido na máquina que executa o sistema de aquisição. É através deste servidor que a aplicação consegue receber os dados dos sensores do telefone celular. O acesso pelo dispositivo cliente é realizado pelo IP da máquina na rede local na porta 80. Pode-se verificar na Figura 10 um fluxograma que explica o funcionamento da *Thread* de aquisição de dados da IMU.

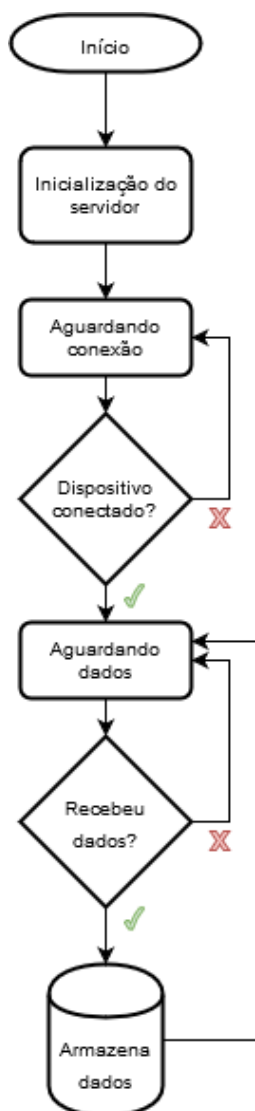


Figura 10: Fluxograma da *Thread* de aquisição da IMU. Fonte: Autor

Para o envio das informações dos sensores, foi utilizado um aplicativo pré-existente e de código aberto denominado *SensorStreamer* (JAN MRÁZEK, 2020). Este aplicativo desenvolvido para a plataforma Android, basicamente, adquire dados de alguns sensores do telefone celular de forma configurável e envia com uma latência configurável, conforme é apresentado na Figura 11, via modelo de transmissão JSON.

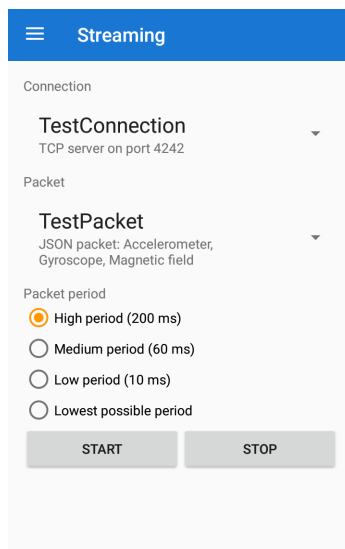


Figura 11: *Aplicativo Open-Source SensorStreamer* Fonte: (JAN MRÁZEK, 2020)

O protocolo JSON resumidamente consiste na estruturação de um conjunto dados em objetos para troca destes entre múltiplos sistemas. Estes objetos possuem atributos, que por sua vez possuem valores. A serialização das informações no formato JSON define algumas regras simples para estruturar dados, permitindo uma troca de dados organizada entre múltiplas linguagens de programação, conforme (INTERNATIONAL, 2017).

Como se trata de um dado que necessita ser sincronizado com o EMG, a aquisição é realizada novamente em uma *Thread* independente em um laço de execução infinito e armazenando juntamente com os dados, o instante de tempo em que a amostra ocorre.

3.2.3 Rotina de Interface de Usuário

Esta rotina é responsável pela responsividade da interface gráfica da aplicação, diante dos comandos do usuário.

Esta rotina administra a execução de timers de atualização dos gráficos, permite a interação do usuário com os gráficos durante a execução, além de possibilitar ações como a criação de aquisições para posterior exportação dos dados no armazenamento do computador.

3.3 Sistema de Aquisição

Esta seção tem por objetivo apresentar a interface gráfica do programa bem como descrever as formas com que o usuário pode interagir com a aplicação.

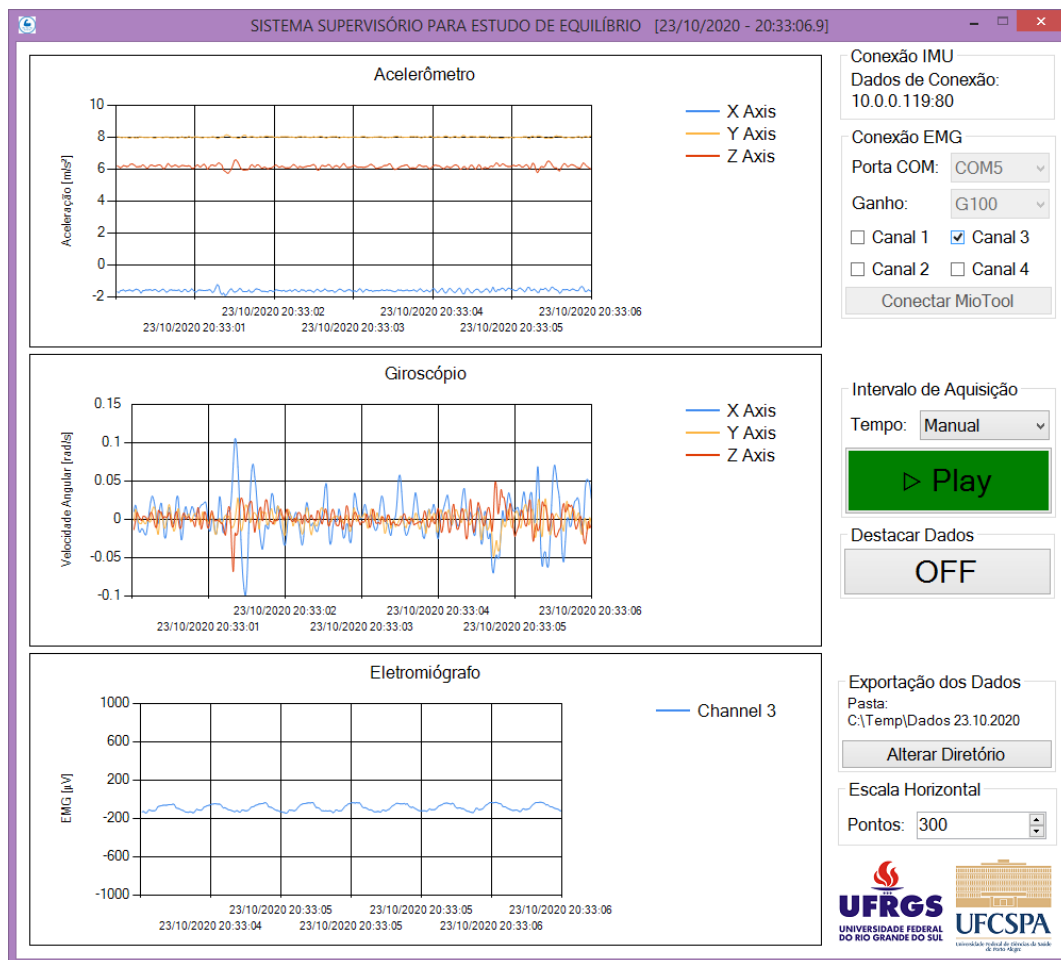


Figura 12: Interface gráfica do Sistema de aquisição Fonte: Autor

Na Figura 12 é apresentada a interface com que o usuário consegue interagir com o programa de aquisição. No título da janela do programa é apresentado, com a precisão de 100 ms, a data e hora de execução do programa, com o objetivo de auxiliar o usuário a documentar os testes realizados.

No canto superior direito são informados os parâmetros de conexão para os dispositivos.

Para a conexão com a IMU somente é informado o endereço de IP do computador que executa a aplicação, para ser realizada a configuração no telefone celular cliente.

Para a conexão com o EMG, é necessário informar a Porta Serial em que o dispositivo encontra-se conectado. A informação de Ganho é relacionada a sensibilidade necessária do dispositivo, para adquirir o sinal elétrico. Esta informação é diretamente relacionada com o grupo muscular onde são aplicados os eletrodos, portanto é uma informação de conhecimento do usuário final. Por fim, é possível selecionar quais canais do eletromiógrafo serão apresentados no gráfico do dispositivo.

Ao centro do painel lateral direito, possuímos duas ferramentas utilizadas para a exportação dos dados da seção, para posterior análise: Intervalo de Aquisição e Destacar Dados. Os intervalos de aquisição são formas de criar sub-conjuntos de dados e salvá-los de forma externa em um arquivo de Excel. Esta necessidade foi levantada em decorrência de que os ensaios que são realizados com o paciente duram algumas dezenas de segundos, podendo, no máximo, alcançar alguns minutos de duração. Desta forma, foram incluídos intervalos de aquisição pré-definidos, além de permitir que o usuário possa iniciar a

gravação dos dados por tempo indefinido, controlando a aquisição manualmente.

Este processo de aquisição é executado simultaneamente com as *Threads* de aquisição, porém geram pacotes de dados menores, que facilitam a análise posterior.

A ferramenta de destacar os dados tem como objetivo marcar *ranges* dados que possuem um comportamento identificado pelo operador e em que há o interesse de análise posterior.

Ainda no painel de operação lateral, podemos definir o diretório de exportação dos dados adquiridos, onde serão salvos de forma independente cada sensor com data e hora, intervalo de aquisição em ms e os dados brutos de cada sensor.

Também é possível ajustar a escala horizontal dos gráficos com o número de pontos que se deseja apresentar em cada gráfico, de forma que a janela de verificação imediata seja mais amigável ao usuário.

Por fim, temos a Janela de verificação imediata, que possui os gráficos de cada um dos sensores. Nesta janela são mostrados os últimos N dados definidos na Escala Horizontal. Para os sensores da IMU, são apresentados os dados para os 3 eixos e, para facilitar a visualização do usuário, há um ajuste automático da escala vertical baseado nos pontos que estão apresentados na janela do gráfico. Para o EMG, são apresentados somente os canais que são selecionados pelo usuário no painel de operação lateral, porém, para este gráfico, a escala vertical é fixada no intervalo de -1000 a 1000 μV , pois os sinais de interesse encontram-se nesta faixa de valores e a escala fixada facilita a visualização pelo usuário.

4 RESULTADOS

O presente capítulo discorre sobre os resultados obtidos durante a execução do trabalho. Na seção 4.1 são apresentados os dados adquiridos em um ensaio com todos os equipamentos sincronizados, comparando os resultados com o sistema de aquisição proprietário do EMG, destacando a influência que o ruído tem na avaliação do sinal adquirido pelo dispositivo de EMG. Finalmente, na seção 4.3, são relacionados os testes que haviam sido planejados para a avaliação da ferramenta, mas que não puderam ser realizados em decorrência da Pandemia.

4.1 Testes de execução

Nesta seção serão apresentados dados obtidos através do sistema de aquisição em uma sessão de testes com o autor deste trabalho como paciente, de forma a demonstrar o funcionamento geral do sistema de aquisição.

O teste consistiu na aplicação de eletrodos sobre músculo Bíceps Braquial esquerdo, com o eletrodo de referência posicionado sobre osso Úmero esquerdo.



Figura 13: Dados obtidos do ensaio com o acelerômetro Fonte: Autor

Os procedimentos utilizados para os testes foram os seguintes:

1. Partindo do repouso, a realização de 3 movimentos de contração seguidos do relaxamento em movimentos de vai e vem do antebraço.

2. Em seguida, duas contrações intensas do músculo, aplicando uma força contrária com o braço direito de forma a aumentar a necessidade de tônus muscular, seguidas do repouso.

Nas Figuras 13, 14 e 15 são apresentados os resultados para o ensaio de testes com acelerômetro, giroscópio e EMG respectivamente.

