



Projeto Básico

Informação do Tipo de Núcleo

Núcleo Esporte Lazer Cidade (todas as faixas etárias)

Origem do Recurso

Emenda Parlamentar

Parlamentar

Nome do Parlamentar:

RUBENS OTONI

Identificação da Entidade

Esfera da Entidade:	Entidade Privada sem Fins Lucrativos		
Entidade:	Companhia Teatral Vem Viver		
CNPJ:	04460932000178	Data Emissão:	10/02/1999
UF:	GO		
Município:	Valparaíso de Goiás		
Endereço:	Rua 71 quadra 116 lote 01 Jardim Céu Azul - Valparaíso de Goiás		
Logradouro:	I Etapa		
Complemento:	00	CEP:	72871071
DDD(Telefone):	61	Telefone:	36242037
DDD(Fax):	61	Fax:	00
E-mail do dirigente:(Informe apenas um)	juarezvemviver@hotmail.com		
Dirigente:	Genivaldo Sampaio da Silva		
CPF Dirigente:	69530696191		
RG Dirigente:	2.459.108 SSP/D		

Coordenador Técnico do Projeto

Coordenador:	Orlando Vital da Silva		
UF:	GO		
Município:			
Endereço:	Rua Santa Catarina quadra 27 lote 11		
Logradouro:	Setor de Chácaras Anhanguera B		
Complemento:	00	CEP:	72870000
DDD(Telefone):	61	Telefone:	36272779
DDD(Fax):		Fax	
DDD(Cel):		Celular:	
E-mail:(Informe apenas um)	od.silva@bol.com.br		

Entidade de Controle Social

Entidade	ONG Programando o Futuro		
UF:	GO		
Município:	Valparaíso de Goiás		
Endereço:	Quadra 5B, lote 03, sala 01 - Pq. Esplanada III		
Logradouro:	Valparaíso de Goiás		
Complemento:	00		
DDD(Telefone):	61	Telefone:	84166365
DDD(Fax):		Fax	
E-mail:(Informe apenas um)	contatos@programandoofuturo.org.br		

Dirigente/Representante:	Vagner Simion Nascimento
---------------------------------	--------------------------

Apresentação(tendo como referência 20 linhas):

A Companhia Teatral Vem Viver em parceria com a Associação de Educação Cultura Formação Profissional Esportes e Expressões Folclóricas de Valparaíso de Goiás e a Associação de Cultura Parque São Bernardo, ambas do Município de Valparaíso e Goiás e o Instituto de Desenvolvimento da Educação de Implementação de Ações Sociais do Município de Luziânia, desenvolverão o Projeto.

A Companhia Teatral Vem Viver através de suas ações na comunidade com o Projeto Esporte e Lazer da Cidade constitui-se em mais uma frente de atuação associativa entre estado e sociedade civil, onde o estado entra como fortalecedor e ampliador da ação dos organismos populares e a Cia, integrada em forma de consórcio, potencializam a estrutura do estado agregando os recursos potenciais das lideranças comunitárias, estruturas da sociedade civil, trabalho voluntário, integração de ações diversificadas e transversais.

Este Projeto visa atender uma parcela de crianças, adolescentes, jovens, adultos, mulheres e idosos além de portadores de necessidades especiais, em 02 municípios do entorno de Brasília, preferencialmente em áreas de ocupação em fase de regularização, centros de grande concentração de comunidades carentes que residem em áreas que apresentam aspectos sociais com altos índices de desemprego, criminalidade, violência e consumo de drogas.

O Projeto atenderá os Municípios de Valparaíso de Goiás e Luziânia. A área territorial de Luziânia 3.961,54 km, taxa média de crescimento da população 6,78%, população estimada em 2009 de 210.064.

Luziânia é um município brasileiro do estado de Goiás. É a quarta cidade do estado de Goiás com maior número de habitantes, ficando atrás apenas da capital Goiânia, da cidade de Aparecida de Goiânia e de Anápolis. Conhecida como região do entorno de Brasília, devido a sua proximidade com a Capital (58 km). É considerada uma das cidades mais violentas do Entorno do DF, com cerca de 53% dos desaparecimentos registrados em 2009 no estado de Goiás. A cada mil jovens de 12 a 18 anos do município, 5,4 morrem assassinados, Aonde se o maior Índice de Homicídios na Adolescência da Região Centro-Oeste e apenas 10,7% dos homicídios e latrocínios registrados pela polícia do município de janeiro de 2009 a fevereiro de 2010 foram solucionados.

