

Resumo: Sabemos que nosso país possui resultados inferiores aos de outros países com relação ao tratamento de câncer. Isto acontece em função de dificuldades sociais, pessoais, de compreensão do processo pelos pacientes ou falta de incentivo. Buscamos então criar uma ferramenta que auxilie na orientação dos pacientes e familiares e melhore estes processos aumentando, conseqüentemente, os índices de cura e qualidade de vida destas crianças. Uma ferramenta interessante para esse propósito pode ser feita na forma de um aplicativo para dispositivos móveis Android. Dessa forma, o projeto de criação de App em Oncologia Pediátrica está sendo realizado através de uma parceria entre a Faculdade de Medicina e o grupo PET Computação do Instituto de Informática da UFRGS. O método inicialmente usado para identificar as necessidades foi uma pesquisa direta com pacientes e profissionais na área de saúde. Estas entrevistas permitiram orientar quais os melhores métodos de coleta de dados e como o aplicativo pode chamar mais a atenção dos usuários sujeitos ao tratamento. Estas informações foram discutidas de forma multidisciplinar para criação do App. Através destas atividades o projeto vem buscando atingir o objetivo final de desenvolver um App integrando as Faculdades de Medicina e Informática e que auxilie no manejo e acompanhamento do tratamento de crianças com doenças oncohematológicas de forma lúdica e interativa. Na oficina faremos um recapitulativo das atividades já realizadas e discutiremos métodos de implementação desta tecnologia em nossa realidade.