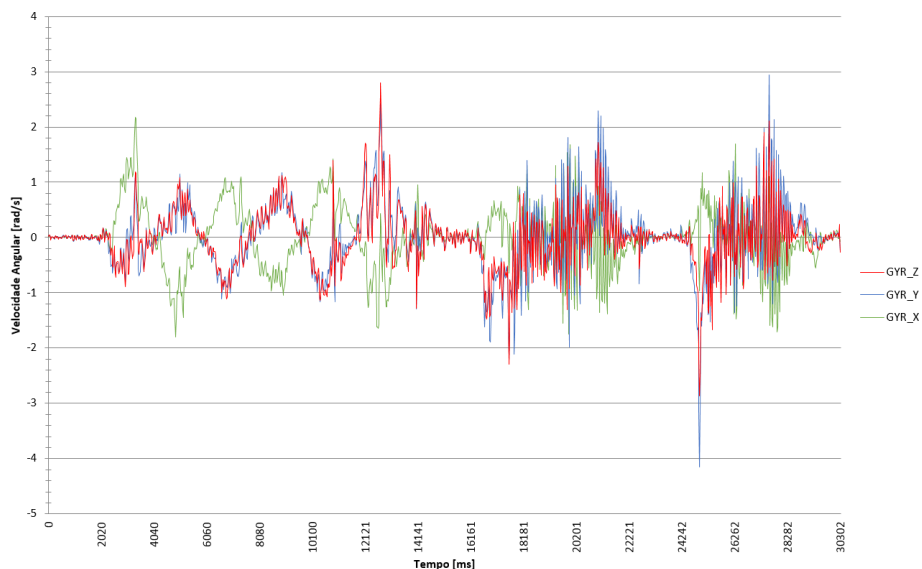


Figura 14: Dados obtidos do ensaio com o giroscópio Fonte: Autor

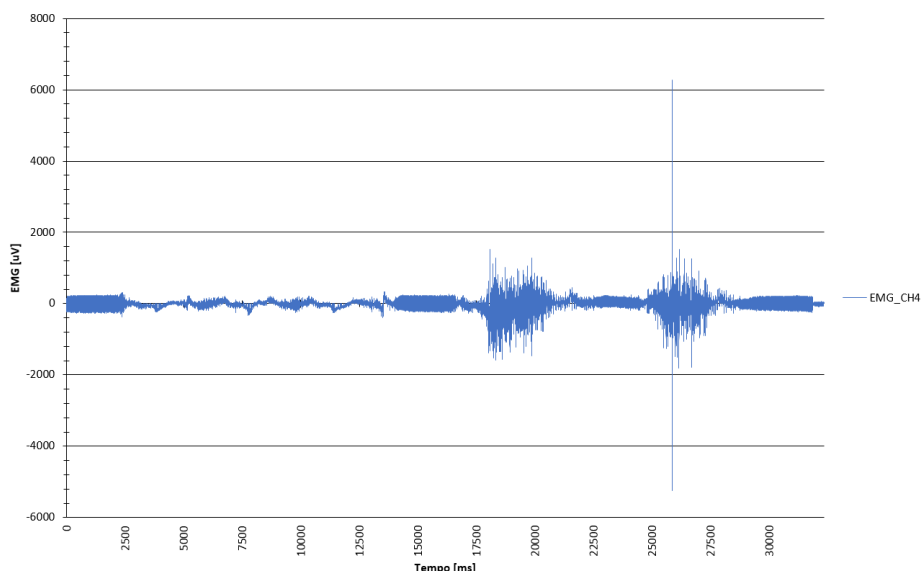


Figura 15: Dados obtidos do ensaio com o EMG Fonte: Autor

4.2 Ruído de medição

Na seção 2.2.1.2 é informado que um dispositivo de EMG, devido ao seu princípio de funcionamento amplifica também o ruído do ambiente.

Na Figura 15 podemos analisar um forte ruído de medição. Com o objetivo de comparar os resultados da aquisição com o teste realizado em 4.1, o mesmo procedimento foi executado adquirindo os dados com o software Miotec Suite, programa proprietário da empresa MIOTEC, fabricante do MIOTOOL 400.

Na Figura 16 podemos verificar os dados obtidos através do ensaio utilizando o software do fabricante.

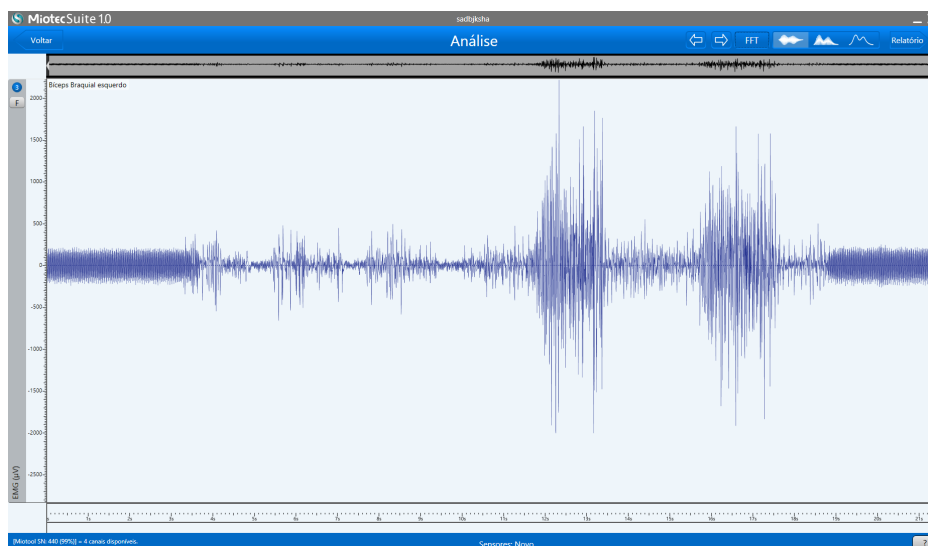


Figura 16: Dados obtidos do ensaio com o EMG utilizando o software Miotec Suite Fonte: Autor

Através de uma análise qualitativa, uma vez que não é possível adquirir dados do mesmo ensaio com os dois *softwares* simultaneamente devido à comunicação serial, podemos perceber que os sinais adquiridos pelo sistema de aquisição e pelo software do fabricante em muito se assemelham, e em ambos os casos um ruído considerável é percebido nas amostras.

A ferramenta Miotec Suite possui alguns recursos de análise do sinal que permitem um melhor entendimento dos dados amostrados. Na Figura 17 podemos verificar a FFT do sinal amostrado, onde podemos ver o pico de amplitude na frequência de 60 Hz e picos menores nas harmônicas desta frequência fundamental. A incidência deste ruído se dá provavelmente à fonte de alimentação do computador utilizado para a aquisição dos dados, que é conectada à rede elétrica.

A aplicação desenvolvida, assim como o Miotec Suite apresenta o dado adquirido em tela sem realizar qualquer filtragem no sinal, permitindo que o usuário tenha o sinal exato, podendo posteriormente tratar este sinal da forma que acreditar ser adequado. O Miotec Suite, no entanto, possibilita após a captura dos dados brutos, a aplicação de alguns filtros pré-definidos de forma a tratar este sinal.

Não fez parte do escopo do desenvolvimento deste trabalho a implementação de rotinas de filtragem, primeiramente por não se tratar de uma necessidade para o estudo que este dado fosse filtrado, pois para os testes propostos, somente é relevante saber o instante em que ocorre a ativação do músculo, e não a intensidade. Além disso, existem algumas informações relevantes que podem ser perdidas caso a filtragem fosse fixada, como os tempos de potencial de ação na unidade motora, conforme (CHRISTOU; NETO, 2010).

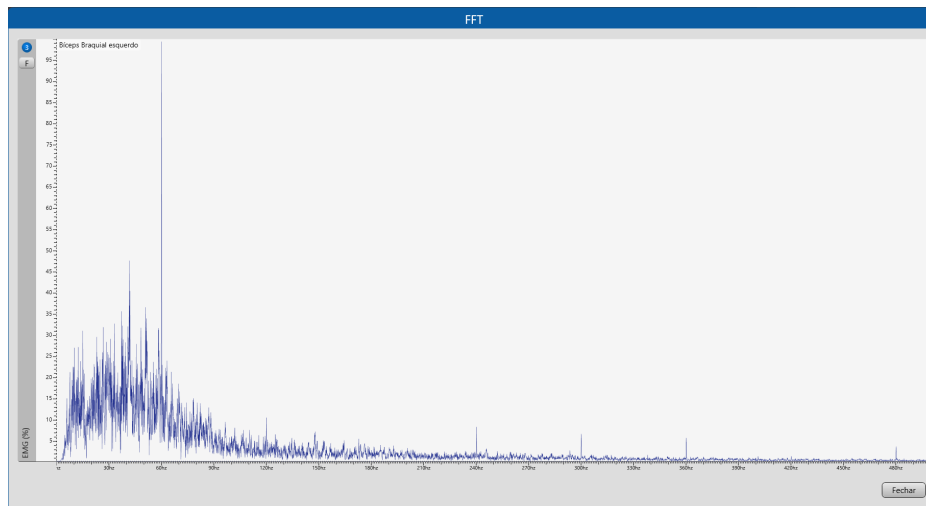


Figura 17: FFT do sinal amostrado utilizando o software Miotec Suite
 Fonte: Autor

4.3 Testes planejados

A proposta original do projeto consistia na execução de alguns métodos de avaliação do equilíbrio que fazem parte dos protocolos de testes do laboratório de Fisioterapia da UFCSPA.

Em decorrência da pandemia de Sars-CoV-2 e os protocolos sanitários impostos não foi possível a execução destes estudos, com o objetivo de evitar a exposição de pacientes à um risco de contaminação, e também pela situação de que o laboratório em que os estudos seriam realizados ficou interditado desde o início de março até a entrega deste trabalho. Além disso, todos os trabalhos que são realizados com humanos devem passar pela aprovação do comitê de ética da UFCSPA, que devido à situação mencionada, não está recebendo novas solicitações de procedimentos.

São alguns dos testes que haviam sido planejados para a avaliação do desempenho da ferramenta:

- **Teste de alcance:** O paciente sentado deve estender o braço para atingir com a mão um alvo pré-definido, retornando o braço para a posição original. São avaliados neste teste, o tempo de execução da tarefa, a precisão do alvo, o percurso realizado e a suavidade do movimento durante o percurso.
- **Teste postural estático:** O paciente em pé deve postar-se em postura ereta e manter o corpo nesta posição. São avaliados a capacidade de manter-se nesta posição, bem como as atividades musculares e os movimentos realizados pelo paciente para permanecer em equilíbrio.
- **Sit and Stand:** O paciente deve alternar entre as posições sentado e em pé, com o objetivo de avaliar o condicionamento físico. Também podem ser analisados com maior detalhe os movimentos transitórios entre as posições, pois normalmente a DP acarreta em anomalias posturais estáticas e dinâmicas.
- **Análise da Marcha:** O paciente deve marchar por um determinado período de avaliação. Neste estudo são mensurados o comprimento do passo, os tempos de duplo apoio e da passada, além da ativação dos grupos musculares durante o movimento.

- Avaliação da intensidade dos tremores: O paciente realiza um conjunto de tarefas que reproduzem atividades cotidianas e situações de esforço, podendo ser avaliada a evolução da doença através da intensidade dos tremores.
- Testes de mobilidade: O paciente deve equilibrar-se com apenas um dos pés e alternar a distribuição da pressão nas regiões do pé de apoio. Nestes testes é possível avaliar a capacidade de equilíbrio, a ativação muscular para manter a posição e os comportamentos transitórios durante as instabilidades no posicionamento.

Após a execução destes métodos avaliativos, os dados brutos adquiridos passarão por um processamento onde seria possível a análise correlacional do equilíbrio com a DP.

5 CONCLUSÃO

No decorrer deste trabalho foi possível desenvolver uma ferramenta simples, mas que traz um benefício considerável aos estudos da área da saúde. A aplicação consegue fornecer ao usuário o mesmo nível de precisão que o software proprietário do dispositivo de EMG fornece, agregando ainda sinais de sensores inerciais, podendo contribuir consideravelmente para a pesquisa na análise do equilíbrio sua correlação com a Doença de Parkinson.

O *feedback* sobre a ferramenta foi positivo e espera-se, após a normalização da Pandemia de Sars-CoV-2, os estudos possam ser retomados e que a ferramenta auxilie os profissionais envolvidos.

Uma vez que não foi possível, durante a execução deste trabalho, a realização de testes com pacientes acometidos por DP, planeja-se após a normalização da Pandemia de Sars-CoV-2, retomar as atividades do laboratório de fisioterapia da UFCSPA, onde será possível realizar testes mais aprofundados da ferramenta, podendo ser realizados ajustes nas rotinas, de forma a adequar a aplicação às necessidades do estudo.

Propõe-se uma oportunidade de melhoria para o sistema na aplicação de filtros digitais para eliminar frequências indesejadas como apresentado na seção 4.2. É válido salientar que esta melhoria não se trata de uma solução simples, pois existem estudos na área da saúde que identificaram sinais relevantes do corpo humano na faixa de frequência de 60 Hz. Desta forma, é necessário tomar-se o devido cuidado na execução deste filtro, para não desprezar sinais importantes para os estudos vindouros.

