

**173 FERRAMENTAS PARA ESPECIFICAÇÃO E CONTROLE DE INTERFACES COM O USUÁRIO.** Joice Pavek Figueiró, Bernardo Copstein, Silvia Delgado Olabarriaga. (Curso de Pós-Graduação em Ciências de Computação da Universidade Federal do Rio Grande do Sul)

Em qualquer programa de computador, a interface com o usuário é uma das partes mais importantes e que mais consome tempo de programação.

Este Trabalho foi desenvolvido dentro de um projeto maior (o Sistema AMPLO - Banco de Dados e Ferramentas de CAD para Projetos de Sistemas Digitais) visando fornecer aos programadores do projeto um conjunto de rotinas que facilitassem e padronizassem a implementação de uma interface gráfica para os programas. Estas rotinas permitem o manuseio fácil e uniforme das diversas áreas de tela que são oferecidas para a comunicação com o usuário, como lembretes, cardápios, ajudas, erros, eco do teclado, trabalho e estado do aplicativo. Estas áreas estão baseadas no princípio de janelas graficamente desenhadas na tela e que se sobrepõem às outras de hierarquia maior. A descrição destas áreas é feita através de uma linguagem específica para isso, que após é compilada, gerando uma estrutura de dados que será manipulada pelas rotinas de tratamento das áreas da tela. As rotinas foram implementadas em linguagem C, para computadores PC, podendo ser usadas em qualquer programa que use a mesma linguagem de programação. Estas ferramentas já estão sendo usadas por quase todos os programas do projeto AMPLO. (CNPq)