Valparaíso de Goiás está a uma altitude de 1.080 metros, sua população estimada em 2009 era de 123.444 habitantes. Possui uma Valparaíso de Goiás é um município brasileiro do estado de Goiás. Está a uma altitude de 1.080 metros. Possui uma área de 60. 111 km².

O projeto visa à implantação de 2 núcleos, atendimento de 1000 pessoas onde:

- 450 crianças e adolescentes (até 17 anos);
- 330 jovens (18 a 24 anos);
- 120 adultos (25 a 59 anos);
- 100 idosos (a partir de 60 anos);
- 30 portadores de necessidades especiais;
- 02 municípios;
- 08 bairros;
- 16 eventos;
- 8.000 pessoas envolvidas diretamente e indiretamente;
- 03 encontros de formação;
- 18 pessoas (concedente) e (09) contrapartida (proponente)

Duração do projeto 14 meses.

Justificativa (tendo como referência 20 linhas):

A região do entorno de Brasília é uma das mais violentas do País. É comum ouvir por parte de autoridades de Brasília que os bandidos que praticam crime na região vêm do Entorno. Omitem, no entanto, que o Entorno existe em função do DF. Devido a essa peculiaridade, a região não é devidamente assumida por Goiás nem pelo DF. As secretarias de Segurança Pública de Goiás e do DF, que deveria agir em conjunto na área, informa números diferentes em relação aos índices de violência no Entorno.

O Entorno é a nona região com maior número de homicídios do país. De acordo com o Marco da Violência dos Municípios Brasileiros de 2008, dos 21 municípios da região, dez estão na lista das 556 cidades com as maiores médias de homicídios do país entre 2002 e 2006. Luziânia é a cidade mais violenta do Entorno, com 53,4 assassinatos a cada 100 mil habitantes, seguida de Cristalina, com 45,9 assassinatos por grupo de 100 mil habitantes.

Diante deste diagnóstico, a população do Entorno, que carece de oportunidades e melhor condição social, será beneficiada com a implantação deste projeto Esporte e Lazer da cidade, um projeto voltado para a cidadania e para a inclusão social de pessoas de menor poder aquisitivo.

O projeto Esporte e Lazer da Cidade teve uma grande repercussão em nossa comunidade quando implantado pela primeira vez pela Companhia Teatral Vem Viver, tornamos mais agradável a vida de muitas crianças, jovens e adultos da Região do Entorno do Distrito Federal, afastando-os de ambiente propícios a infrações penais ou criminais. Buscamos por meio das atividades propostas como: (teatro, capoeira, violão, canto, Ping pong, Xadrez, futsal, vôlei e etc) a formação cidadã e melhor interação com o meio comunitário, objetivando uma troca de experiência, respeito mútuo e uma atitude protagonista e transformadora das comunidades assistidas.

O Projeto visa buscar o aumento do interesse pelas atividades escolares, desenvolvimento de potencialidades musicais e artísticas, interesse pela prática de esportes, melhor integração na família, redução no envolvimento com drogas e com a criminalidade. As pessoas atendidas vivem em condições sociais precárias, sem infra-estrutura, moradia, saúde, educação, emprego e renda, pouca participação e envolvimento dos moradores nas atividades comunitárias, ausência de agentes e entidades da sociedade que possam desenvolver atividades junto às famílias, insegurança, ausência de políticas públicas preventivas com relação à saúde, baixo nível de escolaridade, principalmente entre os adultos, além de crianças, adolescentes e jovens desocupados.