APÊNDICE A - CÓDIGO-FONTE DO SISTEMA DE AQUISIÇÃO

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.ComponentModel;
4 using System.Data;
5 using System.Drawing;
6 using System.IO;
7 using System.Linq;
8 using System.Net;
9 using System.Net.Sockets;
10 using System.Text;
11 using System.Threading.Tasks;
12 using System.Windows.Forms;
13 using System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting;
14 using System.IO.Ports;
15 using System.Threading;
16 using System.Runtime.Serialization;
17 using System.Json;
18 using OfficeOpenXml;
19 using OfficeOpenXml.Table;
20 using OfficeOpenXml.Drawing.Chart;
21 using System.Globalization;
22 using System.Diagnostics;
23
24 namespace WindowsFormsApp1
25 {
26     public partial class Form1 : Form
27     {
28         //Parametros de Comunicação EMG
29         String portName = "";
30         SerialPort _port;
31
32         //Parametros de Comunicação IMU
33         IPAddress IMUConnection = Dns.GetHostByName(Dns.GetHostName()
34             ()).AddressList[0];
35
36         //Carregamento do Horário de Inicialização
37         DateTime initializationDateTime = DateTime.Now;
38
39         //Definição do diretório de arquivamento dos dados padrão
40         String directoryName = @"C:\Temp\Dados " +
41             DateTime.Now.ToShortDateString().Replace("/", ".");
42
43         //DataTables de todos os Dados
44         DataTable PhoneAccelerometer = new DataTable();
45         DataTable PhoneGyroscope = new DataTable();
46         DataTable EMG = new DataTable();
47
48         //DataTables de Saída
49         DataTable AccToSave = new DataTable();
50         DataTable GyrToSave = new DataTable();
51         DataTable EMGToSave = new DataTable();
52
53         //Ativa aquisição nas tabelas de arquivamento
54         Boolean SalvarDados = false;
55         DateTime AquisitionStartTime = DateTime.Now;
```

```
55 //Marcar Amostra
56 Boolean MarcarIMU = false;
57 Boolean MarcarEMG = false;
58
59 //Tratamento dos dados de coleta do EMG
60 String EMGGain = "";
61 int nPoints = 1000;
62
63 public Form1()
64 {
65     //Necessário para trabalhar em computadores com região no Brasil
66     System.Globalization.CultureInfo customCulture =          ↗
        (System.Globalization.CultureInfo)                      ↗
        System.Threading.Thread.CurrentThread.CurrentCulture.Clone();
67     customCulture.NumberFormat.NumberDecimalSeparator = ".";
68     System.Threading.Thread.CurrentThread.CurrentCulture =    ↗
        customCulture;
69
70     //Inicialização da Interface Gráfica
71     InitializeComponent();
72 }
73
74 private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
75 {
76     //Início do timer do relógio
77     timer1.Start();
78
79     //Início do Timer de atualização dos Gráficos
80     timer2.Start();
81
82     comboBox3.SelectedItem = "Manual";
83
84     //Carregamento das Portas COM disponíveis para o EMG
85     string[] ports = SerialPort.GetPortNames();
86     comboBox1.Items.Clear();
87     foreach (string port in ports)
88     {
89         comboBox1.Items.Add(port);
90     }
91
92     //Inicialização da pasta de destino na interface
93     label3.Text = "Pasta: " + Environment.NewLine + directoryName;
94
95     //Texto de ajuda para visualização de caminhos de arquivo      ↗
96     personalizado com mais caracteres
97     toolTip1.SetToolTip(label3, directoryName);
98
99     //Inicialização de pontos na escala horizontal dos gráficos
100     nPoints = Convert.ToInt32(numericUpDown1.Value);
101
102     //Carregamento dos dados de conexão do computador com a IMU
103     label1.Text = "Dados de Conexão: " + Environment.NewLine +    ↗
        IMUConnection.ToString() + ":80";
104
105     //Inicia o servidor da IMU e aguarda o recebimento de informações
106     backgroundWorker1.RunWorkerAsync();
```

```
106     }
107
108     private void Form1_FormClosing(object sender, FormClosingEventArgs e)
109     {
110         //Interrompe a atualização dos gráficos durante o encerramento do ↗
111         programa
112         timer2.Stop();
113
114         //Interrompe a conexão com o EMG
115         if((comboBox1.SelectedIndex != -1) && (button1.Enabled = false))
116         {
117             Stop();
118             _port.Close();
119         }
120
121         //Caso o diretório de arquivamento dos dados não exista, cria
122         if (!Directory.Exists(directoryName))
123         {
124             Directory.CreateDirectory(directoryName);
125         }
126
127         //Arquivamento dos ensaios com o acelerômetro
128         if(AccToSave.Rows.Count > 0)
129         {
130             lock (AccToSave)
131             {
132                 ExportaDataTable(AccToSave, "Acelerômetro");
133             }
134         }
135
136         //Arquivamento dos ensaios com o giroscópio
137         if (GyrToSave.Rows.Count > 0)
138         {
139             lock (GyrToSave)
140             {
141                 ExportaDataTable(GyrToSave, "Giroscópio");
142             }
143         }
144
145         //Arquivamento dos ensaios com o EMG
146         if (EMGToSave.Rows.Count > 0)
147         {
148             lock (EMGToSave)
149             {
150                 ExportaDataTable(EMGToSave, "Eletromiógrafo");
151             }
152         }
153
154         //Solicitação para abrir a pasta de resultados
155         if(MessageBox.Show("Resultados Exportados. Deseja mostrar a ↗
156             pasta?", "Abrir resultados?", MessageBoxButtons.YesNo) == ↗
157             DialogResult.Yes)
158         {
159             System.Diagnostics.Process.Start(directoryName);
160         }
161     }
162 }
```



```
159
160     private void backgroundWorker1_DoWork(object sender, DoWorkEventArgs e)
161     {
162         TcpListener server = new TcpListener(IMUConnection, 80);
163
164         server.Start();
165
166         TcpClient client = server.AcceptTcpClient();
167
168         NetworkStream stream = client.GetStream();
169
170         //Inicialização das Colunas das DataTables
171         PhoneAccelerometer.Columns.Add("ACC_DT");
172         PhoneAccelerometer.Columns.Add("ACC_ST");
173         PhoneAccelerometer.Columns.Add("ACC_X");
174         PhoneAccelerometer.Columns.Add("ACC_Y");
175         PhoneAccelerometer.Columns.Add("ACC_Z");
176         PhoneAccelerometer.Columns.Add("FLAG");
177
178         AccToSave.Columns.Add("ACC_DT");
179         AccToSave.Columns.Add("ACC_ST");
180         AccToSave.Columns.Add("ACC_X");
181         AccToSave.Columns.Add("ACC_Y");
182         AccToSave.Columns.Add("ACC_Z");
183         AccToSave.Columns.Add("FLAG");
184
185         PhoneGyroscope.Columns.Add("GYR_DT");
186         PhoneGyroscope.Columns.Add("GYR_ST");
187         PhoneGyroscope.Columns.Add("GYR_X");
188         PhoneGyroscope.Columns.Add("GYR_Y");
189         PhoneGyroscope.Columns.Add("GYR_Z");
190         PhoneGyroscope.Columns.Add("FLAG");
191
192         GyrToSave.Columns.Add("GYR_DT");
193         GyrToSave.Columns.Add("GYR_ST");
194         GyrToSave.Columns.Add("GYR_X");
195         GyrToSave.Columns.Add("GYR_Y");
196         GyrToSave.Columns.Add("GYR_Z");
197         GyrToSave.Columns.Add("FLAG");
198
199         //TimeStamp Inicial
200         long AccTimeStamp = -1, GyrTimeStamp = -1;
201
202         //Ciclo infinito de aquisição de dados da IMU
203         while (true)
204         {
205             try
206             {
207                 //Trata os dados adquiridos e descarta linhas incompletas
208                 while (!stream.DataAvailable) ;
209                 byte[] bytes = new byte[client.Available];
210                 stream.Read(bytes, 0, client.Available);
211                 string s = Encoding.UTF8.GetString(bytes);
212                 List<String> lines = s.Split
                                     (Environment.NewLine.ToCharArray()).ToList();
```

```
213     List<String> CorrectLines = new List<String>();
214
215     foreach (String line in lines)
216     {
217         int open = 0, close = 0;
218         foreach (char c in line.ToCharArray())
219         {
220             if (c == '{')
221             {
222                 open++;
223             }
224             else if (c == '}')
225             {
226                 close++;
227             }
228         }
229         if ((open == close) || (line.Length > 160))
230         {
231             CorrectLines.Add(line);
232         }
233     }
234
235     //Decodifica o pacote JSON e armazena os dados nas tabelas
236     foreach (String line in CorrectLines)
237     {
238         if (line != "")
239         {
240             JsonValue Package = JsonObject.Parse(line);
241             foreach (KeyValuePair<string, JsonValue> Sensor in ↗
Package)
242             {
243                 DateTime dateTime = DateTime.Now;
244                 if (Sensor.Key == "accelerometer")
245                 {
246                     JsonValue accelerometer = Sensor.Value;
247
248                     if (AccTimeStamp == -1 && SalvarDados)
249                     {
250                         AccTimeStamp = Convert.ToInt64 ↗
(accelerometer["timestamp"].ToString());
251                     }
252
253                     PhoneAccelerometer.Rows.Add(dateTime, 0, ↗
Double.Parse(accelerometer["value"][0].ToString()), ↗
Double.Parse(accelerometer["value"][1].ToString()), ↗
Double.Parse(accelerometer["value"][2].ToString()), ↗
MarcarIMU);
254
255                     if (SalvarDados)
256                     {
257                         AccToSave.Rows.Add(dateTime, ↗
(Convert.ToInt64(accelerometer["timestamp"].ToString()) - ↗
AccTimeStamp)/1000000, Double.Parse(accelerometer["value"] ↗
[0].ToString()), Double.Parse(accelerometer["value"] ↗
[1].ToString()), Double.Parse(accelerometer["value"] ↗
[2].ToString()), MarcarIMU);
257                     }
258                 }
259             }
260         }
261     }
262 }
```

```
258     }
259     else if (Sensor.Key == "gyroscope")
260     {
261         JsonValue gyroscope = Sensor.Value;
262
263         if (GyrTimeStamp == -1 && SalvarDados)
264         {
265             GyrTimeStamp = Convert.ToInt64
266             (gyroscope["timestamp"].ToString());
267         }
268
269         PhoneGyroscope.Rows.Add(dateTime, 0,
270 Double.Parse(gyroscope["value"][0].ToString()),
271 Double.Parse(gyroscope["value"][1].ToString()),
272 Double.Parse(gyroscope["value"][2].ToString()), MarcarIMU);
273         if (SalvarDados)
274         {
275             GyrToSave.Rows.Add(dateTime,
276 (Convert.ToInt64(gyroscope["timestamp"].ToString()) -
277 GyrTimeStamp)/1000000, Double.Parse(gyroscope["value"]
278 [0].ToString()), Double.Parse(gyroscope["value"]
279 [1].ToString()), Double.Parse(gyroscope["value"]
280 [2].ToString()), MarcarIMU);
281         }
282     }
283 }
284
285 private void backgroundWorker2_DoWork(object sender, DoWorkEventArgs
286 e)
287 {
288     EMG.Columns.Add("EMG_DT");
289     EMG.Columns.Add("EMG_ST");
290     EMG.Columns.Add("EMG_CH1");
291     EMG.Columns.Add("EMG_CH2");
292     EMG.Columns.Add("EMG_CH3");
293     EMG.Columns.Add("EMG_CH4");
294     EMG.Columns.Add("FLAG");
295
296     EMGToSave.Columns.Add("EMG_DT");
297     EMGToSave.Columns.Add("EMG_ST");
298     EMGToSave.Columns.Add("EMG_CH1");
299     EMGToSave.Columns.Add("EMG_CH2");
300     EMGToSave.Columns.Add("EMG_CH3");
301     EMGToSave.Columns.Add("EMG_CH4");
302     EMGToSave.Columns.Add("FLAG");
303
304     _port = new SerialPort(portName, 230400, Parity.None, 8,
```

```
        StopBits.One);
304
305     if (_port.IsOpen)
306     {
307         var response = EnviarReceber
308             (MiotoolCodes.ConfirmStopAcquisition);
309         MiotoolApi.IsValidFrame(response);
310
311         Thread.Sleep(150);
312
313         while (_port.BytesToRead > 0)
314         {
315             byte[] buffer = new byte[_port.BytesToRead];
316             _port.Read(buffer, 0, _port.BytesToRead);
317             Thread.Sleep(150);
318         }
319         _port.Close();
320     }
321
322     Open();
323
324     var gains = MiotoolApi.ArrayGanhos(MiotoolGains.G100);
325     switch (EMGGain)
326     {
327         case "G100":
328             gains = MiotoolApi.ArrayGanhos(MiotoolGains.G100);
329             break;
330         case "G200":
331             gains = MiotoolApi.ArrayGanhos(MiotoolGains.G200);
332             break;
333         case "G400":
334             gains = MiotoolApi.ArrayGanhos(MiotoolGains.G400);
335             break;
336         case "G500":
337             gains = MiotoolApi.ArrayGanhos(MiotoolGains.G500);
338             break;
339         case "G800":
340             gains = MiotoolApi.ArrayGanhos(MiotoolGains.G800);
341             break;
342         case "G1000":
343             gains = MiotoolApi.ArrayGanhos(MiotoolGains.G1000);
344             break;
345         case "G1600":
346             gains = MiotoolApi.ArrayGanhos(MiotoolGains.G1600);
347             break;
348         case "G2000":
349             gains = MiotoolApi.ArrayGanhos(MiotoolGains.G2000);
350             break;
351         default:
352             gains = MiotoolApi.ArrayGanhos(MiotoolGains.G100);
353             break;
354     }
355
356     EnviarReceber(MiotoolCodes.StartAcquisition, gains);
357
```

