

GÊNERO E ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO: UMA RELAÇÃO A CONSTRUIR 2015

Clevi Rapkiewicz, Jessica Balbinot Plá, Marina Feldens, Vitoria Natane Oliveira

A proporção de alunas (mulheres) nos cursos de computação, incluindo a engenharia, tem diminuído a cada ano, contrariamente ao aumento cada vez maior da participação das mulheres no mercado de trabalho. Em artigo publicado em 1998 (disponível em <http://www.bibliotecadigital.unicamp.br/document/?code=51179>) eram apontadas novas possibilidades para as mulheres na área de computação e informática. No entanto, essas possibilidades não necessariamente tem se concretizado nos anos recentes, tendo motivado inclusive a Sociedade Brasileira de Computação (SBC) a organizar o evento *Wit Women in Information Technology* desde 2007. Ações no mundo todo e no Brasil buscando incentivar mulheres a se interessar pela área de computação são cada vez mais frequentes (vide por exemplo <http://www.witi.com/> e <http://mulheresnacomputacao.com/>). Buscar divulgar essas ações e programas nas escolas públicas, iniciando pelo Colégio de Aplicação da UFRGS e pela Escola Estadual Oscar Pereira é uma forma de contribuir para diminuir uma das brechas digitais de gênero, qual seja, a baixa participação de mulheres em profissões diretamente relacionadas as TIC, em particular a Computação. Uma das formas de incentivar a participação das mulheres pode ser a divulgação do papel delas na história da computação. Neste segundo semestre de 2015 está sendo organizada uma exposição de quadros ilustrando as personagens de destaque na história da Computação, como por exemplo Ada Byron e Grace Hopper. Esses quadros foram elaborados por alunos em oficinas com materiais eletrônicos reutilizados (disquetes, mouses, CDs, placas de CPU, etc). Dessa forma além de trazer visibilidade a efetiva participação das mulheres no desenvolvimento da computação, os quadros trazem elementos da própria área promovendo a visão crítica sobre a etapa final dos elementos computacionais eletrônicos: o descarte.

Descritores: gênero; computação; tecnologias de informação e comunicação