Comunidade atendida por outro Projeto Social					
Sim	Segundo Tempo	Outros:			
Cadastro de Cidades					
Qtd	Habitantes	UF:	Código Município	Município:	
1	196046	GO	5212501	Luziânia	
2	114450	GO	5221858	Valparaíso de Goiás	
Parcerias					
Qtd	Nome da Entidade	Nome do Responsável	Atribuições	DDD	Telefone:

1	Associação de Educação cultura Formação Profissional Esporte e Expressão Folclóricas de Valparaíso	Pedro Lacerda Fernandes	Parceiros na execução de oficinas	61	36244923
2	Cento de Cultura popular São Bernardo	José Ferreira Gomes	Parceiros nas atividades de oficinas	61	36274650
3	Instituto de Desenvolvimento da Educação de implementação de Ações Sociais	Mônica Almeida de Carvalho	Parceiros nas atividades de oficinas	61	84940932

Nº de Núcleos	Valor Solicitado	Valor da Contrapartida	Total
2	R\$ 250.000,00	R\$ 10.800,00	R\$ 260.800,00

4 - Metas

Nº Crianças/Adolescentes (até 14 anos):	450	Nº Jovens (15 a 24 anos):	330
Nº Adultos (25 a 59 anos):	120	Nº Idosos (a partir de 60 anos):	100

NºTotal de Inscritos: 1000

Nº Portadores de Necessidades Epeciais:	30	Nº Municípios:	2
Nº Núcleos:	2	Nº Bairros Atendidos:	8
Nº Eventos:	16	Nº Pessoas Beneficiadas:	8000
Nº Encontros de Formação:	3	Nº Pessoas Beneficiadas P/Encontro Formação:	30
Nº Pessoas Contratadas e Contrapartida	27	Nº Duração do Projeto (meses):	14

5 - Atividades

5.1 Ações de Funcionamento dos Núcleos

Atividade	Dia da Semana	Período
Artesanato	Segunda-feira, Quarta-feira, Sexta-feira	Manhã, Tarde
Artesanto - pintura em tecido, trico e croche entres outras praticas	Sexta-feira, Segunda-feira, Quarta-feira	Tarde, Manhã
Dança axé e forró	Segunda-feira, Quarta-feira, Sexta-feira	Noite, Tarde
dança de rua	Domingo, Sábado	Tarde, Manhã, Noite
Futebol de campo	Terça-feira, Quinta-feira, Sábado	Tarde, Manhã
Futebol de campo e vôlei	Terça-feira, Quinta-feira, Sábado	Noite, Tarde
Futsal	Sexta-feira, Quarta-feira, Segunda-feira	Manhã, Tarde
Hip Hop	Domingo, Sábado	Tarde, Noite
Informatica	Sexta-feira, Quarta-feira, Segunda-feira	Manhã, Noite, Tarde
karate	Terça-feira, Quinta-feira, Sábado	Tarde, Manhã
Recreação e dança/graffit	Sexta-feira, Quarta-feira	Tarde, Manhã
Recreação e jogos de tabueliro (Jogos pedagogicos, teatro, roda de músic e leitura, xadrez, dama etc)	Sexta-feira, Quinta-feira, Quarta-feira, Terça-feira, Segunda-feira	Tarde, Manhã
Vôlei e basquete	Sexta-feira, Segunda-feira, Quarta-feira, Sábado	Noite, Tarde

Descrição do Evento

Realizaremos 16 eventos: 05 ruas de lazer, 08 sarau e 03 torneios de diversas modalidades como: futsal, golzinho, dam, domino etc.

- 05 Ruas de lazer de 05h de duração cada. Atividades: queima, golzinho, ping pong, música, xadrez, vôlei, dança, roda de capoeira, brinquedos infláveis, som mecanico etc. Público alvo Todos os participantes do projeto e comunidade em geral.

- 08 Sarau: com duração de 04 horas cada. Atividades: teatro, música, poesia, mostra de artesanato, etc. Público alvo participantes do projeto e seus familiares e convidados.

- 03 Torneios duração de 06 horas cada. atividades: futsal, queimada, dama, domin[õ], xadrez etc. Público alvo participantes do projeto e comunidade em geral.

Os evento serão realizados nos municípios de Valparaíso de Goiás e Luziânia.

Os evento serão realizados nos municípios de Valparaíso de Goiás e Luziânia.