```
358     var extraBytes = new byte[2];
359     _port.Read(extraBytes, 0, extraBytes.Length);
360
361     DateTime EMGAquisitionStartTime = DateTime.MinValue;
362     List<int> milisechs = new List<int> { 0, 0 };
363
364     while (true)
365     {
366         if (EMGAquisitionStartTime == DateTime.MinValue &&           ↗
            SalvarDados)
367         {
368             EMGAquisitionStartTime = DateTime.Now;
369         }
370
371         var response = new byte[8];
372         _port.Read(response, 0, response.Length);
373
374         var intVals = Enumerable.Range(0, 4)
375             .Select(i => new[] { BitConverter.ToInt16(response, 2 * i) ↗
                >> 2 })
376             .ToArray();
377
378         int ganho = int.Parse(EMGGain.Substring(1));
379
380         lock (EMG)
381         {
382             if (true)
383             {
384                 EMG.Rows.Add(DateTime.Now, 0, intVals[1][0] *           ↗
                    ganho/200, intVals[2][0] * ganho / 200, intVals[3][0] *           ↗
                    ganho / 200, intVals[0][0] * ganho / 200, MarcarEMG);
385                 if (SalvarDados)
386                 {
387                     if (EMGAquisitionStartTime != DateTime.MinValue)
388                     {
389                         DateTime now = DateTime.Now;
390
391                         if (milisechs.Count > 1)
392                         {
393                             milisechs.RemoveAt(0);
394                         }
395                         milisechs.Add((now -                               ↗
                    EMGAquisitionStartTime).Milliseconds);
396
397                         if (milisechs[1] < milisechs[0])
398                         {
399                             milisechs[1] += 1000;
400                         }
401
402                         EMGToSave.Rows.Add(now, milisechs[1], intVals           ↗
                    [1][0] * ganho / 200, intVals[2][0] * ganho / 200, intVals           ↗
                    [3][0] * ganho / 200, intVals[0][0] * ganho / 200,           ↗
                    MarcarEMG);
403                     }
404                 }
405             }
406         }
```

```
406     }
407     }
408 }
409
410 #region Miotec API
411 public string Id
412 {
413     get
414     {
415         var response = EnviarReceber(MiotoolCodes.ReadSerialNumber);
416         var destArray = new byte[4];
417         Buffer.BlockCopy(response, 2, destArray, 0, 4);
418         var result = MiotoolApi.DecodeSerialNumber(destArray).ToString
419             ();
420
421         return result;
422     }
423 }
424 public double BatteryLevel
425 {
426     get
427     {
428         var leituraBateria = EnviarReceber(MiotoolCodes.ReadBattery);
429
430         var val = BitConverter.ToUInt16(leituraBateria.Skip(2).Take
431             (2).Reverse().ToArray(), 0);
432         var max = BitConverter.ToUInt16(leituraBateria.Skip(4).Take
433             (2).Reverse().ToArray(), 0);
434         var min = BitConverter.ToUInt16(leituraBateria.Skip(6).Take
435             (2).Reverse().ToArray(), 0);
436
437         double range = max - min;
438         double normalized = val - min;
439
440         if (range <= 0) return 0;
441
442         var valor = 100 * normalized / range;
443
444         return valor;
445     }
446 }
447 }
448
449 public void Stop()
450 {
451     var response = EnviarReceber(MiotoolCodes.ConfirmStopAcquisition);
452     MiotoolApi.IsValidFrame(response);
453 }
454
455 public void Open()
456 {
457     _port.Open();
458
459     var response = EnviarReceber(MiotoolCodes.Connect);
460 }
461 }
```

```
458     public byte[] EnviarReceber(byte code, byte[] payload = null)
459     {
460         Enviar(code, payload);
461
462         Thread.Sleep(150);
463
464         var response = new byte[10];
465         var status = _port.Read(response, 0, response.Length);
466
467         return response;
468     }
469
470     void Enviar(byte code, byte[] payload = null)
471     {
472         var message = MiotoolApi.CreateMessage(code, payload);
473         _port.Write(message, 0, message.Length);
474     }
475 #endregion
476
477     private void comboBox1_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
478     {
479         if (comboBox1.SelectedIndex != -1)
480         {
481             portName = comboBox1.Text;
482             button1.Enabled = true;
483         }
484     }
485
486     private void button1_Click_1(object sender, EventArgs e)
487     {
488         button1.Enabled = false;
489         comboBox1.Enabled = false;
490         comboBox2.Enabled = false;
491         EMGGain = comboBox2.Text;
492         backgroundWorker2.RunWorkerAsync();
493     }
494
495     private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
496     {
497         if (folderBrowserDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK)
498         {
499             directoryName = folderBrowserDialog1.SelectedPath + @"\Dados " +
500                 + initializationDateTime.ToShortDateString().Replace("/",
501                 ".");
502             if (directoryName.Length > 27)
503             {
504                 label3.Text = "Pasta: " + Environment.NewLine +
505                     directoryName.Substring(0, 24) + "(...)";
506             }
507             else
508             {
509                 label3.Text = "Pasta: " + Environment.NewLine +
510                     directoryName;
511             }
512             toolTip1.SetToolTip(label3, directoryName);
513         }
514     }
515 }
```

```
509     }
510 }
511
512 private void numericUpDown1_ValueChanged(object sender, EventArgs e)
513 {
514     nPoints = Convert.ToInt32(numericUpDown1.Value);
515 }
516
517 private void timer1_Tick(object sender, EventArgs e)
518 {
519     this.Text = "SISTEMA SUPERVISÓRIO PARA ESTUDO DE EQUILÍBRIO [" + ↗
        DateTime.Now.ToString("dd/MM/yyyy - HH:mm:ss.f") + "];"
520 }
521
522 private void ExportaDataTable(DataTable Dados, String Sensor)
523 {
524     //IMPORTAÇÃO DA DATATABLE
525     FileInfo fileInfo = new FileInfo(directoryName + "\\\" + Sensor + " ↗
        " + initializationDateTime.ToLongTimeString().Replace(":", "_") ↗
        + ".xlsx");
526     ExcelPackage package = new ExcelPackage(fileInfo);
527     ExcelWorkbook workbook = package.Workbook;
528     ExcelWorksheet sheet = workbook.Worksheets.Add("Dados");
529     sheet.Cells["A1"].LoadFromDataTable(Dados, true);
530
531     //ADEQUAÇÃO DOS DADOS PARA O SEPARADOR DECIMAL
532     for (int i = 2; i <= sheet.Dimension.Rows; i++)
533     {
534         sheet.Cells[i, 1].Value = DateTime.Parse(sheet.Cells[i, ↗
            1].Value.ToString()).ToString("dd/MM/yyyy - HH:mm:ss.f");
535         for (int j = 3; j <= sheet.Dimension.Columns-1; j++)
536         {
537             sheet.Cells[i, j].Value = Convert.ToDouble(sheet.Cells[i, ↗
                j].Value);
538         }
539     }
540
541     //CRIAÇÃO DO GRÁFICO
542     ExcelChartsheet chartsheet = workbook.Worksheets.AddChart ↗
        ("Gráfico", eChartType.LineStacked);
543     ExcelChart chart = chartsheet.Chart;
544     for (int i = 3; i <= sheet.Dimension.Columns-1; i++)
545     {
546         char currentLetter = (char)(i + 64);
547         String X RANGE = "Dados!A2:A" + sheet.Dimension.Rows.ToString ↗
            ();
548         String Y RANGE = "Dados!" + currentLetter + "2:" + ↗
            currentLetter + sheet.Dimension.Rows.ToString();
549         ExcelChartSerie serie = chart.Series.Add(Y RANGE, X RANGE);
550         serie.Header = sheet.Cells["Dados!" + currentLetter + ↗
            "1"].Value.ToString();
551     }
552
553     //SALVAR OS DADOS
554     package.SaveAs(fileInfo);
555     package.Dispose();
```



```
556     }
557
558     private void timer2_Tick(object sender, EventArgs e)
559     {
560         chart1.ChartAreas[0].AxisX.Minimum = 0;
561         chart1.ChartAreas[0].AxisX.Maximum = nPoints;
562         chart1.ChartAreas[0].AxisY.Title = "Aceleração [m/s²]";
563         chart1.Series.Clear();
564         chart1.Series.Add("X Axis");
565         chart1.Series["X Axis"].ChartType = SeriesChartType.Spline;
566         chart1.Series["X Axis"].XValueMember = "ACC_DT";
567         chart1.Series["X Axis"].YValueMembers = "ACC_X";
568         chart1.Series["X Axis"].YValueType = ChartValueType.Double;
569         chart1.Series.Add("Y Axis");
570         chart1.Series["Y Axis"].ChartType = SeriesChartType.Spline;
571         chart1.Series["Y Axis"].XValueMember = "ACC_DT";
572         chart1.Series["Y Axis"].YValueMembers = "ACC_Y";
573         chart1.Series["Y Axis"].YValueType = ChartValueType.Double;
574         chart1.Series.Add("Z Axis");
575         chart1.Series["Z Axis"].ChartType = SeriesChartType.Spline;
576         chart1.Series["Z Axis"].XValueMember = "ACC_DT";
577         chart1.Series["Z Axis"].YValueMembers = "ACC_Z";
578         chart1.Series["Z Axis"].YValueType = ChartValueType.Double;
579         if (PhoneAccelerometer.Rows.Count > 0)
580         {
581             lock (PhoneAccelerometer)
582             {
583                 try
584                 {
585                     chart1.DataSource = PhoneAccelerometer.AsEnumerable().Reverse().Take(nPoints).Reverse().CopyToDataTable();
586                 }
587                 catch
588                 {
589                 }
590             }
591         }
592         chart1.ChartAreas[0].RecalculateAxesScale();
593
594         chart2.ChartAreas[0].AxisX.Minimum = 0;
595         chart2.ChartAreas[0].AxisX.Maximum = nPoints;
596         chart2.ChartAreas[0].AxisY.Title = "Velocidade Angular [rad/s]";
597         chart2.Series.Clear();
598         chart2.Series.Add("X Axis");
599         chart2.Series["X Axis"].ChartType = SeriesChartType.Spline;
600         chart2.Series["X Axis"].XValueMember = "GYR_DT";
601         chart2.Series["X Axis"].YValueMembers = "GYR_X";
602         chart2.Series["X Axis"].YValueType = ChartValueType.Double;
603         chart2.Series.Add("Y Axis");
604         chart2.Series["Y Axis"].ChartType = SeriesChartType.Spline;
605         chart2.Series["Y Axis"].XValueMember = "GYR_DT";
606         chart2.Series["Y Axis"].YValueMembers = "GYR_Y";
607         chart2.Series["Y Axis"].YValueType = ChartValueType.Double;
608         chart2.Series.Add("Z Axis");
609         chart2.Series["Z Axis"].ChartType = SeriesChartType.Spline;
610         chart2.Series["Z Axis"].XValueMember = "GYR_DT";
```



```
SeriesChartType.Spline;
662 chart3.Series["Channel 3"].XValueMember = "EMG_DT";
663 chart3.Series["Channel 3"].YValueMembers = "EMG_CH3";
664 chart3.Series["Channel 3"].YValueType = ChartValueType.Double;
665 }
666 if (checkBox4.Checked)
667 {
668     chart3.Series.Add("Channel 4");
669     chart3.Series["Channel 4"].ChartType = SeriesChartType.Spline;
670     chart3.Series["Channel 4"].XValueMember = "EMG_DT";
671     chart3.Series["Channel 4"].YValueMembers = "EMG_CH4";
672     chart3.Series["Channel 4"].YValueType = ChartValueType.Double;
673 }
674 if (checkBox1.Checked || checkBox2.Checked ||
    checkBox3.Checked || checkBox4.Checked)
675 {
676     lock (tempTable)
677     {
678         try
679         {
680             chart3.DataSource = tempTable.AsEnumerable().Reverse().Take(nPoints).Reverse().CopyToDataTable();
681         }
682         catch { }
683     }
684 }
685 }
686 }
687
688 private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
689 {
690     if (comboBox3.SelectedIndex != -1)
691     {
692         comboBox3.Enabled = false;
693         if (!SalvarDados)
694         {
695             AquisationStartTime = DateTime.Now;
696             SalvarDados = true;
697             button3.BackColor = Color.Red;
698             if (comboBox3.Text != "Manual")
699             {
700                 button3.Enabled = false;
701                 button3.Text = "Wait...";
702                 switch (comboBox3.Text)
703                 {
704                     case "15s":
705                         timer3.Interval = 15000;
706                         break;
707                     case "30s":
708                         timer3.Interval = 30000;
709                         break;
710                     case "60s":
711                         timer3.Interval = 60000;
```

```
712             break;
713         }
714         timer3.Start();
715     }
716     else
717     {
718         button3.Text = "■ Stop";
719     }
720 }
721 else
722 {
723     SalvarDados = false;
724     comboBox3.Enabled = true;
725     button3.BackColor = Color.Green;
726     button3.Text = "▷ Play";
727 }
728 }
729 else
730 {
731     MessageBox.Show("É necessário informar um intervalo de aquisição");
732 }
733 }
734
735 private void timer3_Tick(object sender, EventArgs e)
736 {
737     SalvarDados = false;
738     button3.BackColor = Color.Green;
739     comboBox3.Enabled = true;
740     button3.Enabled = true;
741     button3.Text = "▷ Play";
742     timer3.Stop();
743 }
744
745 private void button4_Click(object sender, EventArgs e)
746 {
747     if(button4.BackColor == Color.Transparent)
748     {
749         button4.BackColor = Color.Orange;
750         button4.Text = "ON";
751         MarcarEMG = true;
752         MarcarIMU = true;
753     }
754     else
755     {
756         button4.BackColor = Color.Transparent;
757         button4.Text = "OFF";
758         MarcarEMG = false;
759         MarcarIMU = false;
760     }
761 }
762 }
763 #region Miotec API
764 public static class MiotoolApi
765 {
766     public static IEnumerable<SerialPort> GetPorts()
```

```
767     {
768         var result = new List<SerialPort>();
769         foreach (var portName in SerialPort.GetPortNames())
770         {
771             try
772             {
773                 var port = new SerialPort(portName)
774                 {
775                     BaudRate = 230400,
776                     DataBits = 8,
777                     StopBits = StopBits.One,
778                     Parity = Parity.None,
779                     DtrEnable = false,
780                     RtsEnable = false,
781                     WriteTimeout = 1000,
782                     ReadTimeout = 1000
783                 };
784
785                 if (port != null)
786                 {
787                     result.Add(port);
788                 }
789             }
790             catch (Exception)
791             {
792                 throw;
793             }
794         }
795     }
796     return result;
797 }
798
799 public static bool IsValidFrame(byte[] data)
800 {
801
802     if (data == null ||
803         data.Length != 10 ||
804         data[0] != MiotoolCodes.MiotoolReceivedFrameStart ||
805         data[8] != MiotoolCodes.MiotoolReceivedFrameEnd)
806
807         return false;
808
809
810     var result = Checksum(data) == data[9];
811
812     return result;
813 }
814
815 public static int DecodeSerialNumber(byte[] data)
816 {
817     Array.Reverse(data);
818     var numeroInflado = BitConverter.ToInt32(data, 0);
819     if (numeroInflado < 0)
820         return numeroInflado;
821     var hexstring = numeroInflado.ToString("X"); // "X" é hexadecimal
822     var numeroVerdadeiro = int.Parse(hexstring);
```

```
823         return numeroVerdadeiro;
824     }
825
826     public static byte[] CreateMessage(byte code, byte[] payload = null)
827     {
828         var result = new byte[10];
829
830         result[0] = MiotoolCodes.MiotoolFrameStart;
831
832         result[1] = code;
833
834         if (payload != null)
835             Buffer.BlockCopy(payload, 0, result, 2, payload.Length);
836
837         result[8] = MiotoolCodes.MiotoolFrameEnd;
838
839         result[9] = Checksum(result);
840
841         return result;
842     }
843
844     public static byte Checksum(byte[] result)
845     {
846         // soma todos os valores exceto o último
847         byte checksum = 0;
848         for (var i = 0; i < result.Length - 1; i++)
849             checksum += result[i];
850         return checksum;
851     }
852
853     public static byte[] ArrayGanhos(MiotoolGains ganho)
854     {
855         var result = Enumerable
856             .Repeat(ganho, 4)
857             .Select((g, i) => Convert.ToByte((byte)g + i))
858             .ToArray();
859
860         return result;
861     }
862 }
863
864 public enum MiotoolGains : byte
865 {
866     // para mais informações, ler o datasheet do chip ADS7871
867     G100 = 8 + 128 + (0 << 4),
868     G200 = 8 + 128 + (1 << 4),
869     G400 = 8 + 128 + (2 << 4),
870     G500 = 8 + 128 + (3 << 4),
871     G800 = 8 + 128 + (4 << 4),
872     G1000 = 8 + 128 + (5 << 4),
873     G1600 = 8 + 128 + (6 << 4),
874     G2000 = 8 + 128 + (7 << 4)
875 }
876
877 public static class MiotoolCodes
878 {
```

```
879     public static byte Connect => 10;
880     public static byte Disconnect => 11;
881     public static byte ConnectionStatus => 12;
882     public static byte ReadSerialNumber => 20;
883     public static byte WriteSerialNumber => 21;
884     public static byte ReadVersion => 30;
885     public static byte ReadModel => 31;
886     public static byte ReadMemory => 40;
887     public static byte WriteMemory => 41;
888     public static byte ReadBattery => 50;
889     public static byte StartAcquisition => 60;
890     public static byte StopAcquisition => 61;
891     public static byte ConfirmStopAcquisition => 62;
892     public static byte SyncDataAcquisition => 63;
893     public static byte WriteCalibration => 71;
894     public static byte ReadCalibration => 72;
895     public static byte MiotoolFrameStart => 200;
896     public static byte MiotoolFrameEnd => 206;
897     public static byte MiotoolReceivedFrameStart => 205;
898     public static byte MiotoolReceivedFrameEnd => 207;
899 }
900
901 #endregion
902 }
```

APÊNDICE B - CÓDIGO-FONTE DE INTERFACE GRÁFICA DO SISTEMA DE AQUISIÇÃO


```
1 namespace WindowsFormsApp1
2 {
3     partial class Form1
4     {
5         /// <summary>
6         /// Variável de designer necessária.
7         /// </summary>
8         private System.ComponentModel.IContainer components = null;
9
10        /// <summary>
11        /// Limpar os recursos que estão sendo usados.
12        /// </summary>
13        /// <param name="disposing">true se for necessário descartar os
14        /// recursos gerenciados; caso contrário, false.</param>
15        protected override void Dispose(bool disposing)
16        {
17            if (disposing && (components != null))
18            {
19                components.Dispose();
20            }
21            base.Dispose(disposing);
22        }
23
24        #region Código gerado pelo Windows Form Designer
25
26        /// <summary>
27        /// Método necessário para suporte ao Designer - não modifique
28        /// o conteúdo deste método com o editor de código.
29        /// </summary>
30        private void InitializeComponent()
31        {
32            this.components = new System.ComponentModel.Container();
33            System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.ChartArea
34            chartArea1 = new
35            System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.ChartArea();
36            System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Legend legend1 =
37            new System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Legend();
38            System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Series series1 =
39            new System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Series();
40            System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Series series2 =
41            new System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Series();
42            System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Series series3 =
43            new System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Series();
44            System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Title title1 = new
45            System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Title();
46            System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.ChartArea
47            chartArea2 = new
48            System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.ChartArea();
49            System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Legend legend2 =
50            new System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Legend();
51            System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Series series4 =
52            new System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Series();
53            System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Series series5 =
54            new System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Series();
55            System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Series series6 =
56            new System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Series();
```

```
43 System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Title title2 = new System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Title();
44 System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.ChartArea chartArea3 = new System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.ChartArea();
45 System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Legend legend3 = new System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Legend();
46 System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Series series7 = new System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Series();
47 System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Series series8 = new System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Series();
48 System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Series series9 = new System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Series();
49 System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Series series10 = new System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Series();
50 System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Title title3 = new System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Title();
51 System.ComponentModel.ComponentResourceManager resources = new System.ComponentModel.ComponentResourceManager(typeof(Form1));
52 this.chart1 = new System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Chart();
53 this.backgroundWorker1 = new System.ComponentModel.BackgroundWorker();
54 this.chart2 = new System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Chart();
55 this.label11 = new System.Windows.Forms.Label();
56 this.groupBox1 = new System.Windows.Forms.GroupBox();
57 this.backgroundWorker2 = new System.ComponentModel.BackgroundWorker();
58 this.chart3 = new System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Chart();
59 this.groupBox2 = new System.Windows.Forms.GroupBox();
60 this.comboBox2 = new System.Windows.Forms.ComboBox();
61 this.label15 = new System.Windows.Forms.Label();
62 this.checkBox3 = new System.Windows.Forms.CheckBox();
63 this.checkBox4 = new System.Windows.Forms.CheckBox();
64 this.checkBox2 = new System.Windows.Forms.CheckBox();
65 this.checkBox1 = new System.Windows.Forms.CheckBox();
66 this.comboBox1 = new System.Windows.Forms.ComboBox();
67 this.label12 = new System.Windows.Forms.Label();
68 this.button1 = new System.Windows.Forms.Button();
69 this.pictureBox1 = new System.Windows.Forms.PictureBox();
70 this.pictureBox2 = new System.Windows.Forms.PictureBox();
71 this.splitContainer1 = new System.Windows.Forms.SplitContainer();
72 this.groupBox6 = new System.Windows.Forms.GroupBox();
73 this.button4 = new System.Windows.Forms.Button();
74 this.groupBox5 = new System.Windows.Forms.GroupBox();
75 this.button3 = new System.Windows.Forms.Button();
76 this.comboBox3 = new System.Windows.Forms.ComboBox();
77 this.label17 = new System.Windows.Forms.Label();
78 this.groupBox4 = new System.Windows.Forms.GroupBox();
79 this.label14 = new System.Windows.Forms.Label();
80 this.numericUpDown1 = new System.Windows.Forms.NumericUpDown();
81 this.groupBox3 = new System.Windows.Forms.GroupBox();
82 this.button2 = new System.Windows.Forms.Button();
83 this.label13 = new System.Windows.Forms.Label();
```

```

84      this.folderBrowserDialog1 = new
           System.Windows.Forms.FolderBrowserDialog();
85      this.toolTip1 = new System.Windows.Forms.ToolTip(this.components);
86      this.timer1 = new System.Windows.Forms.Timer(this.components);
87      this.timer2 = new System.Windows.Forms.Timer(this.components);
88      this.timer3 = new System.Windows.Forms.Timer(this.components);
89      ((System.ComponentModel.ISupportInitialize)(this.chart1)).BeginInit();
90      ((System.ComponentModel.ISupportInitialize)(this.chart2)).BeginInit();
91      this.groupBox1.SuspendLayout();
92      ((System.ComponentModel.ISupportInitialize)(this.chart3)).BeginInit();
93      this.groupBox2.SuspendLayout();
94      ((System.ComponentModel.ISupportInitialize)(this.pictureBox1)).BeginInit();
95      ((System.ComponentModel.ISupportInitialize)(this.pictureBox2)).BeginInit();
96      ((System.ComponentModel.ISupportInitialize)(this.splitContainer1)).BeginInit();
97      this.splitContainer1.Panel1.SuspendLayout();
98      this.splitContainer1.Panel2.SuspendLayout();
99      this.splitContainer1.SuspendLayout();
100     this.groupBox6.SuspendLayout();
101     this.groupBox5.SuspendLayout();
102     this.groupBox4.SuspendLayout();
103     ((System.ComponentModel.ISupportInitialize)(this.numericUpDown1)).BeginInit();
104     this.groupBox3.SuspendLayout();
105     this.SuspendLayout();
106     //
107     // chart1
108     //
109     this.chart1.Anchor = ((System.Windows.Forms.AnchorStyles)
           ((System.Windows.Forms.AnchorStyles.Left |
           System.Windows.Forms.AnchorStyles.Right)));
110     this.chart1.BorderColor = System.Drawing.Color.Black;
111     this.chart1.BorderlineDashStyle =
           System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.ChartDashStyle.Solid;
112     chartArea1.Name = "ChartArea1";
113     this.chart1.ChartAreas.Add(chartArea1);
114     legend1.Font = new System.Drawing.Font("Microsoft Sans Serif",
           12F, System.Drawing.FontStyle.Regular,
           System.Drawing.GraphicsUnit.Point, ((byte)0));
115     legend1.IsTextAutoFit = false;
116     legend1.Name = "Legend1";
117     this.chart1.Legends.Add(legend1);
118     this.chart1.Location = new System.Drawing.Point(12, 12);
119     this.chart1.Name = "chart1";
120     series1.ChartArea = "ChartArea1";
121     series1.ChartType =
           System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.SeriesChartType.Spline;
122     series1.Legend = "Legend1";
123     series1.Name = "X Axis";

```