5.3 - Formação Continuada

Formação continuada tem como objetivo: Capacitar coordenadores e monitores do PELC, por meio de oficinas, palestras e debates, na perspectiva do esporte e arte como instrumentos de transformação e inclusão social, promover a reflexão/ação da ética profissional, relações interpessoais e trabalho em equipe.

sendo módulo de Introdução e Avaliação de 32h cada, O módulo de Aprofundamento será em serviço, semanalmente, com a carga horária de 06 horas, totalizando 20h/semanais, descentralizada em cada e centralizada com 01 (uma) reunião mensal com todos os envolvidos. Os conteúdos abordados estão diretamente ligados a demandas e necessidades de aprofundamento determinados no Programa esporte e Lazer da Cidade, assim como devem dar conta de qualificar a execução do mesmo, atendendo aos princípios, diretrizes, conceitos, concepção, características apresentados no módulo de Introdutório.

Conteúdos abordados de acordo com a realidade local.

Orientações de trabalho com registros e sistematizações de experiências realizadas

6 - Divulgação e Inscrição

A divulgação do projeto será feita através de cartazes, panfletos, faixas, jornais locais, rádios comunitárias e as inscrições serão feitas nas sedes dos núcleos e/ou locais móveis durante um período pré-estabelecido. A divulgação será contrapartida onde colocaremos um banner em cada núcleo, destacaremos a marca do Governo Federal e do Programa em todas as ações financiadas pelo Ministério, através da colocação de banners e faixas em todos os locais de realização das atividades de acordo com o modelo fornecido pelo ME.

7 - Núcleos e Sub-Núcleos

Nome:	Idéias		
Inscritos:	400	Situação:	Cedido
UF:	GO	Município:	Luziânia
Endereço:	Rua Laércio de Araújo Leite quadra 09 lote 06		
Logradouro:	lote 06	Complemento:	Vila São José
Cep:	72880000		
Nome:	Popular São Bernardo		
Inscritos:	600	Situação:	Cedido
UF:	GO	Município:	Valparaíso de Goiás
Endereço:	Rua 15 quadra 37 lote G Parque São Bernarodo		
Logradouro:	00	Complemento:	Parque São Bernardo
Cep:	72870000		

8 - Programa Pintando a Liberdade

Itens do Pintando a Liberdade

Item	Quantidade
BANDEIRA NACIONAL	4
BOLAS DE BASQUETE	50
BOLAS DE FUTEBOL DE CAMPO	50
BOLAS DE FUTEBOL INFANTIL	50
BOLAS DE FUTSAL COM GUIZO	20
BOLAS DE VÔLEI	50
BONÉS ESPORTIVOS	1000
JOGOS DE XADREZ	50
PARES DE REDES-FUTEBOL CAMPO	10
REDES - VÔLEI	10
JOGOS DE DAMA	50
CAMISSETAS	1000
PARES DE REDES-FUTSAL/HANDEBOL	10
BOLAS DE FUTSAL	50
PARES DE REDES-BASQUETE	10

9 - Cadastro da Classificação

Nº Proposta SICONV 057306/2010

10 - Cadastro de Materiais		
Nome	Tipo	Valor
Amplificador 3.500	Permanente	R\$ 890,50
Processador de efeito digital delay	Permanente	R\$ 270,00
Equalizador stereo 15 por 15	Permanente	R\$ 470,00
Mesa de som 10 canais	Permanente	R\$ 420,00
02 câmera digital	Permanente	R\$ 1.100,00
02 Suporte p/ caixa de som	Permanente	R\$ 220,00
03 Micro sistem	Permanente	R\$ 660,00
01 Data show	Permanente	R\$ 1.283,44
02 Mesa de ping pong	Permanente	R\$ 1.240,00
02 Aparelho de DVD karaoque	Permanente	R\$ 460,00
02 Televisão de 29 polegadas	Permanente	R\$ 1.580,00
01 Rack p/ perifericos	Permanente	R\$ 220,00
02 Regua de ligação dos perifericos	Permanente	R\$ 240,00
01 Processador de efeito digital	Permanente	R\$ 290,00
02 Suporte p/2 microfone duplo	Permanente	R\$ 210,00
02 Retorno Alto F. de 15" 2 vias	Permanente	R\$ 900,00
02 Caixa de som Alto F. de 15" 03 vias	Permanente	R\$ 1.100,00
06 Microfone CSR	Permanente	R\$ 540,00
		Total: R\$ 12.093,94