```

...pos\WindowsFormsApp1\WindowsFormsApp1\Form1.Designer.cs 4
124     series2.ChartArea = "ChartArea1";
125     series2.ChartType =
        System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.SeriesChartType.
        Spline;
126     series2.Legend = "Legend1";
127     series2.Name = "Y Axis";
128     series3.ChartArea = "ChartArea1";
129     series3.ChartType =
        System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.SeriesChartType.
        Spline;
130     series3.Legend = "Legend1";
131     series3.Name = "Z Axis";
132     this.chart1.Series.Add(series1);
133     this.chart1.Series.Add(series2);
134     this.chart1.Series.Add(series3);
135     this.chart1.Size = new System.Drawing.Size(745, 275);
136     this.chart1.TabIndex = 1;
137     title1.Font = new System.Drawing.Font("Microsoft Sans Serif", 12F,
        System.Drawing.FontStyle.Regular,
        System.Drawing.GraphicsUnit.Point, ((byte)0));
138     title1.Name = "Title1";
139     title1.Text = "Acelerômetro";
140     this.chart1.Titles.Add(title1);
141     //
142     // backgroundWorker1
143     //
144     this.backgroundWorker1.WorkerReportsProgress = true;
145     this.backgroundWorker1.WorkerSupportsCancellation = true;
146     this.backgroundWorker1.DoWork += new
        System.ComponentModel.DoWorkEventHandler
        (this.backgroundWorker1_DoWork);
147     //
148     // chart2
149     //
150     this.chart2.Anchor = ((System.Windows.Forms.AnchorStyles)
        ((System.Windows.Forms.AnchorStyles.Left |
        System.Windows.Forms.AnchorStyles.Right)));
151     this.chart2.BorderlineColor = System.Drawing.Color.Black;
152     this.chart2.BorderlineDashStyle =
        System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.ChartDashStyle.S
        olid;
153     chartArea2.Name = "ChartArea1";
154     this.chart2.ChartAreas.Add(chartArea2);
155     legend2.Font = new System.Drawing.Font("Microsoft Sans Serif",
        12F, System.Drawing.FontStyle.Regular,
        System.Drawing.GraphicsUnit.Point, ((byte)0));
156     legend2.IsTextAutoFit = false;
157     legend2.Name = "Legend1";
158     this.chart2.Legends.Add(legend2);
159     this.chart2.Location = new System.Drawing.Point(12, 293);
160     this.chart2.Name = "chart2";
161     series4.ChartArea = "ChartArea1";
162     series4.ChartType =
        System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.SeriesChartType.
        Spline;
163     series4.Legend = "Legend1";

```

```
164     series4.Name = "X Axis";
165     series5.ChartArea = "ChartArea1";
166     series5.ChartType = System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.SeriesChartType.Spline;
167     series5.Legend = "Legend1";
168     series5.Name = "Y Axis";
169     series6.ChartArea = "ChartArea1";
170     series6.ChartType = System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.SeriesChartType.Spline;
171     series6.Legend = "Legend1";
172     series6.Name = "Z Axis";
173     this.chart2.Series.Add(series4);
174     this.chart2.Series.Add(series5);
175     this.chart2.Series.Add(series6);
176     this.chart2.Size = new System.Drawing.Size(745, 275);
177     this.chart2.TabIndex = 1;
178     title2.Font = new System.Drawing.Font("Microsoft Sans Serif", 12F, System.Drawing.FontStyle.Regular,
        System.Drawing.GraphicsUnit.Point, \(\(byte\)0\));
179     title2.Name = "Title1";
180     title2.Text = "Giroscópio";
181     this.chart2.Titles.Add(title2);
182     //
183     // label1
184     //
185     this.label1.AutoSize = true;
186     this.label1.Location = new System.Drawing.Point(6, 22);
187     this.label1.Name = "label1";
188     this.label1.Size = new System.Drawing.Size(149, 20);
189     this.label1.TabIndex = 6;
190     this.label1.Text = "Dados de Conexão:";
191     //
192     // groupBox1
193     //
194     this.groupBox1.Controls.Add(this.label1);
195     this.groupBox1.Font = new System.Drawing.Font("Microsoft Sans
        Serif", 12F, System.Drawing.FontStyle.Regular,
        System.Drawing.GraphicsUnit.Point, \(\(byte\)0\));
196     this.groupBox1.Location = new System.Drawing.Point(10, 3);
197     this.groupBox1.Name = "groupBox1";
198     this.groupBox1.Size = new System.Drawing.Size(202, 70);
199     this.groupBox1.TabIndex = 7;
200     this.groupBox1.TabStop = false;
201     this.groupBox1.Text = "Conexão IMU";
202     //
203     // backgroundWorker2
204     //
205     this.backgroundWorker2.WorkerReportsProgress = true;
206     this.backgroundWorker2.WorkerSupportsCancellation = true;
207     this.backgroundWorker2.DoWork += new
        System.ComponentModel.DoWorkEventHandler
        (this.backgroundWorker2_DoWork);
208     //
209     // chart3
```

```
210 //
211 this.chart3.Anchor = ((System.Windows.Forms.AnchorStyles)
    ((System.Windows.Forms.AnchorStyles.Left |
    System.Windows.Forms.AnchorStyles.Right)));
212 this.chart3.BorderlineColor = System.Drawing.Color.Black;
213 this.chart3.BorderlineDashStyle =
    System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.ChartDashStyle.S
    olid;
214 chartArea3.Name = "ChartArea1";
215 this.chart3.ChartAreas.Add(chartArea3);
216 legend3.Font = new System.Drawing.Font("Microsoft Sans Serif",
    12F, System.Drawing.FontStyle.Regular,
    System.Drawing.GraphicsUnit.Point, ((byte)0));
217 legend3.IsTextAutoFit = false;
218 legend3.Name = "Legend1";
219 this.chart3.Legends.Add(legend3);
220 this.chart3.Location = new System.Drawing.Point(12, 574);
221 this.chart3.Name = "chart3";
222 series7.ChartArea = "ChartArea1";
223 series7.ChartType =
    System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.SeriesChartType.
    Spline;
224 series7.Legend = "Legend1";
225 series7.Name = "Channel 1";
226 series8.ChartArea = "ChartArea1";
227 series8.ChartType =
    System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.SeriesChartType.
    Spline;
228 series8.Legend = "Legend1";
229 series8.Name = "Channel 2";
230 series9.ChartArea = "ChartArea1";
231 series9.ChartType =
    System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.SeriesChartType.
    Spline;
232 series9.Legend = "Legend1";
233 series9.Name = "Channel 3";
234 series10.ChartArea = "ChartArea1";
235 series10.ChartType =
    System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.SeriesChartType.
    Spline;
236 series10.Legend = "Legend1";
237 series10.Name = "Channel 4";
238 this.chart3.Series.Add(series7);
239 this.chart3.Series.Add(series8);
240 this.chart3.Series.Add(series9);
241 this.chart3.Series.Add(series10);
242 this.chart3.Size = new System.Drawing.Size(745, 275);
243 this.chart3.TabIndex = 2;
244 title3.Font = new System.Drawing.Font("Microsoft Sans Serif", 12F,
    System.Drawing.FontStyle.Regular,
    System.Drawing.GraphicsUnit.Point, ((byte)0));
245 title3.Name = "Title1";
246 title3.Text = "Eletromiógrafo";
247 this.chart3.Titles.Add(title3);
248 //
249 // groupBox2
```



```
250 //
251 this.groupBox2.Controls.Add(this.comboBox2);
252 this.groupBox2.Controls.Add(this.label15);
253 this.groupBox2.Controls.Add(this.checkBox3);
254 this.groupBox2.Controls.Add(this.checkBox4);
255 this.groupBox2.Controls.Add(this.checkBox2);
256 this.groupBox2.Controls.Add(this.checkBox1);
257 this.groupBox2.Controls.Add(this.comboBox1);
258 this.groupBox2.Controls.Add(this.label12);
259 this.groupBox2.Controls.Add(this.button1);
260 this.groupBox2.Font = new System.Drawing.Font("Microsoft Sans Serif, 12F, System.Drawing.FontStyle.Regular, System.Drawing.GraphicsUnit.Point, ((byte)(0)));
261 this.groupBox2.Location = new System.Drawing.Point(11, 79);
262 this.groupBox2.Name = "groupBox2";
263 this.groupBox2.Size = new System.Drawing.Size(202, 181);
264 this.groupBox2.TabIndex = 0;
265 this.groupBox2.TabStop = false;
266 this.groupBox2.Text = "Conexão EMG";
267 //
268 // comboBox2
269 //
270 this.comboBox2.DropDownStyle = System.Windows.Forms.ComboBoxStyle.DropDownList;
271 this.comboBox2.FormattingEnabled = true;
272 this.comboBox2.Items.AddRange(new object[] {
273 "G100",
274 "G200",
275 "G400",
276 "G500",
277 "G800",
278 "G1000",
279 "G1600",
280 "G2000"});
281 this.comboBox2.Location = new System.Drawing.Point(103, 59);
282 this.comboBox2.Name = "comboBox2";
283 this.comboBox2.Size = new System.Drawing.Size(93, 28);
284 this.comboBox2.TabIndex = 13;
285 //
286 // label15
287 //
288 this.label15.AutoSize = true;
289 this.label15.Location = new System.Drawing.Point(6, 62);
290 this.label15.Name = "label15";
291 this.label15.Size = new System.Drawing.Size(62, 20);
292 this.label15.TabIndex = 14;
293 this.label15.Text = "Ganho:";
294 //
295 // checkBox3
296 //
297 this.checkBox3.AutoSize = true;
298 this.checkBox3.Location = new System.Drawing.Point(103, 93);
299 this.checkBox3.Name = "checkBox3";
300 this.checkBox3.Size = new System.Drawing.Size(82, 24);
301 this.checkBox3.TabIndex = 3;
302 this.checkBox3.Text = "Canal 3";
```

```
303         this.checkBox3.UseVisualStyleBackColor = true;
304         //
305         // checkBox4
306         //
307         this.checkBox4.AutoSize = true;
308         this.checkBox4.Location = new System.Drawing.Point(103, 123);
309         this.checkBox4.Name = "checkBox4";
310         this.checkBox4.Size = new System.Drawing.Size(82, 24);
311         this.checkBox4.TabIndex = 4;
312         this.checkBox4.Text = "Canal 4";
313         this.checkBox4.UseVisualStyleBackColor = true;
314         //
315         // checkBox2
316         //
317         this.checkBox2.AutoSize = true;
318         this.checkBox2.Location = new System.Drawing.Point(9, 123);
319         this.checkBox2.Name = "checkBox2";
320         this.checkBox2.Size = new System.Drawing.Size(82, 24);
321         this.checkBox2.TabIndex = 2;
322         this.checkBox2.Text = "Canal 2";
323         this.checkBox2.UseVisualStyleBackColor = true;
324         //
325         // checkBox1
326         //
327         this.checkBox1.AutoSize = true;
328         this.checkBox1.Location = new System.Drawing.Point(9, 93);
329         this.checkBox1.Name = "checkBox1";
330         this.checkBox1.Size = new System.Drawing.Size(82, 24);
331         this.checkBox1.TabIndex = 1;
332         this.checkBox1.Text = "Canal 1";
333         this.checkBox1.UseVisualStyleBackColor = true;
334         //
335         // comboBox1
336         //
337         this.comboBox1.DropDownStyle =
338             System.Windows.Forms.ComboBoxStyle.DropDownList;
339         this.comboBox1.FormattingEnabled = true;
340         this.comboBox1.Location = new System.Drawing.Point(103, 25);
341         this.comboBox1.Name = "comboBox1";
342         this.comboBox1.Size = new System.Drawing.Size(93, 28);
343         this.comboBox1.TabIndex = 0;
344         this.comboBox1.SelectedIndexChanged += new System.EventHandler
345             (this.comboBox1_SelectedIndexChanged);
346         //
347         // label2
348         //
349         this.label2.AutoSize = true;
350         this.label2.Location = new System.Drawing.Point(6, 28);
351         this.label2.Name = "label2";
352         this.label2.Size = new System.Drawing.Size(91, 20);
353         this.label2.TabIndex = 12;
354         this.label2.Text = "Porta COM:";
355         //
356         // button1
357         //
358         this.button1.Dock = System.Windows.Forms.DockStyle.Bottom;
```



```
357         this.button1.Enabled = false;
358         this.button1.Location = new System.Drawing.Point(3, 150);
359         this.button1.Name = "button1";
360         this.button1.Size = new System.Drawing.Size(196, 28);
361         this.button1.TabIndex = 1;
362         this.button1.Text = "Conectar MioTool";
363         this.button1.UseVisualStyleBackColor = true;
364         this.button1.Click += new System.EventHandler
365             (this.button1_Click_1);
366         //
367         // pictureBox1
368         this.pictureBox1.Image = ((System.Drawing.Image)
369             (resources.GetObject("pictureBox1.Image")));
370         this.pictureBox1.Location = new System.Drawing.Point(8, 761);
371         this.pictureBox1.Name = "pictureBox1";
372         this.pictureBox1.Size = new System.Drawing.Size(100, 100);
373         this.pictureBox1.TabIndex = 11;
374         this.pictureBox1.TabStop = false;
375         //
376         // pictureBox2
377         this.pictureBox2.Image = ((System.Drawing.Image)
378             (resources.GetObject("pictureBox2.Image")));
379         this.pictureBox2.Location = new System.Drawing.Point(114, 761);
380         this.pictureBox2.Name = "pictureBox2";
381         this.pictureBox2.Size = new System.Drawing.Size(100, 100);
382         this.pictureBox2.TabIndex = 12;
383         this.pictureBox2.TabStop = false;
384         //
385         // splitContainer1
386         this.splitContainer1.Dock = System.Windows.Forms.DockStyle.Fill;
387         this.splitContainer1.FixedPanel =
388             System.Windows.Forms.FixedPanel.Panel2;
389         this.splitContainer1.IsSplitterFixed = true;
390         this.splitContainer1.Location = new System.Drawing.Point(0, 0);
391         this.splitContainer1.Name = "splitContainer1";
392         //
393         // splitContainer1.Panel1
394         this.splitContainer1.Panel1.Controls.Add(this.chart1);
395         this.splitContainer1.Panel1.Controls.Add(this.chart2);
396         this.splitContainer1.Panel1.Controls.Add(this.chart3);
397         //
398         // splitContainer1.Panel2
399         //
400         this.splitContainer1.Panel2.Controls.Add(this.groupBox6);
401         this.splitContainer1.Panel2.Controls.Add(this.groupBox5);
402         this.splitContainer1.Panel2.Controls.Add(this.groupBox4);
403         this.splitContainer1.Panel2.Controls.Add(this.groupBox3);
404         this.splitContainer1.Panel2.Controls.Add(this.groupBox1);
405         this.splitContainer1.Panel2.Controls.Add(this.pictureBox2);
406         this.splitContainer1.Panel2.Controls.Add(this.groupBox2);
407         this.splitContainer1.Panel2.Controls.Add(this.pictureBox1);
408         this.splitContainer1.Size = new System.Drawing.Size(984, 861);
```

```
409         this.splitContainer1.SplitterDistance = 760;
410         this.splitContainer1.TabIndex = 0;
411         //
412         // groupBox6
413         //
414         this.groupBox6.Controls.Add(this.button4);
415         this.groupBox6.Font = new System.Drawing.Font("Microsoft Sans Serif", 12F, System.Drawing.FontStyle.Regular, System.Drawing.GraphicsUnit.Point, ((byte)(0)));
416         this.groupBox6.Location = new System.Drawing.Point(10, 453);
417         this.groupBox6.Name = "groupBox6";
418         this.groupBox6.Size = new System.Drawing.Size(202, 70);
419         this.groupBox6.TabIndex = 16;
420         this.groupBox6.TabStop = false;
421         this.groupBox6.Text = "Destacar Dados";
422         //
423         // button4
424         //
425         this.button4.BackColor = System.Drawing.Color.Transparent;
426         this.button4.Dock = System.Windows.Forms.DockStyle.Fill;
427         this.button4.Font = new System.Drawing.Font("Microsoft Sans Serif", 21.75F, System.Drawing.FontStyle.Regular, System.Drawing.GraphicsUnit.Point, ((byte)(0)));
428         this.button4.Location = new System.Drawing.Point(3, 22);
429         this.button4.Name = "button4";
430         this.button4.Size = new System.Drawing.Size(196, 45);
431         this.button4.TabIndex = 3;
432         this.button4.Text = "OFF";
433         this.button4.UseVisualStyleBackColor = false;
434         this.button4.Click += new System.EventHandler(this.button4_Click);
435         //
436         // groupBox5
437         //
438         this.groupBox5.Controls.Add(this.button3);
439         this.groupBox5.Controls.Add(this.comboBox3);
440         this.groupBox5.Controls.Add(this.label7);
441         this.groupBox5.Font = new System.Drawing.Font("Microsoft Sans Serif", 12F, System.Drawing.FontStyle.Regular, System.Drawing.GraphicsUnit.Point, ((byte)(0)));
442         this.groupBox5.Location = new System.Drawing.Point(11, 316);
443         this.groupBox5.Name = "groupBox5";
444         this.groupBox5.Size = new System.Drawing.Size(202, 131);
445         this.groupBox5.TabIndex = 15;
446         this.groupBox5.TabStop = false;
447         this.groupBox5.Text = "Intervalo de Aquisição";
448         //
449         // button3
450         //
451         this.button3.BackColor = System.Drawing.Color.Green;
452         this.button3.Dock = System.Windows.Forms.DockStyle.Bottom;
453         this.button3.Font = new System.Drawing.Font("Microsoft Sans Serif", 21.75F, System.Drawing.FontStyle.Regular, System.Drawing.GraphicsUnit.Point, ((byte)(0)));
454         this.button3.Location = new System.Drawing.Point(3, 64);
455         this.button3.Name = "button3";
456         this.button3.Size = new System.Drawing.Size(196, 64);
```

```
457         this.button3.TabIndex = 3;
458         this.button3.Text = "▷ Play";
459         this.button3.UseVisualStyleBackColor = false;
460         this.button3.Click += new System.EventHandler(this.button3_Click);
461         //
462         // comboBox3
463         //
464         this.comboBox3.DropDownStyle =
465             System.Windows.Forms.ComboBoxStyle.DropDownList;
466         this.comboBox3.FormattingEnabled = true;
467         this.comboBox3.Items.AddRange(new object[] {
468             "15s",
469             "30s",
470             "60s",
471             "Manual"});
472         this.comboBox3.Location = new System.Drawing.Point(74, 30);
473         this.comboBox3.Name = "comboBox3";
474         this.comboBox3.Size = new System.Drawing.Size(122, 28);
475         this.comboBox3.TabIndex = 2;
476         //
477         // label7
478         //
479         this.label7.AutoSize = true;
480         this.label7.Location = new System.Drawing.Point(5, 33);
481         this.label7.Name = "label7";
482         this.label7.Size = new System.Drawing.Size(62, 20);
483         this.label7.TabIndex = 1;
484         this.label7.Text = "Tempo:";
485         //
486         // groupBox4
487         //
488         this.groupBox4.Controls.Add(this.label4);
489         this.groupBox4.Controls.Add(this.numericUpDown1);
490         this.groupBox4.Font = new System.Drawing.Font("Microsoft Sans
491             Serif", 12F, System.Drawing.FontStyle.Regular,
492             System.Drawing.GraphicsUnit.Point, ((byte)0));
493         this.groupBox4.Location = new System.Drawing.Point(8, 692);
494         this.groupBox4.Name = "groupBox4";
495         this.groupBox4.Size = new System.Drawing.Size(206, 63);
496         this.groupBox4.TabIndex = 14;
497         this.groupBox4.TabStop = false;
498         this.groupBox4.Text = "Escala Horizontal";
499         //
500         // label4
501         //
502         this.label4.AutoSize = true;
503         this.label4.Location = new System.Drawing.Point(5, 33);
504         this.label4.Name = "label4";
505         this.label4.Size = new System.Drawing.Size(63, 20);
506         this.label4.TabIndex = 1;
507         this.label4.Text = "Pontos:";
508         //
509         // numericUpDown1
510         //
511         this.numericUpDown1.Location = new System.Drawing.Point(74, 31);
512         this.numericUpDown1.Maximum = new decimal(new int[] {
```

```
510         10000,
511         0,
512         0,
513         0});
514         this.numericUpDown1.Minimum = new decimal(new int[] {
515             100,
516             0,
517             0,
518             0});
519         this.numericUpDown1.Name = "numericUpDown1";
520         this.numericUpDown1.Size = new System.Drawing.Size(122, 26);
521         this.numericUpDown1.TabIndex = 0;
522         this.numericUpDown1.Value = new decimal(new int[] {
523             300,
524             0,
525             0,
526             0});
527         this.numericUpDown1.ValueChanged += new System.EventHandler      ↗
            (this.numericUpDown1_ValueChanged);
528         //
529         // groupBox3
530         //
531         this.groupBox3.Controls.Add(this.button2);
532         this.groupBox3.Controls.Add(this.label3);
533         this.groupBox3.Font = new System.Drawing.Font("Microsoft Sans      ↗
            Serif", 12F, System.Drawing.FontStyle.Regular,                ↗
            System.Drawing.GraphicsUnit.Point, ((byte)0));
534         this.groupBox3.Location = new System.Drawing.Point(8, 591);
535         this.groupBox3.Name = "groupBox3";
536         this.groupBox3.Size = new System.Drawing.Size(205, 95);
537         this.groupBox3.TabIndex = 1;
538         this.groupBox3.TabStop = false;
539         this.groupBox3.Text = "Exportação dos Dados";
540         //
541         // button2
542         //
543         this.button2.Dock = System.Windows.Forms.DockStyle.Bottom;
544         this.button2.Location = new System.Drawing.Point(3, 64);
545         this.button2.Name = "button2";
546         this.button2.Size = new System.Drawing.Size(199, 28);
547         this.button2.TabIndex = 0;
548         this.button2.Text = "Alterar Diretório";
549         this.button2.UseVisualStyleBackColor = true;
550         this.button2.Click += new System.EventHandler(this.button2_Click);
551         //
552         // label3
553         //
554         this.label3.AutoSize = true;
555         this.label3.Font = new System.Drawing.Font("Microsoft Sans Serif", ↗
            9.75F, System.Drawing.FontStyle.Regular,                        ↗
            System.Drawing.GraphicsUnit.Point, ((byte)0));
556         this.label3.Location = new System.Drawing.Point(6, 22);
557         this.label3.Name = "label3";
558         this.label3.Size = new System.Drawing.Size(46, 16);
559         this.label3.TabIndex = 6;
560         this.label3.Text = "Pasta:";
```

```
561 //
562 // tooltip1
563 //
564 this.tooltip1.ToolTipIcon = System.Windows.Forms.ToolTipIcon.Info;
565 this.tooltip1.ToolTipTitle = "Pasta:";
566 //
567 // timer1
568 //
569 this.timer1.Interval = 10;
570 this.timer1.Tick += new System.EventHandler(this.timer1_Tick);
571 //
572 // timer2
573 //
574 this.timer2.Tick += new System.EventHandler(this.timer2_Tick);
575 //
576 // timer3
577 //
578 this.timer3.Tick += new System.EventHandler(this.timer3_Tick);
579 //
580 // Form1
581 //
582 this.AutoScaleDimensions = new System.Drawing.SizeF(6F, 13F);
583 this.AutoScaleMode = System.Windows.Forms.AutoScaleMode.Font;
584 this.BackColor = System.Drawing.SystemColors.ControlLightLight;
585 this.ClientSize = new System.Drawing.Size(984, 861);
586 this.Controls.Add(this.splitContainer1);
587 this.Icon = ((System.Drawing.Icon)(resources.GetObject      ↗
    ("this.Icon")));
588 this.MaximizeBox = false;
589 this.MaximumSize = new System.Drawing.Size(3000, 900);
590 this.MinimumSize = new System.Drawing.Size(1000, 900);
591 this.Name = "Form1";
592 this.StartPosition =                                  ↗
    System.Windows.Forms.FormStartPosition.CenterScreen;
593 this.Text = "SISTEMA SUPERVISÓRIO PARA ESTUDO DE EQUILÍBRIO";
594 this.FormClosing += new                               ↗
    System.Windows.Forms.FormClosingEventHandler      ↗
    (this.Form1_FormClosing);
595 this.Load += new System.EventHandler(this.Form1_Load);
596 ((System.ComponentModel.ISupportInitialize)(this.chart1)).EndInit  ↗
    ();
597 ((System.ComponentModel.ISupportInitialize)(this.chart2)).EndInit  ↗
    ();
598 this.groupBox1.ResumeLayout(false);
599 this.groupBox1.PerformLayout();
600 ((System.ComponentModel.ISupportInitialize)(this.chart3)).EndInit  ↗
    ();
601 this.groupBox2.ResumeLayout(false);
602 this.groupBox2.PerformLayout();
603 ((System.ComponentModel.ISupportInitialize)(this.pictureBox1)).EndInit  ↗
    ();
604 ((System.ComponentModel.ISupportInitialize)(this.pictureBox2)).EndInit  ↗
    ();
605 this.splitContainer1.Panel1.ResumeLayout(false);
606 this.splitContainer1.Panel2.ResumeLayout(false);
607 ((System.ComponentModel.ISupportInitialize)(this.chart4)).EndInit  ↗
    ();
```

```
(this.splitContainer1)).EndInit();
608     this.splitContainer1.ResumeLayout(false);
609     this.groupBox6.ResumeLayout(false);
610     this.groupBox5.ResumeLayout(false);
611     this.groupBox5.PerformLayout();
612     this.groupBox4.ResumeLayout(false);
613     this.groupBox4.PerformLayout();
614     ((System.ComponentModel.ISupportInitialize)(this.numericUpDown1)).EndInit();
615     this.groupBox3.ResumeLayout(false);
616     this.groupBox3.PerformLayout();
617     this.ResumeLayout(false);
618
619 }
620
621 #endregion
622 private System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Chart chart1;
623 private System.ComponentModel.BackgroundWorker backgroundWorker1;
624 private System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Chart chart2;
625 private System.Windows.Forms.Label label1;
626 private System.Windows.Forms.GroupBox groupBox1;
627 private System.ComponentModel.BackgroundWorker backgroundWorker2;
628 private System.Windows.Forms.DataVisualization.Charting.Chart chart3;
629 private System.Windows.Forms.GroupBox groupBox2;
630 private System.Windows.Forms.ComboBox comboBox1;
631 private System.Windows.Forms.Label label2;
632 private System.Windows.Forms.Button button1;
633 private System.Windows.Forms.CheckBox checkBox3;
634 private System.Windows.Forms.CheckBox checkBox4;
635 private System.Windows.Forms.CheckBox checkBox2;
636 private System.Windows.Forms.CheckBox checkBox1;
637 private System.Windows.Forms.PictureBox pictureBox1;
638 private System.Windows.Forms.PictureBox pictureBox2;
639 private System.Windows.Forms.SplitContainer splitContainer1;
640 private System.Windows.Forms.GroupBox groupBox3;
641 private System.Windows.Forms.Label label3;
642 private System.Windows.Forms.FolderBrowserDialog folderBrowserDialog1;
643 private System.Windows.Forms.Button button2;
644 private System.Windows.Forms.ToolTip toolTip1;
645 private System.Windows.Forms.GroupBox groupBox4;
646 private System.Windows.Forms.NumericUpDown numericUpDown1;
647 private System.Windows.Forms.Timer timer1;
648 private System.Windows.Forms.ComboBox comboBox2;
649 private System.Windows.Forms.Label label5;
650 private System.Windows.Forms.Timer timer2;
651 private System.Windows.Forms.Label label4;
652 private System.Windows.Forms.GroupBox groupBox5;
653 private System.Windows.Forms.Button button3;
654 private System.Windows.Forms.ComboBox comboBox3;
655 private System.Windows.Forms.Label label7;
656 private System.Windows.Forms.Timer timer3;
657 private System.Windows.Forms.GroupBox groupBox6;
658 private System.Windows.Forms.Button button4;
659 }
660 }
661
```

ANEXO A - PROTOCOLO DE MENSAGENS DO MIOTOOL 400

Instruções para Comunicação com MioTool

Comunicação Serial

Parâmetro	Valor
BaudRate	230400
DataBits	8
Parity	None
StopBits	One
Dtr	Disabled
Rts	Disabled

Protocolo de Mensagens

O MioTool troca dados de duas formas:

- A **leitura de propriedades e configuração de parâmetros** é feita através do envio e recebimento de *mensagens*, compostas de pacotes com uma estrutura definida;
- A **transmissão dos dados de captura** é feita através de blocos contíguos de 8 bytes, cada bloco representando um array `UInt16[4]` com as amostras de cada canal.

As *mensagens* possuem a seguinte estrutura:

Start	Command	Payload	Stop	Verificador
1 byte	1 byte	6 bytes	1 byte	1 byte

- No sentido PC -> MioTool, start byte = **200 (0xC8)** e stop byte = **206 (0xCE)**;
- No sentido MioTool -> PC, start byte = **205 (0xCD)** e stop byte = **207 (0xCF)**;
- Somatório dos bytes anteriores (incluindo start e stop), desconsiderando o overflow:

```
byte checksum(byte[] inputBytes)
{
    byte result = 0;
    foreach (var b in inputBytes)
        result += b;
    return result;
}
```


Os principais comandos para operação do Miotool são os seguintes:

Comando	código (decimal)	código (hexadecimal)
Connect	10	0x0A
ReadSerialNumber	20	0x14
ReadMemory	40	0x28
WriteMemory	41	0x29
StartAcquisition	60	0x3C
ConfirmStopAcquisition	62	0x3E
WriteCalibration	71	0x47
ReadCalibration	72	0x48

Funções de Configuração

Connect (10 | 0x0A)

Deve ser enviado pelo PC para habilitar a interpretação de todos os próximos comandos.
Solicitação não possui payload.
Resposta não possui payload.

ReadSerialNumber (20 | 0x14)

Solicitação não possui payload.
Resposta contém quatro bytes de payload, cujo valor está codificado como *Int32 big endian*.

ReadBattery (40 | 0x28)

Solicitação não possui payload.
Resposta contém seis bytes de payload, sendo três valores *UInt16 big endian*, respectivamente “leitura”, “máximo” e “mínimo”, sendo o valor percentual estabelecido pela fórmula $100 * (\text{leitura} - \text{mínimo}) / (\text{double})(\text{máximo} - \text{mínimo})$

Funções de Captura de Dados

StartAcquisition (60 | 0x3C)

Solicitação possui quatro bytes de payload, cada um deles indicando índice do canal e ganho do amplificador, sendo repassado diretamente para o chip ADS7871 do Miotool.
Resposta não possui payload;

Lista de ganhos possíveis: [1, 2, 4, 5, 8, 10, 16, 20]. Para cada byte do payload, preencher da seguinte forma:

bit 7	bits 6, 5, 4	bit 3	bits 2, 1, 0
1*	índice do ganho	1**	índice do canal

O uso de três bits possibilita representar valores (índices) de 0 a 7:

000 = 0; 001 = 1; 010 = 2; 011 = 3; 100 = 4; 101 = 5; 110 = 6; 111 = 7;

* O valor do bit 7 deve ser “1”, indicando captura em modo direto do ADS7871;

** O valor do bit 3 deve ser “1”, indicando modo “single-ended”, conforme montagem do ADS7871 no circuito;

O índice do canal, nos quatro bytes consecutivos do payload, deve ser respectivamente 0, 1, 2 e 3.

ConfirmStopAcquisition (62 | 0x3E)

É enviado para interromper a transmissão de amostras, e obter resposta confirmando sucesso da chamada de função.

Solicitação não tem payload;

Resposta tem payload com um byte booleano indicando sucesso do comando.

Função de Leitura de frames

Imediatamente após o recebimento da resposta do comando *StartAcquisition*, devem ser lidos dois bytes (com valor de zero). Esses bytes são enviados pelo Miotool, e a razão para isso não é conhecida no momento.

Após isso, os valores das amostras são lidos em blocos contíguos de 8 bytes, cada bloco representando um array `UInt16[4]` com as amostras de cada canal. É importante considerar que o chip ADS7871, que faz a conversão AD, tem somente 14 bits de resolução.

Funções de Calibração / Memória

O Miotool possui uma EEPROM de 512 bytes que pode ser lida e gravada livremente (mensagens *ReadMemory* e *WriteMemory*), ou ser usada como uma “tabela de calibrações” (mensagens *WriteCalibration* e *ReadCalibration*).

ReadMemory (40 | 0x28)

Solicitação possui dois bytes de payload, indicando a posição do byte a ser lido, de acordo com a fórmula:

```
posição = payload[0] * 256 + payload[1];
```

Resposta possui dois bytes, sendo o primeiro zero e o segundo o valor do byte lido;

WriteMemory (41 | 0x29)

Solicitação possui quatro bytes de payload, sendo os dois primeiros a posição do byte a ser gravado conforme mesma fórmula da função *ReadMemory*, e o QUARTO o valor do byte a ser gravado.

Resposta possui um byte de payload, correspondendo ao valor recém gravado, lido da memória.

ReadCalibration (72 | 0x48)

Solicitação possui dois bytes de payload, indicando a posição do valor a ser lido, conforme a fórmula:

```
posição = payload[0] * 32 + payload[1] * 4;
```

Resposta possui quatro bytes de payload, correspondendo ao valor Float32 lido.

WriteCalibration (71 | 0x47)

Solicitação possui seis bytes de payload, sendo os dois primeiros a posição do valor a ser gravado conforme mesma fórmula da função *ReadCalibration*, e os outros quatro o valor em Float32 da calibração a ser gravada.

Resposta possui um byte de payload, representando o valor booleano de sucesso da gravação.

REFERÊNCIAS

- ARKIPELAGO. *Baropodômetros Eletrônicos*. 2020. Disponível em: <<http://www.arkipelago.com.br/produtos/baropodometros.html>>.
- ARTIGAS, N. R. et al. Evaluation of Knee Proprioception and Factors Related to Parkinson's Disease. *Neuroscience Journal*, Porto Alegre, Online, set. 2016.
- ASSOCIATION, A. P. D. *What role does DaTscan have in the diagnosis of Parkinson's disease?* 2019. Disponível em: <<https://www.apdaparkinson.org/article/what-is-a-datscan-and-should-i-get-one/>>. Acesso em: 29 set. 2020.
- BELL, D. D. J. et al. *Parkinson disease*. 2020. Disponível em: <<https://radiopaedia.org/articles/parkinson-disease-1>>. Acesso em: 21 set. 2020.
- BERG, W. P.; STRANG, A. J. *The Role of Electromyography (EMG) in the Study of Anticipatory Postural Adjustments*. Jan. 2012. Disponível em: <<https://www.intechopen.com/books/applications-of-emg-in-clinical-and-sports-medicine/the-role-of-electromyography-emg-in-the-study-of-anticipatory-postural-adjustments>>. Acesso em: 14 nov. 2020.
- CBIE. *What are hydroelectric reservoirs for?* 2019. Disponível em: <<https://cbie.com.br/artigos/para-que-servem-os-reservatorios-das-hidreletricas/>>. Acesso em: 27 out. 2020.
- CHRISTOU, E.; NETO, O. Identification of Oscillations in Muscle Activity From Surface EMG: Reply to Halliday and Farmer. *American Physiological Society*, 2010.
- FOUNDATION, P. *Parkinson's Disease Statistics*. 2020. Disponível em: <<https://www.parkinson.org/Understanding-Parkinsons/Statistics>>. Acesso em: 20 set. 2020.
- GRIMES, D. et al. *Canadian guideline for Parkinson disease*. 2019. Disponível em: <<https://www.cmaj.ca/content/191/36/E989>>. Acesso em: 14 nov. 2020.
- GUJARATI, P. *What is Accelerometer and how does it work on smartphones*. 2020. Disponível em: <<https://www.techulator.com/resources/8930-How-does-smartphone-accelerometer-work.aspx>>. Acesso em: 16 nov. 2020.
- INTERNATIONAL, E. *The JSON Data Interchange Syntax*. 2017. Disponível em: <<http://www.ecma-international.org/publications/files/ECMA-ST/ECMA-404.pdf>>. Acesso em: 15 nov. 2020.
- JAN MRÁZEK, M. M. *SensorStreamer*. [S.l.: s.n.], 22 out. 2020. Disponível em: <<https://github.com/yaqwsx/SensorStreamer>>.

- LUCA, C. J. D. *SURFACE ELECTROMYOGRAPHY: DETECTION AND RECORDING*. [S.l.], 2002. p. 10.
- MARRAS, C. et al. *Prevalence of Parkinson's disease across North America*. 2018. Disponível em: <<https://www.nature.com/articles/s41531-018-0058-0>>. Acesso em: 14 nov. 2020.
- MENEZES ARRIAL, T. DE. *Manuais do Usuário - Miotool 200 e Miotool 400*. [S.l.], p. 23.
- MORASSO, P. et al. Quiet standing: The Single Inverted Pendulum model is not so bad after all. *PLoS One*, mar. 2019.
- NOUREDANESH, M.; TUNG, J. IMU, sEMG, or their cross-correlation and temporal similarities: Which signal features detect lateral compensatory balance reactions more accurately? *Elsevier*, dez. 2019.
- PAULA, F. O. DE. *Sensores IMU – uma abordagem completa*. 2015. Disponível em: <<http://www2.decom.ufop.br/imobilis/sensores-imu-uma-abordagem-completa-parte-1/>>. Acesso em: 27 out. 2020.
- ROSARIO, M. B. DEL et al. *Tracking the Evolution of Smartphone Sensing for Monitoring Human Movement*. Jul. 2015. Disponível em: <<https://www.ncbi.nlm.nih.gov/pmc/articles/PMC4570352/>>. Acesso em: 14 nov. 2020.
- ST. LOUIS, W. U. IN. *Inertial Measurement Unit (IMU) Use*. 2018. Disponível em: <[https://classes.engineering.wustl.edu/ese205/core/index.php?title=Inertial_Measurement_Unit_\(IMU\)_Use](https://classes.engineering.wustl.edu/ese205/core/index.php?title=Inertial_Measurement_Unit_(IMU)_Use)>. Acesso em: 16 nov. 2020.
- UK, P. F. *Does Parkinson's run in families?* 2020a. Disponível em: <<https://www.parkinsons.org.uk/information-and-support/does-parkinsons-run-families>>. Acesso em: 22 set. 2020.
- UK, P. F. *Types of Parkinsonism*. 2019. Disponível em: <<https://www.parkinsons.org.uk/information-and-support/types-parkinsonism>>. Acesso em: 22 set. 2020.
- UK, P. F. *What causes Parkinson's?* 2020b. Disponível em: <<https://www.parkinsons.org.uk/information-and-support/what-causes-parkinsons>>. Acesso em: 22 set. 2020.